

# DESENVOLVIMENTO PARA SERVIDORES II

Prof. Orlando Saraiva Júnior orlando.nascimento@fatec.sp.gov.br



"Don't worry about what anyone else is going to do. The best way to predict the future is to invent it."

Alan Kay



# Internet e World Wide Web (passado, presente e futuro)

# Objetivo da aula



#### Internet

- Definição de internet, protocolo e RFCs
- A história

#### World Wide Web

- Web 1.0, 2.0 e 3.0
- Serviços Web
- Demonstração de um serviço Web

# Internet

# O que é a internet ?



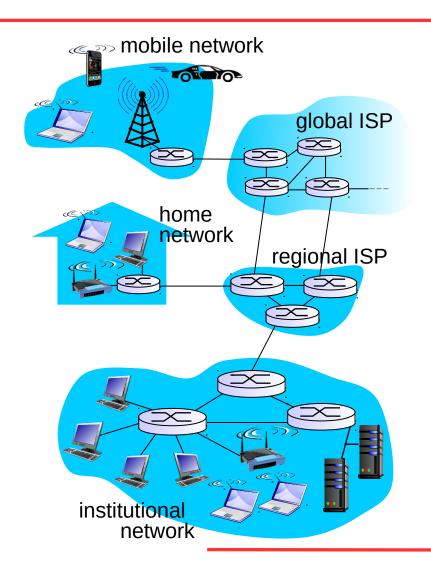
Internet é uma rede de computadores que interconecta centenas de milhões de dispositivos de computação ao redor do mundo. Todos os equipamentos são denominados hosts ou sistemas finais.

Sistemas finais são conectados entre si por **enlaces** (links) de comunicação. Enlaces diferentes podem transmitir em diferentes **taxas de transmissão**.

A sequência de enlaces que um pacote percorre de um sistema final a outro sistema final é conhecido como **rota**.

# O que é a internet ?



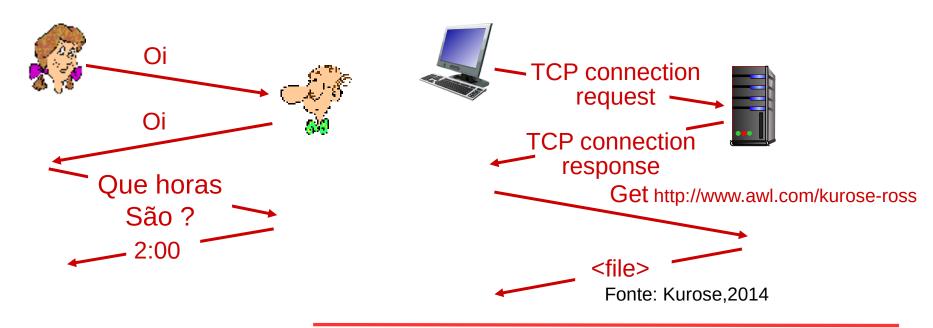


Fonte: Kurose,2014

# **Protocolos**



Um **protocolo** define o formato e a ordem de mensagens trocadas entre duas ou mais entidades comunicantes, bem como as ações realizadas na transmissão e/ou no recebimento de uma mensagem ou outro evento.



# RFCs - O que são?



Request for Comments (RFC), é um tipo de documento de texto da comunidade tecnológica. Um documento RFC pode vir de muitos órgãos:

- IETF (Internet Engineering Task Force)
- Internet Research Task Force (IRTF)
- Internet Architecture Board (IAB)
- Autores independentes.

O sistema RFC é suportado pela Internet Society (ISOC).







**1961:** Kleinrock (aluno de graduação do MIT) – a teoria das filas mostra eficácia na comutação de pacotes.

1964: Baran – a comutação de pacotes em redes militares

**1967:** ARPAnet concebido pela Agência de Projetos de Pesquisa Avançada

**1969:** primeira rede operacional ARPAnet

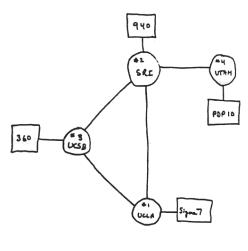


**1972:** Demonstração pública da ARPAnet

NCP (Network Control Protocol) primeiro protocolo hostto-host

Primeiro programa de e-mail

ARPAnet possui 15 nós



THE ARPA NETWORK



**1982:** Protocolo de email SMTP definido

1983: Implantação do TCP / IP

1983: DNS - tradução de nome para endereço IP

**1985:** Protocolo FTP definido

**1988:** Controle de congestionamento TCP



Início dos anos 1990: a ARPAnet foi desativada.

