

O que é um programa ?

É UM CONJUNTO DE PROCEDIMENTOS ORDENADOS PARA EXECUTAR UMA DETERMINADA TAREFA (INCLUSIVE, HÁ UM RESULTADO BEM INTERESSANTE EM LÓGICA MATEMÁTICA QUE ASSOCIA PROGRAMAS A PROVAS MATEMÁTICAS:

https://pt.wikipedia.org/wiki/Isomorfismo_de_Curry-Howard)

[DAVID]

[Marvin] É um conjunto de algoritmos e funções para executar uma função ou tarefa determinada.

Envolve códigos, feitos em diferentes linguagens de programação [Nicolas Gomes]

[Orlando]

Um programa é uma sequência de instruções que especifica como executar uma operação de computação. A operação de computação pode ser algo matemático. Todo programa possui

Entrada Receber dados do teclado, de um arquivo, da rede ou de algum outro dispositivo.

Saída Exibir dados na tela, salvá-los em um arquivo, enviá-los pela rede etc.

Matemática Executar operações matemáticas básicas como adição e multiplicação.

execução condicional: Verificar a existência de certas condições e executar o código adequado.

Repetição : Executar várias vezes alguma ação, normalmente com algumas variações.

Fonte: <https://penseallen.github.io/PensePython2e/01-jornada.html>

[Luis Otavio] Programa é formado através de uma série de instruções com o intuito de instruir o computador(hardware) a realizar alguma tarefa

[Nanetti] É um procedimento de ordem lógica que possui o objetivo de solucionar um problema ou executar algum procedimento.

[Arthur Miranda] Um conjunto de dados que se relacionam entre si, juntamente com novos dados, para entregar informações ao usuário.

[Rafael Gaino] Um conjunto de instruções organizadas que um computador executa para realizar uma tarefa.Fonte: Gemini

[Victor] é um conjunto de instruções escritas em uma linguagem de programação que um computador executa para realizar uma tarefa específica.

O que é algoritmo ?

[Arthur Miranda] Um algoritmo é uma sequência de passos lógicos para prever como resolver um problema ou realizar uma tarefa.

[Marvin] É um conjunto de regras e instruções a serem seguidas por um software ou hardware. Pode ser usado para definir o funcionamento de um sistema, manipular dados e informações, realizar cálculos matemáticos e interagir com o(s) usuário(s).

[Nanetti] Um algoritmo é o corpo do programa. Nele estão as instruções lógicas feitas por meio de uma linguagem de programação que tem o objetivo de realizar a tarefa desejada.

[Matheus H] É uma sequência de regras e códigos que ajuda na resolução de problemas e pode analisar padrões, como exemplo em redes sociais onde o algoritmo analisa seus gostos

[Fábio] Descrição matemática utilizada para coleta de informações e direcionamento de ações através dos dados coletados

[Ana] Um algoritmo é um passo a passo para resolver um problema ou realizar uma tarefa

[Roger] Uma sequência de passos bem definidos para resolver um problema ou executar uma tarefa

[Victor] Um algoritmo é uma sequência de instruções definidas para resolver um problema ou realizar uma tarefa específica.

O que é linguagem de programação ? Cite Exemplos

[Arthur Miranda] é um conjunto de regras e comandos usados para escrever algoritmos que um computador pode entender e executar, Python, Java.

[David] são ferramentas que o cientista da computação e o desenvolvedor usam para construir suas aplicações e algoritmos. Ex: LISP, Prolog, C++, C#, Lua, Elixir, Haskell

[Roger] Conjunto de regras usados para escrever códigos-fonte que resultam em softwares, apps, etc. Exemplos: Java

[Mateus G.] É a forma de comunicação com a máquina para fazer os procedimentos (algoritmos) que precisamos. EX: Java, Unity, C#, Javascript

[Ana] é um conjunto de regras e símbolos usados para escrever programas que instruem um computador a executar tarefas específicas. Ex: linguagem R, PHP

[Marvin] É uma estrutura de código a ser compreendido pela máquina para desenvolver uma função, criar sistemas e algoritmos, e seguir instruções desejadas. Exemplo: C, C++, C#, SQL, JavaScript, Java, PHP, Kotlin, Python.

[Victor] Uma linguagem de programação é um conjunto de regras e sintaxe usadas para escrever programas que podem ser executados por um computador, como Python, JavaScript, Java, e C++.

[Nathan Scremin] A linguagem de programação é o meio que usamos para traduzir um “código” de um modo que a máquina entenda, onde ela o transcreve em 0 e 1. Exemplos: Lua, Java, GML, Pascal, C#.

[Nicolas Gomes] Forma de se comunicar com uma máquina. Ex: Python

O que é sintaxe de uma linguagem de programação ?

[Nicolas Gomes] Basicamente é a forma de se escrever comandos em uma linguagem de programação, variando de uma linguagem para outra.

[David] tem uma função parecida com a gramática da língua portuguesa, por exemplo, uma especificação de como escrever corretamente um código.

[Marvin] É um trecho, estrutura ou pedaço específico de um código, contendo instruções e partes do algoritmo/código principal. Uma sintaxe correta e bem estruturada garante o correto funcionamento do sistema.

[Paulo] é o conjunto de regras que define como os comandos e instruções devem ser escritos para que o código seja entendido e executado pelo computador.

[Mateus G.] É a organização estrutural que varia para cada linguagem.

[Arthur Miranda] conjunto de regras que define a estrutura e a forma correta de escrever os comandos.

[Victor] É o conjunto de regras e estruturas que define como escrever corretamente programas nessa linguagem.

O que é ambiente de desenvolvimento ?

