

Linguagem de Programação I

Prof. Orlando Saraiva Júnior
orlando.nascimento@fatec.sp.gov.br

Variáveis do tipo Lógico

Muitas vezes, queremos armazenar um conteúdo simples: verdadeiro ou falso. Neste caso, utilizamos o tipo lógico ou booleano.

Em Python, escrevemos **True** para verdadeiro e **False** para falso.

Para realizarmos comparações lógicas, utilizamos operadores relacionais.

Operador	Operação	Símbolo Matemático
==	Igualdade	=
>	Maior que	>
<	Menor que	<
!=	diferente	≠
>=	Maior ou igual	≥
<=	Menor ou igual	≤

O resultado de uma comparação com esses operadores é um valor do tipo lógico, ou seja, **True** ou **False**.

O que a operação a seguir retorna ?

a = 1

b = 5

c = 2

d = 1

O resultado de uma comparação com esses operadores é um valor do tipo lógico, ou seja, **True** ou **False**.

O que a operação a seguir retorna ?

a = 1	a == b
b = 5	b > a
c = 2	a < b
d = 1	a == d
	c <= b
	d != a

O resultado de uma comparação com esses operadores é um valor do tipo lógico, ou seja, **True** ou **False**.

O que a operação a seguir retorna ?

a = 1	a == b	False
b = 5	b > a	True
c = 2	a < b	True
d = 1	a == d	True
	c <= b	True
	d != a	False

Para agrupar operações lógicas booleana, utilizaremos operadores lógicos. Python suporta três operadores básicos:

Operador Python	Operação
not	não
and	e
or	ou

O operador not (não) é o mais simples, pois precisa apenas de um operando. A operação de negação é chamada inversão, pois um valor verdadeiro se torna falso.

V	Not V
True (verdadeiro)	False (Falso)
False (Falso)	True (verdadeiro)

O operador and (e) tem sua tabela verdade representada a seguir. O operador and resulta verdadeiro apenas quando seus dois operandos forem verdadeiros:

V1	V2	V1 and V2
True (verdadeiro)	True (verdadeiro)	True (verdadeiro)
True (verdadeiro)	False (Falso)	False (Falso)
False (Falso)	True (verdadeiro)	False (Falso)
False (Falso)	False (Falso)	False (Falso)

O operador or (e) tem sua tabela verdade representada a seguir. Se apenas um dos seus operandos for verdadeiro, ou se os dois forem, o resultado será verdadeiro

V1	V2	V1 or V2
True (verdadeiro)	True (verdadeiro)	True (verdadeiro)
True (verdadeiro)	False (Falso)	True (verdadeiro)
False (Falso)	True (verdadeiro)	True (verdadeiro)
False (Falso)	False (Falso)	False (Falso)

Os operadores lógicos podem ser combinados em expressões lógicas mais complexas. Quando uma expressão tiver mais de um operador lógico, avalia-se o operador **not** primeiro, seguindo do operador **and** e finalmente o operador **or**.

True or False and not True

Os operadores lógicos podem ser combinados em expressões lógicas mais complexas. Quando uma expressão tiver mais de um operador lógico, avalia-se o operador **not** primeiro, seguindo do operador **and** e finalmente o operador **or**.

True or False and not True
True or False and False
True or False
True

Os operadores relacionais também podem ser utilizados em expressões com operadores lógicos.

salario > 1000 **and** idade > 18

Os operadores relacionais também podem ser utilizados em expressões com operadores lógicos.

salario = 100

idade = 20

salario > 1000 **and** idade > 18

Os operadores relacionais também podem ser utilizados em expressões com operadores lógicos.

salario = 100

idade = 20

salario > 1000 and idade > 18
100 > 1000 and 20 > 18
False and True
False



Atividade

Observe as variáveis abaixo.

salario = 100

idade = 20

Registre se o retorno é verdadeiro ou falso:

salario > 1000 and idade > 18 (x) True () False

salario != 2000 and idade <= 25 (x) True () False

salario != 2000 and not idade <= 25 () True (x) False



Condição

Nem sempre todas as linhas de nosso programa serão executadas. Muitas vezes, será mais interessante descobrir que partes do programa devem ser executadas com base no resultado de uma condição. A base dessas condições consistirá em expressões lógicas que permitam representar escolhas em programas.