**1991:** NSF levanta restrições ao uso comercial da NSFnet (desativado, 1995)

Início dos anos 1990: Web HTML, HTTP: Berners-Lee.

1994: Mosaic, mais tarde Netscape.

**1996:** Guerra dos Browsers (Netscape vs Microsoft IE).

Final dos anos 90: comercialização da Web.



Final dos anos 90 – 2000: mensagens instantâneas, compartilhamento de arquivos P2P

Aproximadamente 50 milhões de *hosts* 

Mais de 100 milhões de usuários

Links de backbone em execução em Gbps



#### 2005-presente:

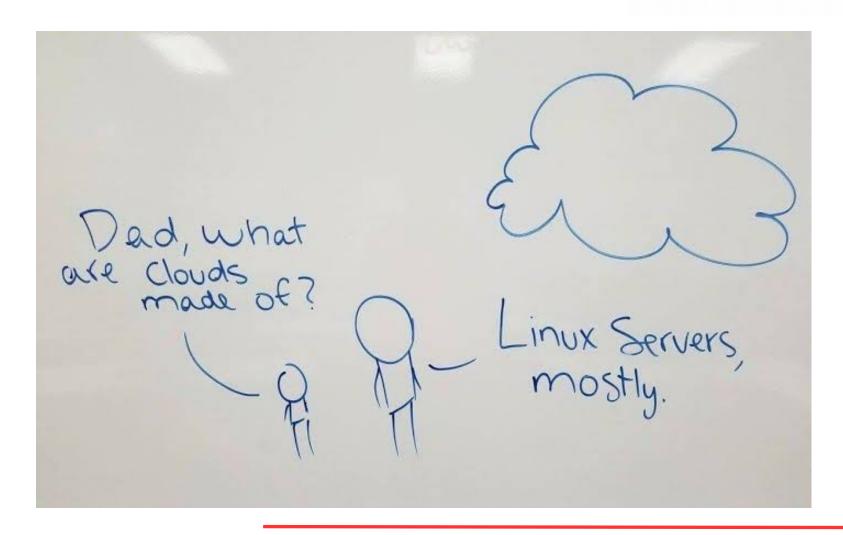
- ~ 750 milhões de hosts, smartphones e tablets
- Implantação agressiva de acesso de banda larga
- Aumento da onipresença do acesso sem fio de alta velocidade
- Surgimento de redes sociais online: Facebook
- Comércio eletrônico, universidades, empresas executando seus serviços em "nuvem" (por exemplo, Amazon EC2)



#### presente - futuro:

- IoT (Internet das coisas)
- Modelos de computação em nuvens
  - SaaS (Software como serviço )
  - PasS (Plataforma como serviço )
  - laaS (Infraestrutura como serviço)





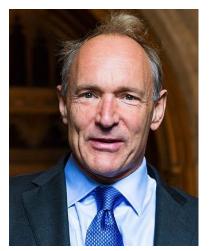
# World Wide Web

# A Web e o HTTP



No início da década de 90, surge a World Wide Web. Criado por Tim Berners-Lee, a web é a aplicação que mais chamou a atenção do público em geral.(Kurose, p.72)

O protocolo **HTTP** – Protocolo de Transferência de Hipertexto (*HyperText Transfer Protocol*) está no coração da Web e é definido pelo RFC 1945 e RFC 2616.



Berners-Lee em 2014

Fonte: https://en.wikipedia.org/wiki/Tim\_Berners-Lee



#### Final dos anos 1990:

A web literalmente explodiu entre a metade e o final dos anos 1990, mas o fracasso econômico das empresas "ponto com" trouxe tempos difíceis no início dos anos 2000 (DEITEL, p.17)



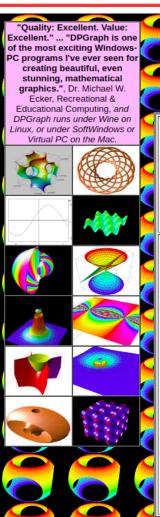
#### Características:

- Sites estáticos em vez de HTML dinâmico.
- Conteúdo fornecido pelo sistemas de arquivo do servidor e não vindos de um SGBD.
- Sites que faziam uso de Server Side Include ou Common Gateway Interface (CGI) em vez de um aplicativo da Web.
- Uso de HTML 3.2
- GIFs animados.



