

Tópicos Especiais em Sistemas para Internet I

Prof. Orlando Saraiva Júnior
orlando.nascimento@fatec.sp.gov.br

"Before software can be reusable
it first has to be usable."

Ralph Johnson

Tópicos Especiais em Sistemas para Internet I

Novos conceitos:

GUI

Componentes *Swing*

Componentes *AWT*

Eventos

Classe interna (*inner class*)

Uma interface gráfica com usuário (Graphical User Interface – GUI) apresenta um mecanismo amigável ao usuário para interagir com um aplicativo.

As GUIs são construídas a partir de componentes GUI. Esses são chamados também de controles ou widgets (abreviação de window gadgets)

Programa:

Addition

Existem vários componentes GUI Swing do pacote javax.swing. A maioria dos componentes swing são componentes Java puros. Eles fazem parte das Java Foundation Classes (JFC), bibliotecas do JAVA para desenvolvimento GUI para múltiplas plataformas

Visão geral de componentes Swing

Componente	Descrição
JLabel	Exibe um texto não editável ou ícones
TextField	Permite ao usuário inserir dados do teclado.
Button	Desencadeia um evento ao clicar nele com o mouse.
CheckBox	Especifica uma opção que pode ser ou não selecionada.
ComboBox	Fornece uma lista drop-down de itens
JList	Fornece uma lista de itens a partir da qual o usuário pode fazer uma seleção clicando em qualquer item na lista.
JPanel	Fornece uma área em que os componentes são organizados e colocados.

Há realmente dois conjuntos de componentes GUI no Java. Antes de o Swing ser introduzido no J2SE 1.2, as Java GUIs eram construídas com componentes Abstract Window Toolkit no pacote `java.awt`.

Quando um aplicativo java com uma AWT GUI executa em diferentes plataformas, os componentes GUI do aplicativo exibem diferentemente em cada plataforma.

Programa:

LabelTest

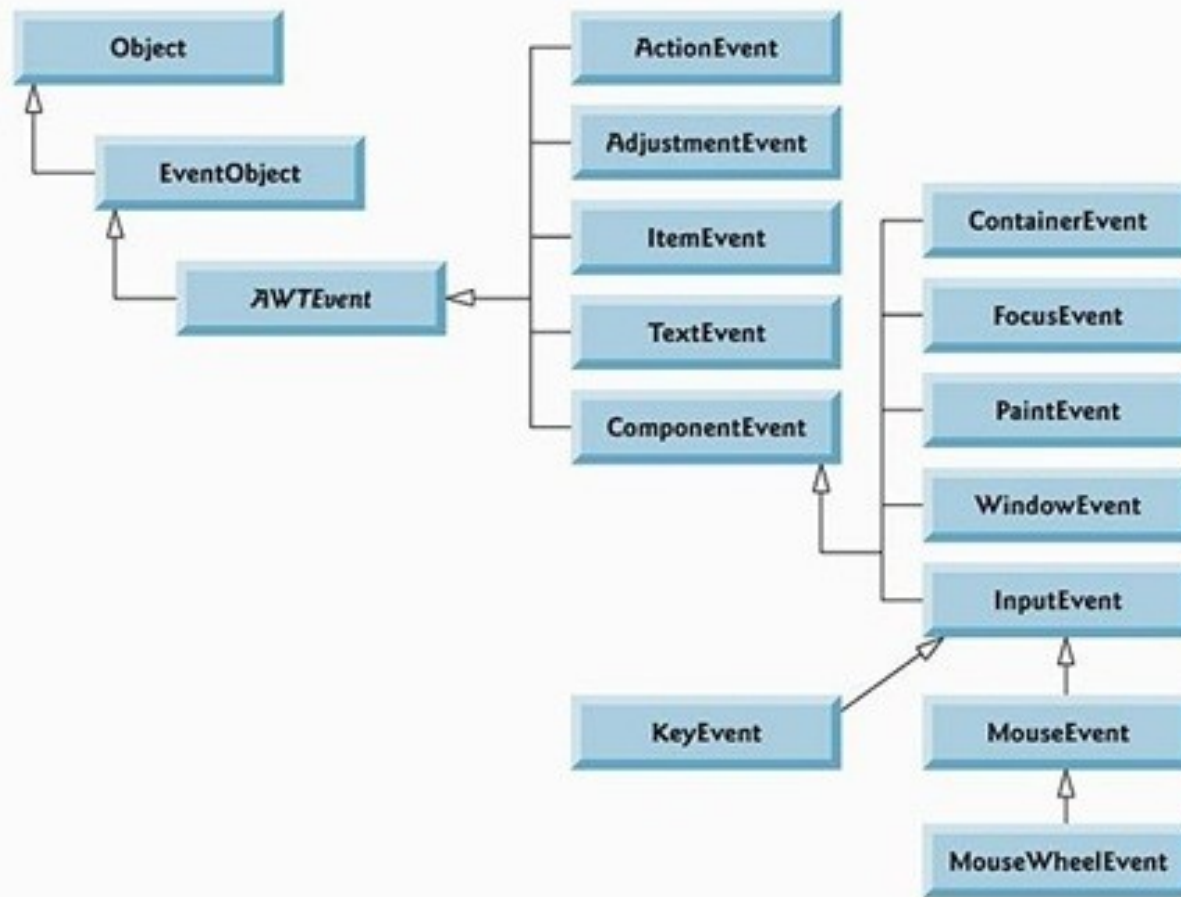
As GUI são baseadas em eventos. Quando o usuário interagir com uma componente GUI, a interação – conhecida como **evento** – gui o programa para realizar uma tarefa.

