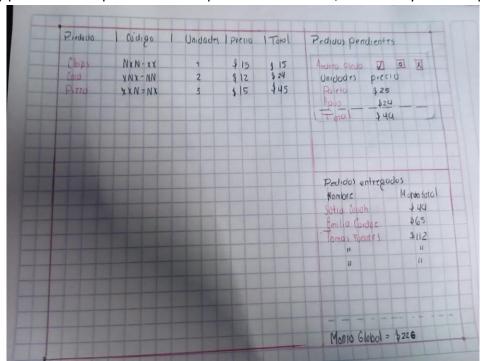
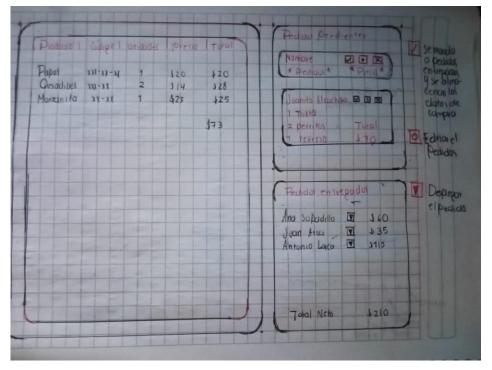
## Bocetos de interfaces

**Primer boceto en papel de la interfaz de cajera**, en donde se destacan los apartados de productos pendientes y entregados, así como el registro de productos con su código de barra y precios. Otros puntos son las opciones de cancelar, confirmar y editar el pedido.

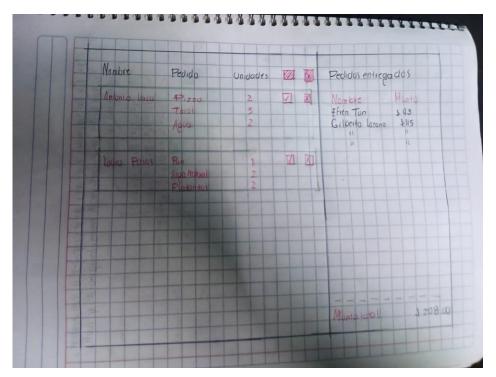


**Segundo boceto de la interfaz de cajera**, ligeramente más detalladas y estilizadas; se le añade la opción de desplegar los pedidos entregados, con el fin de saber que se compró previamente. Además, destaca que se muestran montos totales.

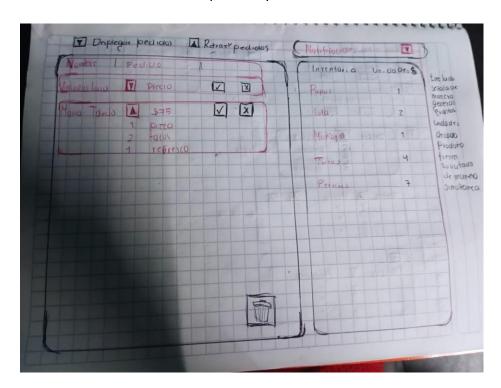


## Bocetos de interfaces

**Primer boceto de la interfaz de cocina**, se destaca el apartado de pedidos entregados, el apartado de pedidos con los nombres y artículos pedidos por el cliente, la posibilidad de cancelar o confirmar el pedido, y el apartado de monto de ventas totales del día.



**Segundo boceto de interfaz de cocina** mantiene varios aspectos similares, pero se le añade un apartado de notificaciones, una papelera de pedidos, la opción de contraer o retraer los pedidos y un inventario.



## Bocetos de interfaces

Primer y única especificación del sistema, únicamente realizado para la segunda fila de bocetos. Se muestran lo que sucedería si se desplegara/seleccionara alguna de las opciones del sistema como, en orden de arriba hacia abajo, confirmar pedido (palomita), cancelar pedido (tachita), desplegar/contraer (triangulo con la punta hacia abajo), papelera (botede basura) y notificaciones (triangulo con la punta hacia la derecha).