A execução condicional de parte do programa é um dos fundamentos da programação de computadores.

Python é uma das poucas linguagens de programação que utiliza o deslocamento do texto à direita (recoo ou avanço) para marcar o início e o fim do bloco.

Outras linguagens contam com palavras especiais, como BEGIN e END, em Pascal, ou as chaves ({ }), em C/C++ ou Java.

Embora o deslocamento à direita usando espaços em branco deixe nosso código mais elegante, ele exige maiores cuidados ao digitar o programa.



Verificação de Número Par ou Ímpar

Crie um programa que peça ao usuário para digitar um número inteiro e verifique se ele é par ou ímpar.

Regras:

- Se o número for divisível por 2, exiba a mensagem:
"O número X é par."
- Caso contrário, exiba a mensagem: "O número X é ímpar."

Tarefa:

1. Solicite ao usuário um número inteiro.
2. Use a estrutura if para verificar se o número é par ou ímpar.
3. Exiba o resultado de acordo com a regra acima.

A cláusula **else** é usada para definir o que deve acontecer quando a condição do if for falsa. Ela funciona como um plano B:

Se a condição no if for verdadeira, o bloco do if é executado. Caso contrário, o bloco do else é executado.

```
idade = int(input("Digite sua idade: "))
```

```
if idade >= 18:
```

```
    print("Você é maior de idade.")
```

```
else:
```

```
    print("Você é menor de idade.")
```

Estruturas aninhadas

Nem sempre nossos programas serão tão simples. Muitas vezes, precisaremos aninhar vários if para obter o comportamento desejado do programa. Aninhar, nesse caso, é utilizar um if dentro do outro.

Vejam os um exemplo: Os planos da empresa telefônica XYZ. Abaixo de 200 minutos, a empresa cobra R\$0,20 por minuto. Entre 200 e 400 minutos, o preço é de R\$0,18. Acima de 400 minutos, o preço por minuto é de R\$0,15.

```
minutos = int(input("Quantos minutos você utilizou este mês: "))  
  
if minutos < 200:  
    preco = 0.20  
else:  
    if minutos < 400:  
        preco = 0.18  
    else:  
        preco = 0.15  
  
total = minutos * preco  
  
print("Você vai pagar este mês R$", total)
```

```
minutos = int(input("Quantos minutos você utilizou este mês: "))
```

```
if minutos < 200:
```

```
    preco = 0.20
```

```
else:
```

```
    if minutos < 400:
```

