

Programação Estruturada

- Sequencia
- Seleção (Condição) - IF - SE
- Iteração (Repetição)

Programa Par ou ímpar

7 - ímpar

200 - par

257 - ímpar

Tipos de Variáveis

- **bool** Booleanas = True / False
- **int** Numéricas = números inteiros (0,1,2,3...)
- **float** Números “quebrados” = Número float (0.0, 0.1, 0.2, 3.5)
- **string** Textuais = Strings = “Oi”, “mundo”

Colocando-se **type()** conseguimos descobrir o tipo da variável

numero1 = 7

type(numero1) # Espera-se int