

Estrutura de Dados

Prof. Orlando Saraiva Júnior orlando.saraiva@unesp.br



"Sometimes the problem is to discover what the problem is."

Gordon Glegg

Estrutura de Dados

Objetivo da aula



Apresentar / rever estruturas (structs)

Entender a aplicabilidade desta forma de estruturar os dados.





Cadastro de Aluno:

Desenvolva uma aplicação em C++ que cadastre um aluno com os seguintes dados:

- Nome
- Disciplina
- Nota 01
- Nota 02

Extra:

```
Migre o cadastro para funções:
string recebe_nome_aluno();
string recebe_disciplina_aluno();
string recebe_nota_1();
string recebe_nota_2();
```





Cadastro de Aluno - versão 2:

Altere o programa 01 para que armazene quatro alunos.

Faça uso de vetores.



Estruturas



Uma **estrutura** (*struct*) é uma coleção de campos que podem ser referenciados pelo mesmo nome. A estrutura permite que informações relacionadas mantenham-se juntas.

A declaração de uma estrutura define um tipo de dado, ou seja, informa ao computador o número de bytes que será necessário reservar para uma variável que venha a ser declarada como sendo desse tipo.

Como declarar?

```
struct (nome_da_estrutura) {
    tipo nome_var1;
    tipo nome_var2;
    ...
} variável_tipo_nomedaestrutura;
```



Cadastro de Aluno - versão 3:

Altere o programa 01 para que armazene quatro alunos com uso de structs.

Faça uso de apenas um vetor.

debugger na linha 28



aluno	nome
	disciplina
	nota_1
	nota_2
aluno	nome
	disciplina
	nota_1
	nota_2
aluno	nome
	disciplina
	nota_1
	nota 2
aluno	nome
	disciplina
	nota_1
	nota_2
main()	

Memória estática

Pilha (stack)

heap



Dúvidas

Prof. Orlando Saraiva Júnior orlando.saraiva@unesp.br

Fechamento



Exercício 01:

Desenvolva uma aplicação para cadastrar carro. Insira na *struct* informações pertinentes ao carro.

Exercício 02:

Desenvolva uma aplicação para cadastrar cliente que fará um crédito em 12 vezes. Insira na *struct* informações pertinentes ao cliente.

Exercício 03:

Desenvolva uma aplicação para cadastrar professores da FATEC.