\*\*\*\* "You'll be dazzled

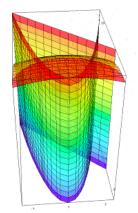
...", ZDNet



DPGraph: Dynamic Photorealistic 3D Graphing Software for Math and Physics Visualization

Buy | Free Viewer | Legacy Site Licensees Latest news: 29 Sep 2019 | Update to newest version: 19 Dec 2016 Math Art Gallery | Documentation | Links | Privacy | Contact

WARNING: SCAM ALERT! Starting on or about February 18, 2018, some scammers started sending emails that appear to come from "support@dpgraph.com". They have nothing to do with us. Do not click on any links in any of those emails, and do not send them any money. We do not know who is sending them. Some of them may claim that we have charged your account or are going to continue charging your account. That is not true. The emails are not coming from our email account; they are being sent by someone who is faking the email headers. Contact your financial institution immediately if you are worried that funds have been taken from your account.



The world's most powerful software for math and physics visualization. Create beautiful, interactive, dynamic, photorealistic 2D, 3D, 4D, 5D, 6D, 7D and 8D graphs. So easy to use that even junior high and senior high students have had their graphs published. Includes hundreds of examples contributed by users from around the world.

Over two million mathematicians, physicists, teachers and students at over 1,000 colleges, universities and K-12 schools worldwide are already licensed.

Optimized for the internet -- search for DPGraph using your favorite search engine to find ways that people are using DPGraph for both classroom and distance learning. Used for pre-algebra, geometry, trigonometry and general physics, through multivariable calculus, field theory, quantum mechanics and gravitation.

Use time and color as extra dimensions (to create motion or encode momentum, for example). Use the scrollbar to vary parameters in realtime, to slice through graphs, or to vary transparency. Programmed entirely in assembly language for maximum

speed.

Graph functions, equations, conic sections, planes, spheres, toruses, parametric curves and surfaces, implicit equalities and inequalities, volume intersections, volumes of integration, vector fields, surfaces of revolution, equipotential surfaces, and much more, in rectangular, polar, cylindrical, or spherical coordinates.







IN BOX Latest News and Updates

ISSUES K-12 Education Technology and HOME STATE



How can you help

elect Bob Dole.

Games, trivia, posters, American Heros.







and feedback.



and information



#### November 5, 1996 TOP STORIES Follow along on the

Victory Marathon Calculate your tax cut!

FEATURES



More opportunities. Smaller government. Stronger and safer families

Homepage | Register | Volunteers | Donations

About the Team | Dole Interactive | Newsroom | The Dole Agenda | On the Campaign Trail | Get Involved

Originally Paid for by Dole Kemp '96 Campaign Committee Original Web Design by <u>Presage Internet Campaigns</u> To Learn more about Bob Dole, Please Visit the <u>Dole Institute</u> This Web Site is Presented for Educational Purposes by 4President.org



Internet Success The Easy Way! Free & Discount Websites!  Business - Edutainment  NETWORK  Pure Naked Fund
Aliweb Home   September 11th, 2001
Aliweb Search Reset
ADVANCED OPTIONS: Case Sensitive:
Display Fields Other Than Title? 🗹 Description 🔲 Keyword 🔲 URL 🔲 Other
Select Search Fields   Title   Description   Keyword   URL
Limit Results To: 20 matches ▼ Restrict to Domain: none ▼
Search Type: Whole Words ▼ Record Type: Any ▼

