

# Lista de revisão - Tópicos 1



Nome: \_\_\_\_\_

## Orientação a Objetos

1. O que é classe ?
2. O que é objeto ?
3. O que é encapsulamento.
4. O que é um construtor ?
5. O que é herança ? Cite um exemplo de seu uso.
6. O que é composição ? Cite um exemplo de seu uso.
7. No vídeo “ Orientação a Objetos – o que normalmente não se fala por Rinaldi Fonseca” (<https://www.youtube.com/watch?v=58wD4rrv5CU> ), o palestrante cita o princípio de SOLID. O que é este princípio ? Descreva com suas palavras.

## Java ( pesquisar na documentação )

1. Quais são os tipos primitivos e tipos por referência do Java ?
2. O que é um pacote ?
3. Quais os modificadores de acesso padrão do Java ? Explique-os
4. Quais os métodos da classe LinkedList ?
5. Qual o papel do pacote java.io ?
6. O que é uma anotação ?
7. Quais os dois principais pacotes no Java para criação de interface gráficas ?