

Curso:	CST Desenvolvimento de Software Multiplataforma		Semestre Letivo:	2024/02
Disciplina:	ENGENHARIA DE SOFTWARE I	CH sala de aula: 40 horas	CH Laboratório: 40 horas	
Ementa:	Introdução à Análise de Sistemas. Modelos de Ciclo de Vida de Software. Modelos de Processos de Desenvolvimento de Software (Modelo em Cascata, Espiral e Prototipagem). Definição e classificação de Requisitos de Software (funcionais e não funcionais). Técnicas de Levantamento de Requisitos. Modelo de Negócios aplicado ao levantamento de Requisitos (Canvas). Estudo de Viabilidade. Técnicas de documentação. Metodologias para desenvolvimento de sistemas.			
Competências Profissionais desenvolvidas neste componente	Especificar os requisitos, projetar e documentar soluções de software baseadas no conhecimento apropriado de teorias, modelos e técnicas, observando as necessidades dos projetos. Modelar e implantar processos de negócio, propor soluções de TI a fim de aumentar a competitividade das organizações.			
Objetivos de Aprendizagem	<ul style="list-style-type: none">• Identificar as características de Sistemas de Informação, seus tipos, viabilidade técnica, características de custo, valor e qualidade da informação.• Explicar as características de um sistema, seus componentes e relacionamentos.• Compreender o ciclo de vida utilizando concepções do modelo cascata.• Utilizar conceitos da UML na análise de requisitos e na elaboração de diagramas focando na modelagem de sistemas.			
Avaliação	Nota Final = Avaliação P1 (30%) + Avaliação P2 (30%) + <i>Projeto Interdisciplinar</i> (40%) . Com o Projeto Interdisciplinar (apresentação no dia 12/06) . Os grupos devem refletir e propor um sistema cuja função é apresentar uma solução. Com as Avaliações, 25/10 22/11 o aluno deve fazer uma avaliação individual.			

Semana	Data	CONTEÚDO / TEMA DA AULA	
1	07/08	Apresentação do plano de ensino	Leitura do PPC e plano de ensino
2	14/08	O que é um sistema ?	O que é um sistema ?
3	21/08	O que é um sistema ? Introdução à Engenharia de Software	Crise do Software Importância da Engenharia de Software
4	28/08	Modelos de Ciclo de Vida de Software	Histórico de evolução dos modelos e processos de desenvolvimento de software: Modelo em Cascata, Espiral e Prototipagem
5	31/08 (reposição)	O que faz o engenheiro de software ? Vídeo	Exposição de vídeo do youtube
6	04/09	Atividade de Modelagem de sistemas: Caso de Uso	Exercícios sem pontuação
7	11/09	Modelagem de sistemas: UML	Modelos de contexto Modelos de interação Modelos estruturais Modelos comportamentais Engenharia dirigida a modelos
8	18/09	Atividade de Modelagem de sistemas: Outros diagramas UML	Exercícios sem pontuação
9	25/09	Avaliação P1	Avaliação P1
10	02/10	Crie seu perfil no github	O aluno deve criar seu portfólio.
11	09/10	Projeto Interdisciplinar Entregável: Quem é o PO ?	Git / Github Sprint #0
12	16/10	Projeto Interdisciplinar Entregável: Documento de Especificação de Requisitos v.1	Sprint #1
13	23/10	Semana de Tecnologia	

14	30/10	Projeto Interdisciplinar Entregável: Documento de Especificação de Requisitos v.2 (revisão)	Sprint #2
15	06/11	Modelagem de sistemas: UML	Modelos de contexto Modelos de interação Modelos estruturais Modelos comportamentais Engenharia dirigida a modelos
16	13/11	Avaliação P2	Avaliação P2
17	27/11	Projeto Interdisciplinar Entregável: Documento de Especificação de Requisitos v.3 (revisão)	Sprint #3
18	04/12	Apresentação da Live	Apresentação da Live
19	11/12	Avaliação SUB	Em substituição a quem faltou de forma justificada em uma das duas datas: 25/09 e 13/11
20	18/12	Considerações finais	Apresentação das notas