

Curso:	CST Desenvolvimento de Software Multiplataforma		Semestre Letivo:	2023/01
Disciplina:	ENGENHARIA DE SOFTWARE I	CH sala de aula: 40 horas	CH Laboratório: 40 horas	
Ementa:	Alocação dinâmica e ponteiros; Arquivos; Introdução à notação assintótica; Tipos abstratos de dados: conceitos, operações, representações, manipulação, listas, pilhas e filas. Estruturas de representação de grafos (matriz de adjacência e de incidência). Estruturas para representação de árvores. Árvores binárias e suas aplicações.			
Competências Profissionais desenvolvidas neste componente	Empregar estruturas de dados adequadas para o desenvolvimento de software para atender a diversidade de projetos e plataformas.			
Objetivos de Aprendizagem	<ul style="list-style-type: none">• Entender e criar algoritmos de nível não-elementar.• Compreender e utilizar estruturas de dados lineares na resolução de problemas• Compreender e simular o funcionamento de algoritmos de ordenação.• Entender e criar aplicações de busca sequencial e busca binária.• Utilizar as técnicas de resolução de problemas no desenvolvimento de programas.			
Avaliação	Com o Projeto (apresentação no dia 24/06) . Trabalho individual, avaliação será apresentação individual para o professor			

Semana	Data	CONTEÚDO / TEMA DA AULA	
	06/05/2023	Revisão: Ponteiros e Pilha	Testes com códigos previamente disponibilizados no github
	13/05/2023	Revisão: Fila	Testes com códigos previamente disponibilizados no github
	20/05/2023	Revisão: Lista	Testes com códigos previamente disponibilizados no github
	27/05/2023	Árvores	Testes com códigos previamente disponibilizados no github
	03/06/2023	Trabalho no projeto	
	10/06/2023	Trabalho no projeto	
	17/06/2023	Trabalho no projeto	
	24/06/2023	Entrega do Projeto	