

Plano de Aula



Curso: Sistemas para Internet

Disciplina: Desenvolvimento para servidores II

Candidato: Orlando Saraiva do Nascimento Júnior

Tempo de Aula: 1 hora/aula (50 minutos)

Tema da Aula: Internet e World Wide Web (passado, presente e futuro)

Tempo Estimado (minutos)	Conteúdo	Descrição das estratégias
Atividade de revisão		
5	Apresentação dos objetivos da aula	Aula dialogada
Conteúdo novo		
10	Internet	Aula expositiva com uso de projetor
10	World Wide Web	Aula expositiva com uso de projetor
5	Serviços Web	Aula expositiva com uso de projetor
10	Uma demonstração de um projeto	Demonstração de código-fonte
Síntese da aula		
10	Realizar uma síntese da aula, elencando os principais pontos abordados e os próximos passos nas	Aula dialogada

COMENTÁRIOS (utilizado para orientar o docente na condução das atividades)

Atividade de revisão

Deve ser elencado os objetivos desta aula, e como este conteúdo faz link com outras disciplinas da grade, como “Redes e Internet” e “Inglês”, com uma citação de um grande nome da computação no idioma estrangeiro.

Conteúdo novo

No conteúdo **Internet**, associar as datas apresentadas a outros eventos históricos de outras disciplinas do curso, como “Servidores e seus sistemas operacionais”
No conteúdo **World Wide Web**, deixar evidente a diferença entre web 1.0, 2.0 e 3.0
No conteúdo **Uma demonstração de um projeto**, explicar de forma macro como um serviço Web está projetado com uso de um framework, sem se apegar a detalhes, visto que esta aula é uma aula introdutória do assunto “Desenvolvimento para Servidores 2”.

Síntese da aula

O momento da síntese deve ser breve, enfatizando que outras tecnologias como git, frameworks web, dentre outros serão apresentados em outro momento dentro da disciplina.

Material disponível em:

<https://github.com/orlandosaraivajr/concurso>