	AliLinks - Links to the web's best sites all on one easy to navigate page!
	Want to set up a web site for your business but don't know where to start?
Computing Jump to Section: TOP (	Computing Entertainment Living Money, Newstand Recreation Research Shopping BOTTOM
Browsers Etc.	Amaya   Arachne(dos)   Chrome   Microsoft IE   Firefox & Thunderbird   Flashplayer   Maxthon   Netscape (old)   Opera   PDF Reader   Pegasus Mail   QuickTime   RealPlayer   Safari   Shockwave
CGI/Java	CGI Resource   Extropia   Gamelan   Java Boutique   JavaScript   Matt's   Webscripts
Companies	AMD   Apple   Compaq   Cyrix   Dell   Digital   Electro Service   Gateway   HP   Intel   Winchip
Free Services	Announce: Addurt   ATC   Freepromote   Shotgun Banners: Link Exchange   Smartclicks Chat: ActiveWorlds   Chatlist   Globe   Talk City   WBS   Yack! Email: Hotmail   Juno   MailExcite Hosting: Angelfire   Fortune City   Geocities   Trailerpark   Tripod   Web9000   Xoom
Games	A. Vault   Gamecenter   Game Finder   GamePen   GamePower   G. Domain   Games.net   GameSpot   Happy Puppy   OGR
Site Help	Absolute   Builder.com   DJ Quad   developer.com   Dev. Zone   HOME   HTMLgoodies   HTML Guide   WebDeveloper   reallybig.com   Webmonkey   Webreference   Web Review
Site Tools	Color Chart   Cool Tool   Dr. HTML   FreeForm   GIF Wizard   NetMechanic   SBN Gallery   Site Garage
Software	Dave Central   Download   Extreme Mac   Filemine   FilePile   Filez   Freewareplus   Freewareweb   Jumbo   Nonags   Softseek   Stroud's   Tucows   Windrivers   Winfiles   Winsite   ZDnet Hotfiles
Support	Newbie-U   Microsoft   PC-Help   Support Help   Whatis
Entertainmen Jump to Section: TOP 0	Computing Entertainment Living Money, Newstand Recreation Research Shopping BOTTOM
Movies	Boxoffice   Cinemachine   Film.com   Film Scouts   In Theaters   IMDb   Moviefinder   MovieLink   Mr. Cranky   Reel
Movie Studios	Buena Vista   Disney   Dimension   Fox   Fox Searchlight   Hollywood   MGM/UA   Miramax   New Line   October   Paramount   Sony   Universal   Warner Bros
Music Ezines	Allstar   Classical   CMJ Online   Ear 1   MTV   RollingStone   SonicNet   VibeOnline
Music Concerts	Live Concerts   Live Online   Pollstar   Ticketmaster   WILMA
Music News	Billboard   HitsWorld   imusic   Newswire
Music Search	IUMA   JazzCentral   LyricServer   MusicCentral   MusicSearch   UBL   UnfURLed   WallofSound
Stars	Cybersleaze   eDrive   E! Online   Ent. Asylum   E. Weekly   Enquirer   Hollywood   Mr Showbiz   People   Variety
TV	click TV   GIST   Prevue   Rock on TV   Total TV   TV Guide   UltimateTV

# Web 2.0



#### **Anos 2000:**

A primeira conferência Web 2.0 aconteceu em 2004 (DEITEL, p.17). O Google é amplamente considerado a empresa símbolo da Web 2.0 Outras empresas:

- Craigslist (lista de classificados gratuítos)
- Flickr (compartilhamento de fotos)
- YouTube (compartilhamento de vídeos)
- MySpace e Facebook (serviços de redes sociais)
- Salesforce ( software profissional oferecido como SaaS)

Ajax é uma das principais tecnologias da Web 2.0

# Web 2.0



#### Características:

- Rich Internet Application (RIA) define a experiência trazida do desktop para o navegador, ou seja "rico" do ponto de vista gráfico ou de usabilidade / interatividade ou recursos.
- Arquitetura Orientada à Web (WOA) define como os aplicativos Web 2.0 expõem sua funcionalidade para que outros aplicativos possam aproveitar e integrar a funcionalidade, fornecendo um conjunto de aplicativos muito mais ricos. Exemplos: feeds, feeds RSS, serviços da web, mashups.
- Web social define como os sites da Web 2.0 tendem a interagir muito mais com o usuário final.

# Web 3.0



#### **Próximos anos:**

A web 3.0 é o outro nome para a próxima geração web, também chamada de Web Semântica (DEITEL, p.17).

A web 1.0 era quase puramente baseada em HTML.

A web 2.0 cada vez mais utiliza XML, especialmente em tecnologias como RSS, feeds e serviços WEB.

A web 3.0 utilizará intensamente o XML, criando uma "teia de significados".

# Serviços WEB



Um **serviço web** é um componente de software armazenado em um computador que pode ser acessado por outro aplicativo ( ou outro componente de software ) em outro computador por uma rede ( DEITEL, p.1018).

