

Quando o usuário abre uma página web, clica um botão, pressiona uma tecla, seleciona um campo, etc, ocorre um evento. Javascript possui mecanismos capazes de detectar a ação do usuário e desencadear o script.

Eventos Auxiliares

`seletorjQuery.blur(função)`

Quando **seletorjQuery** perde o foco, ocorre o evento **blur()** e entra em ação o script definido como parâmetro **função**. Esse evento é amplamente usado em campos de formulários.

5.1.a

`seletorjQuery.change(função)`

O evento **change** ocorre quando o valor em um campo de formulário perde o foco em favor de outro valor. O uso clássico desse evento é em campos de formulário do tipo select, no qual o evento ocorre quando o usuário seleciona uma das opções.

5.1.b

`seletorjQuery.click(função)` `seletorjQuery.dbclick(função)`

5.1.c

`seletorjQuery.focus(função)`

5.1.d

`seletorjQuery.keydown(função)` `seletorjQuery.keyup(função)` `seletorjQuery.keypress(função)`

O evento **keydown** ocorre quando o usuário pressiona uma tecla qualquer de seu teclado.
O evento **keyup** ocorre quando o usuário solta uma tecla qualquer de seu teclado que tenha sido pressionada.
O evento **keypress** ocorre quando o usuário realiza a sequência de apertar e soltar uma tecla do teclado que tenha sido pressionada.

5.1.e

`seletorjQuery.mousedown(função)` `seletorjQuery.mouseup(função)`

5.1.f
5.1.g
5.1.h

selectorjQuery.mouseover(função)
selectorjQuery.mouseout(função)
selectorjQuery.mousemove(função)

5.1.i
5.1.j
5.1.k
5.1.l

selectorjQuery.submit(função)

Este evento é amplamente utilizado para verificar os dados preenchidos pelo usuário em um formulário.

5.1.p

Manipuladores de eventos

selectorjQuery.bind(tipo [dados] função)

O manipulador de eventos **bind()** permite vincular um evento ao **selectorjQuery**, fazendo entrar em ação os **scripts** definidos nos parâmetros função. O parâmetro **dados** é facultativo e o parâmetro tipo define o tipo de evento a vincular. Os eventos possíveis são:

- blur
- focus
- focusin
- focusout
- mouseover
- mouseenter
- mouseleave
- change
- select
- submit
- keydown
- keypress
- keyup

5.3.a

5.3.b // Forma simplificada de uso do manipulador de eventos **bind()**, permitindo vincular vários eventos simultaneamente.

O sistema de eventos na biblioteca jQuery foi construído em conformidade com as recomendações do W3C. Isto significa a normatização do objeto evento e a garantia da devida passagem do evento para o seu respectivo manipulador, sem a necessidade de fazer verificações do tipo **window.event**. Também se normatizaram os alvos dos eventos e as propriedades para coordenadas das páginas **page.x** e **page.y**.