

Licenciatura em Engenharia Informática
Universidade do Minho



2022/2023

Laboratórios de Informática IV

Definição e Fundamentação

Grupo 2

João Luís Silva Ribeiro, A69858

Miguel Silva Pinto, A96106

Orlando José da Cunha Palmeira, A97755

Pedro Miguel Castilho Martins, A97613

Índice

- Contextualização
- Fundamentação
- Objectivos
- Viabilidade
- Recursos a utilizar
- Equipa de trabalho
- Plano de execução de trabalho
- Comentário final

eFeiras

Contextualização

- As feiras são um lugar que promove a interação entre consumidores e fornecedores.
- São uma forma de comércio muito popular em Portugal, nomeadamente na população mais velha.
- A sua popularidade, sobretudo entre as gerações mais novas, tem vindo a diminuir.
- A diminuição de clientes, juntamente com as dificuldades provenientes da pandemia que potenciou a adesão a serviços *online*, colocou os vendedores numa situação complicada, obrigando-os a pedir auxílio à Câmara Municipal de Braga.
- Assim, a câmara aprovou a contratação de uma equipa de alunos da Universidade do Minho para desenvolverem uma aplicação que permita aos vendedores continuarem os seus negócios de maneira *online* tentando manter os seus métodos tradicionais de comércio.

Fundamentação

- Com o aumento da disponibilidade de serviços que fornecem produtos na comodidade das casas dos seus clientes e o número crescente de utilizadores de Internet, a popularidade de feiras presenciais tem vindo a decrescer.
- A chegada da pandemia também gerou muitas dificuldades às feiras devido à sua natureza presencial.
- A criação de uma aplicação *online* que possa ajudar a combater estes problemas e ajudar a reavivar este comércio, foi a solução encontrada pela Câmara de Braga.

Objetivos

- Colmatar dificuldades relacionadas com o espaço físico necessário para a realização de feiras.
- Fornecer alternativas de comércio aos vendedores.
- Alargar as fronteiras dos vendedores bracarenses para outros municípios do país.
- Conhecer os hábitos de compras dos clientes permitindo saber quais os produtos que agradam mais (ou menos).
- Atrair as gerações mais novas a este tipo de comércio.
- Poder aumentar a variedade de produtos vendidos além dos que se vendem em feiras tradicionais.
- Permitir a obtenção de lucros à Câmara de Braga, uma vez que os vendedores terão de pagar a utilização deste serviço.

Viabilidade

Ganhos

- Possibilidade de expandir a carteira de compradores e vendedores localizados fora do município de Braga.
- Aproximação a público mais jovem.
- Maior facilidade de disponibilizar feiras temáticas.
- Mais conforto e facilidade de compra aos residentes do município.
- Maior dinamização do comércio municipal.

Gastos

- Ferramentas de desenvolvimento de baixo custo.
- Equipa pequena, composta por alunos em formação.
- Complexidade relativamente baixa do programa.

Potencial retorno social e financeiro > Recursos alocados

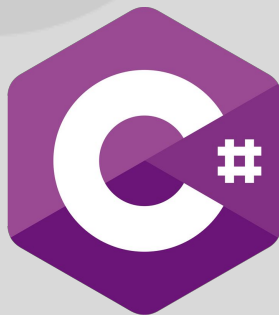
Recursos a utilizar

Humanos:

- Equipa de quatro desenvolvedores *full-stack*.

Materiais:

- Um sistema de gestão de bases de dados: Microsoft SQL Server
- Um ambiente de desenvolvimento: Microsoft Visual Studio (.NET C#)
- Outras ferramentas: Microsoft Office, Overleaf



Equipa de trabalho

Número	Nome	Função
A97755	Orlando José da Cunha Palmeira	Coordenador de projeto
A97613	Pedro Miguel Castilho Martins	<i>Full-stack developer</i>
A96106	Miguel Silva Pinto	<i>Full-stack developer</i>
A69858	João Luís Silva Ribeiro	<i>Full-stack developer</i>

[illegible]

2. Especificação

[illegible]

3. Construção

[illegible]

Comentário final

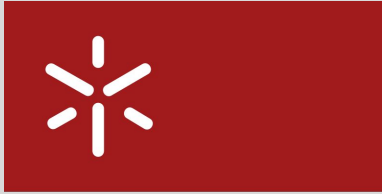
Nesta primeira fase do projeto, focamo-nos no planeamento do desenvolvimento do projeto de um Sistema de Gestão de Feiras Online, havendo uma especial atenção em garantir que construímos uma boa definição do que pretendemos do projeto, bem como todos os recursos necessários para o concluir eficazmente.

Para tal, detalhamos os motivos e objetivos a atingir, de maneira a ter uma visão clara do que o projeto tenciona alcançar, juntamente com os detalhes de execução de tarefas proposto no diagrama de Gantt elaborado.

Em suma, acreditamos que abordamos todos os tópicos necessários a uma boa estruturação e planeamento do trabalho, de maneira a conseguir um desenvolvimento futuro do projeto mais estável e coordenado.

Licenciatura em Engenharia Informática

Universidade do Minho



2022/2023

Laboratórios de Informática IV

Definição e Fundamentação

Grupo 2

João Luís Silva Ribeiro, A69858

Miguel Silva Pinto, A96106

Orlando José da Cunha Palmeira, A97755

Pedro Miguel Castilho Martins, A97613