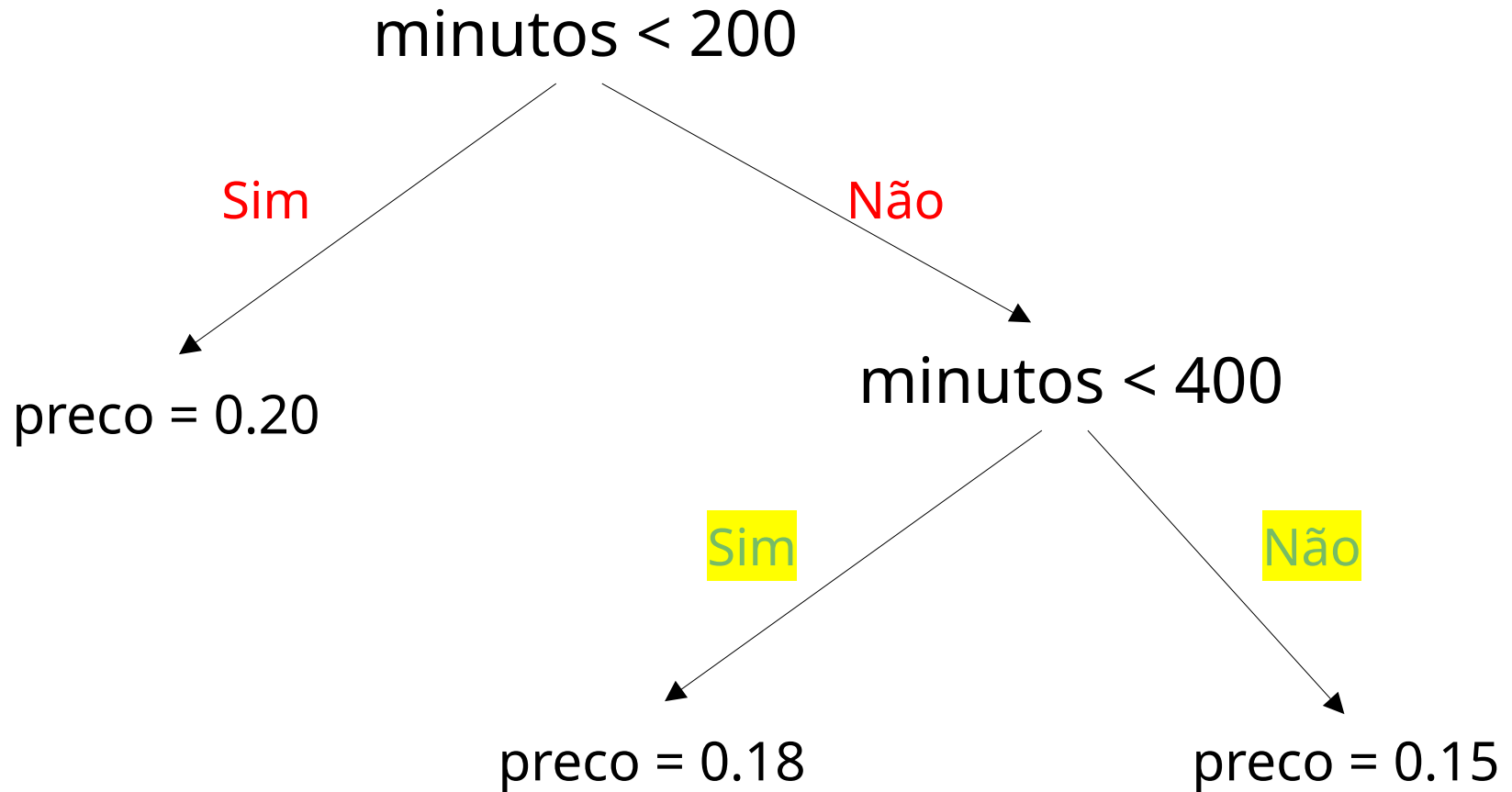
```
        preco = 0.18
```

```
    else:
```

```
        preco = 0.15
```

```
total = minutos * preco
```

```
print("Você vai pagar este mês R$", total)
```



Python apresenta uma solução muito interessante ao problema de múltiplos ifs aninhados. A cláusula elif substitui um par else if, mas sem criar outro nível de estrutura, evitando problemas de deslocamento desnecessário à direita.

No exemplo a seguir, substituímos o if-else aninhado por um elif, tornando o código mais limpo e fácil de entender.

```
minutos = int(input("Quantos minutos você utilizou este mês: "))
```

```
if minutos < 200:
```

```
    preco = 0.20
```

```
elif minutos < 400:
```

```
    preco = 0.18
```

```
else:
```

```
    preco = 0.15
```

```
total = minutos * preco
```

```
print("Você vai pagar este mês R$", total)
```

Dúvidas

Prof. Orlando Saraiva Júnior
orlando.nascimento@fatec.sp.gov.br

Exercício de Fixação

Realize a lista de exercícios do dia.
Disponível no github do professor.



Tempo para Atividade
