

Desenvolvimento para Servidores 1

Prof. Orlando Saraiva Júnior orlando.nascimento@fatec.sp.gov.br

PHP

Orientação a Objetos A relação entre os objetos

Relacionamento entre objetos



- Associação
- Composição
- Agregação
- Herança

Associação



Associação é a relação mais comum entre objetos. Na associação, um objeto faz uma referência a outro objeto.

Ver código associacao.php

Composição



A composição é uma relação entre objetos de duas classes conhecidas como relação todo/parte. O relacionamento tem esse nome porque conceitualmente um objeto (todo) contém outros objetos (parte). A composição permite combinar diferentes tipos de objetos em um objeto mais complexo.

Ver código composicao.php

Agregação



Agregação também é um tipo de relação entre objetos todo/parte. Na agregação, um objeto agrega outro objeto, ou seja, torna um objeto externo parte de si mesmo pela utilização de um dos seus métodos.

Ver código agregacao.php

Herança



Quando uma classe herda características de uma classe pai.

Um dos maiores benefícios que encontramos na utilização deste paradigma é o reúso. A possibilidade de reutilizar partes de códigos já definidas é o que nos dá mais agilidade, além de eliminar a necessidade de eventuais duplicações ou reescrita de códigos.

Ver código Conta.php ContaCorrente.php ContaPoupanca.php

Encapsulamento



Formas de definir a visibilidade das propriedades e dos métodos de um objeto.

public → Poderão ser acessados livremente

private → Poderão ser acessados dentro da classe

Protected → somente podem ser acessados dentro da própria classe e a partir de classes descendentes.

Ver código private1.php private2.php protected.php public.php

PHP

Orientação a Objetos Tópicos complementares

Polimorfismo



É o princípio que permite que classes derivadas de uma mesma superclasse tenham métodos iguais (com a mesma nomeclatura e os mesmos parâmetros), mas comportamentos diferentes, redefinidos em cada uma das classes filhas.

Ver código poli.php

Classe Abstrata



São classes que nunca serão instanciadas na forma de objetos, somente suas filhas serão.

Ver código classe_abstrata.php

Classes Finais



Uma classe final é uma classe que não pode ser superclasse, ou seja, não pode ser base para construção de outra classe em uma estrutura de herança.

Ver código classe_final.php

Classe Final



É o princípio que permite que classes derivadas de uma mesma superclasse tenham métodos iguais (com a mesma nomeclatura e os mesmos parâmetros), mas comportamentos diferentes, redefinidos em cada uma das classes filhas.

Ver código poli.php

Métodos abstratos



Um método abstrato consiste na definição de uma assinatura de método, ou seja, na definição de seu nome e de seus parâmetros, não de sua implementação.

Observe o método retirar() na classe Conta.

Ver código conta.php metodo_abstrato.php

Métodos finais



Há situações em que escrevemos determinados métodos, mas não queremos que eles sejam sobrescritos em classes filhas. Sempre que quisermos que um método seja a implementação definitiva e não seja mais especializado em classes filhas, devemos marcá-lo como um método final.

Observe o método retirar() na classe ContaCorrenteEspecial.

Ver código conta.php metodo_final.php

Atributos estáticos



Atributos estáticos são atributos pertencentes a uma classe, não a um objeto específico. São dinâmicos como os atributos de um objeto, mas estão relacionados à classe.

Ver código propriedade_estatica.php metodo estatico.php

Métodos estáticos



Para manipular atributos estáticos, podemos usar métodos estáticos. Métodos estáticos podem inclusive ser executados diretamente a partir da classe sem a necessidade de criar um objeto para isso.

Ver código propriedade_estatica.php metodo_estatico.php



Dúvidas

Prof. Orlando Saraiva Júnior orlando.nascimento@fatec.sp.gov.br

PHP Desafio anterior



Crie uma classe Pessoa com atributos e métodos que acreditar ser importante.

Crie cinco objetos do tipo Pessoa.

Crie uma classe SalaVirtual, com atributos e métodos que acreditar ser importante.

Crie dois objetos do tipo SalaVirtual.

PHP Desafio



Baseado no desafio anterior, crie uma relação entre as classes **Pessoa** e **SalaVirtual**.

Crie e adapte os métodos e atributos criados na aula anterior.