O código que realiza uma tarefa em resposta a um evento é chamado de **handler de evento** e o processo total de responder a eventos é conhecido como **tratamento de evento**.

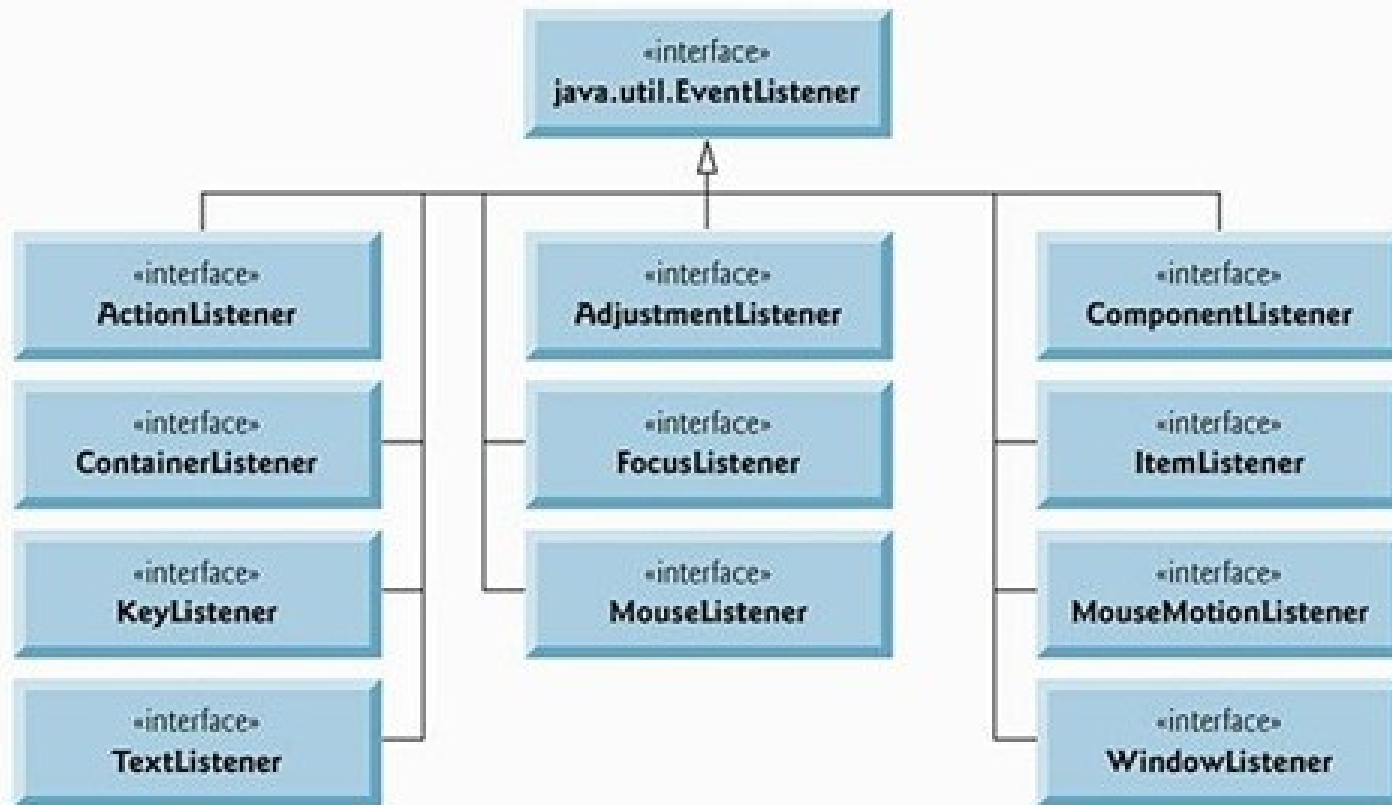
Programa:

TextFieldTest

Tratamento de Eventos pacote java.awt.event



Tratamento de Eventos pacote java.swing.event



Dúvidas

Prof. Orlando Saraiva Júnior
orlando.nascimento@fatec.sp.gov.br