[Arthur Miranda] é um conjunto de ferramentas e recursos para criar, testar códigos, como o VisualStudio

[Marvin] É o lugar onde são organizados os arquivos e códigos do sistema, garante organização dos componentes, facilita os testes e correções do projeto. Exemplos: VsCode, Notepad++, PyCharm, NetBeans, AndroidStudio, Arduino IDE.

[David] É um software onde o desenvolvedor constroi suas aplicações. Em geral, uma ide vem com uma série de ferramentas que auxiliam no desenvolvimento de aplicações.

[Orlando] IDE - Integrated Development Environment

[Victor] É um conjunto de ferramentas e recursos de software que suportam a criação, teste e depuração de programas, como IDEs (Integrated Development Environments) e editores de código.

O que é ambiente de produção ?

[Arthur Miranda] é onde um software ou um sistema está em uso pelos usuários finais, operando

[Nanetti] é o local onde o software será utilizado pelos consumidores finais.

[Victor] é o ambiente em que um sistema ou aplicação está disponível para uso real pelos usuários finais, com dados e tráfego reais.

O que é a linguagem de programação Python ?

[David] Python é uma linguagem multiparadigma cujas principais aplicações estão na inteligência artificial e na ciência de dados. Essa linguagem é bastante conhecida pela sua sintaxe de fácil assimilação.

[Nanetti] Python é uma linguagem de código aberto de alto nível. Comumente utilizada em machine learning automação (fonte: amazon aws).

[Marvin] É uma linguagem de programação orientada a objetos desenvolvida para ser uma linguagem de fácil entendimento e aprendizado. É usada na maioria das vezes para desenvolver algoritmos Back-End, Jogos, automação de tarefas, criação de bots, Inteligências Artificiais, e é uma das linguagens mais em alta nos tempos atuais.

[Orlando] Python é uma linguagem de programação de alto nível, interpretada de script, imperativa, orientada a objetos, funcional, de tipagem dinâmica e forte.

Fonte: wikipedia

[Victor] Python é uma linguagem de programação simples e versátil, amplamente utilizada em diversas áreas, como desenvolvimento web e análise de dados.

Preciso pagar para instalar ?

[Marvin] Não, pode ser instalada no site oficial python.org, e tem suas versões.

Programa é sinônimo de software?

[Orlando] Ambos se referem a um conjunto de instruções que um computador realiza

(Filipe).Oque é um array? Seria similar ao armazenamento em nuvem?

[Marvin] É uma estrutura de armazena um conjunto de variáveis e dados de um mesmo tipo. De forma mais informal, é tipo um grupo que armazena variáveis.

O que exatamente é uma biblioteca? Seria uma extensão da linguagem?

[Marvin] É um conjunto de funções/módulos que podem ser importados em um código para executar uma função específica que não está disponível no ambiente atual, por exemplo, uma biblioteca de envio de email, biblioteca de gerar pdf...

O que é interpretador Python ?

[Mateus G.] É o software que executará o código para poder interagir com a máquina e que possamos visualizar os resultados.

[Arthur Miranda] Software que executa códigos de Python linha por linha, convertendo em instruções que o computador pode entender

[Fábio] Seria o leitor da linguagem de programação Python

O que é uma função ? O que faz a função print ?

[Marvin] É um bloco de código que executa uma função específica, no caso do print, ele exibe uma mensagem ao usuário, tipo o “Olá, mundo!”.

[Arthur Miranda] é um código que executa uma tarefa específica, no caso do print ele retorna um texto

[Victor] É um bloco de código que realiza uma tarefa específica e pode ser reutilizado, enquanto a função `print` exibe mensagens ou valores na tela.

[Fábio] direcionamento para entender o comando descrito, resultando na resposta pretendida

[Mateus G.] Função é a execução de um ■ determinado tipo de tarefa pré-estabelecido, como a função “print”, que deve retornar para nós o que foi inserido de dados.

[David] função é um procedimento que, dada uma certo valor (entrada) atribuído ao seu argumento, retorna uma saída, que pode ser tanto um dado quanto uma execução propriamente. A função print retorna uma string, uma sequência de caracteres.

P

[Elisa] Função é um comando a ser executado pelo programa. A função print exibe determinada informação

[Gabriel A.] é um bloco de código que realiza uma operação específica, como a função print, input e etc.

[Raphael] Função print serve para exibir algo na tela, talvez alguns valores ou mensagens.

Qual(is) linguagem(ns) você conhece ? Caso não conheça nenhuma, sinalize também.

[Gabriel A] Um pouco de python

[Luis Otavio]Python, Java

[Arthur Miranda] Python

[Marvin] HTML, CSS, JavaScript, Java, PHP, SQL, Python, C++.

[Nathan Scremin] “HTML”, CSS, Java, JavaScript, Lua, GML, Pascal, PHP

[Nanetti] Html, css, java e java script

[Ana Beatriz] Python, R e muito pouco sobre java

[Victor] Python, C, Java, C#, JavaScript e HTML.

[Bryan] Um pouco de Python, aprendendo C, “HTML”, CSS

[Fábio] R studio e SAS (apenas análises estatísticas)

[Matheus H] conheço o python, html, css, java, c++, ruby, php, apesar de conhecer sei muito pouco sobre e pretendendo entender mais

[Nicolas Gomes] muito pouco de Python

[Pedro Henrique] Um pouco de python e Lua

[Mateus G] Pouco de Python, HTML, JavaScript, C# (unity), SQL

[Rafael Henrique] Python

[Elisa] Python, HTML - noções iniciais apenas

[Paulo] Python e JavaScript - extremamente pouco.

[Guilherme] Python básico, HTML básico, CSS básico

[Roger] Python, Javascript, Java