

# Linguagem de Programação I

Prof. Orlando Saraiva Júnior  
[orlando.nascimento@fatec.sp.gov.br](mailto:orlando.nascimento@fatec.sp.gov.br)

A abstração é a chave para lidar com a complexidade dos sistemas.

Edsger W. Dijkstra

# Funções

Podemos criar nossas próprias funções em Python. Já sabemos algumas funções, como `print`, `input`, `float`, `int`, dentre outras.

Para definir uma nova função, se usa a instrução **def**

```
def soma(a, b):
```

```
    print(a + b)
```

```
soma(2, 9)
```

```
soma(7, 8)
```

Funções são especialmente interessantes para isolar uma tarefa específica em um trecho do programa. Isso permite que a solução de um problema seja reutilizada em outras partes do programa, sem precisar repetir as mesmas linhas.

A instrução **return** serve para indicar o que deve ser retornado da função. Veja o exemplo:

```
def soma(a, b):  
    return (a + b)  
print(soma(2, 9))  
print(soma(7, 8))
```



# Atividade

---

Realizar as três atividades do **Exercício de Fixação**.

- 1) Maior valor
- 2) Múltiplo
- 3) Quadrado
- 4) Triângulo



Quando usamos funções, começamos a trabalhar com variáveis internas ou locais e variáveis externas ou globais. A diferença entre elas é a visibilidade ou escopo.

Uma variável local a uma função existe apenas dentro dela, sendo inicializada a cada chamada. Assim, não podemos acessar o valor de uma variável local fora da função que a criou.



Observe as variáveis locais:

```
def soma(a, b):  
    c = a + b  
    return c  
  
print(soma(2, 9))  
print(soma(7, 8))
```

Observe as variáveis locais:

```
def soma(a, b):  
    c = a + b  
    return c  
  
print(soma(2, 9))  
print(soma(7, 8))
```

Uma variável global é definida fora de uma função, podendo ser vista por todas as funções do módulo (programa) e por todos os módulos

```
EMPRESA = 'Fatec Rio Claro'
```

```
def imprime_cabecalho():
```

```
    print(EMPRESA)
```

```
    print("=" * 15)
```

```
imprime_cabecalho()
```

Uma **variável global** é definida fora de uma função, podendo ser vista por todas as funções do módulo (programa) e por todos os módulos

```
EMPRESA = 'Fatec Rio Claro'
```

```
def imprime_cabecalho():
```

```
    print(EMPRESA)
```

```
    print("=" * 15)
```

```
imprime_cabecalho()
```

Variáveis globais devem ser utilizadas o mínimo possível em seus programas, pois dificultam a leitura e violam o encapsulamento da função.

Encapsulamento é o fato da função conter ou esconder os detalhes de sua operação, de forma que seu funcionamento seja entendido analisando-se apenas os parâmetros de entrada e o código da própria função.



Se quisermos modificar uma variável global dentro de uma função, devemos informar que estamos usando uma variável global antes de inicializá-la, na primeira linha de nossa função. Essa modificação é feita com a instrução **global**.

```
a = 5
```

```
def muda_e_imprime()
```

```
    global a
```

```
    a = 7
```

```
    print(f" a dentro da função: {a} ")
```

```
print(f" a antes de mudar: {a} ")
```

```
muda_e_imprime()
```

```
print(f" a depois de mudar: {a} ")
```

```
a = 5
```

```
def muda_e_imprime()
```

```
    global a
```

```
    a = 7
```

```
    print(f" a dentro da função: {a} ")
```

```
print(f" a antes de mudar: {a} ")
```

```
muda_e_imprime()
```

```
print(f" a depois de mudar: {a} ")
```



Uma função pode chamar a si mesma. Quando isso ocorre, temos uma função recursiva. O problema fatorial pode demonstrar sua aplicação:

```
def fatorial(n):  
    if n == 0 or n == 1:  
        return 1  
    else:  
        return n * fatorial(n - 1)
```



# Atividade

O problema de Fibonacci refere-se à sequência de Fibonacci, uma sucessão de números onde cada termo é a soma dos dois anteriores. A sequência começa assim:

0,1,1,2,3,5,8,13,21,34,...

Formalmente, ela é definida como:

$$F(n) = \begin{cases} 0, & \text{se } n = 0 \\ 1, & \text{se } n = 1 \\ F(n-1) + F(n-2), & \text{se } n \geq 2 \end{cases}$$





# Atividade

```
def fibonacci(n):  
    if n == 0:  
        return 0 # Caso base: Fibonacci(0) = 0  
    elif n == 1:  
        return 1 # Caso base: Fibonacci(1) = 1  
    fib_1 = 0 # F(0)  
    fib_2 = 1 # F(1)  
    for i in range(2, n + 1): # Calculamos a sequência do 2 até n  
        proximo_fib = fib_1 + fib_2 # Soma dos dois anteriores  
        fib_1 = fib_2 # Atualiza o primeiro número  
        fib_2 = proximo_fib # Atualiza o segundo número  
    return fib_2 # Retorna o resultado final
```





# Atividade

---

Reescreva o problema de Fibonacci com uso de recursividade.



Nem sempre precisamos passar todos os parâmetros para uma função, mas deixando a possibilidade de alterá-lo.

```
def barra(n=40, character="*")
```

```
    print(character * n)
```

```
barra()
```

```
barra(10)
```

```
barra(10, '-')
```

Quando especificamos o nome dos parâmetros, podemos passá-lo em qualquer ordem:

```
def retangulo(largura, altura, caracter='*')  
    linha = caracter * largura  
    for i in range(altura):  
        print(linha)
```

Quando especificamos o nome dos parâmetros, podemos passá-lo em qualquer ordem:

```
def retangulo(largura, altura, caracter='*')
```

```
    linha = caracter * largura
```

```
    for i in range(altura):
```

```
        print(linha)
```

```
retangulo(3, 4)
```

```
retangulo(largura=4, altura=3)
```

```
retangulo(caracter='#', largura=4, altura=3)
```

# Dúvidas

**Prof. Orlando Saraiva Júnior**  
**[orlando.nascimento@fatec.sp.gov.br](mailto:orlando.nascimento@fatec.sp.gov.br)**