Serviços WEB se comunicam utilizando tecnologias como XML, JSON e HTTP.

# Serviços WEB



Java possui duas APIs que facilitam os serviços WEB. (DEITEL, p.1018)

A primeira, JAX-WS é baseada no Simple Object Access Protocol (SOAP), um protocolo baseado em XML, que permite a serviços Web e clientes se comunicarem.

A segunda, **JAVA-RS**, utiliza Representational State Transfer (REST), uma arquitetura de rede que utiliza os mecanismos de solicitação/resposta tradicionais da web como solicitações GET e POST.

# Json



```
"glossary": {
    "title": "example glossary",
"GlossDiv": {
       "title": "S",
"GlossList": {
         "GlossEntry": {
            "ID": "SGML",
"SortAs": "SGML",
"GlossTerm": "Standard Generalized Markup Language",
"Acronym": "SGML",
"Abbrev": "ISO 8879:1986",
"GlossDef": {
              "para": "A meta-markup language, used to create markup languages such as DocBook.",
"GlossSeeAlso": ["GML", "XML"]
            },
"GlossSee": "markup"
```

Fonte: http://json.org/example.html

### **XML**



```
<!DOCTYPE glossary PUBLIC "-//OASIS//DTD DocBook V3.1//EN">
<glossary><title>example glossary</title>
 <GlossDiv><title>S</title>
 <Glossl ist>
  <GlossEntry ID="SGML" SortAs="SGML">
   <GlossTerm>Standard Generalized Markup Language</GlossTerm>
   <Acronym>SGML</Acronym>
   <abbrev>ISO 8879:1986</abbrev>
   <GlossDef>
   <para>A meta-markup language, used to create markup
languages such as DocBook.</para>
   <GlossSeeAlso OtherTerm="GML">
   <GlossSeeAlso OtherTerm="XML">
  </GlossDef>
  <GlossSee OtherTerm="markup">
  </GlossEntry>
 </GlossList>
 </GlossDiv>
                                                               Fonte: http://json.org/example.html
</glossary>
```

# 12 Fatores



É uma metodologia que aborda doze fatores a serem seguidos, para a criação de um projeto SaaS com sucesso.

Se baseia na experiência obtida pela plataforma Heroku, durante a criação e suporte de aplicativos SaaS, bem como a observação de problemas sistemicos vistos durante o desenvolvimento destas aplicações.



# "Talk is cheap Show me the code"

**Linus Torvalds** 





# Síntese e próximos passos

Prof. Orlando Saraiva Júnior orlando.nascimento@fatec.sp.gov.br

# **Exercícios**



Pesquise sobre o protocolo SOAP e REST.
 Existe algum RFC referente a estes protocolos ?

Pesquise sobre o JAVA-WS e JAVA-RS.
 Existe algum RFC referente a este protocolo ?

 Pesquise sobre a metodologia dos Doze Fatores, um guia de melhores práticas para o desenvolvimento de Software como Serviço (SaaS).

# Bibliografia



KUROSE, J. F. e ROSS, K. - Redes de Computadores e a Internet - 6<sup>a</sup> Ed., Pearson, 2014.

DEITEL e Deitel. Java - Como Programar - 8ª Ed. 2010. Prentice Hall – br.

# Sites



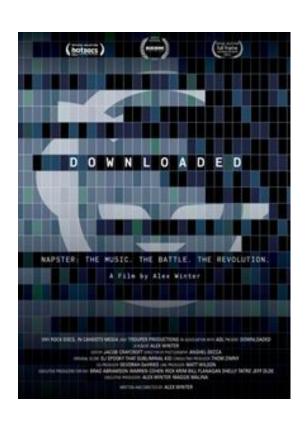
https://tools.ietf.org/rfc/rfc1.txt

https://docs.oracle.com/javase/8/docs/

https://12factor.net/pt\_br/

# Dicas de Filmes

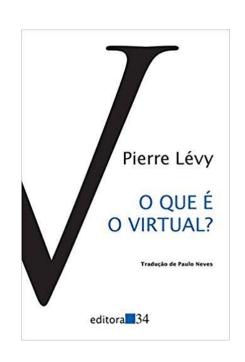






# Dica de Livros









# Dúvidas

Prof. Orlando Saraiva Júnior orlando.nascimento@fatec.sp.gov.br