

Problema G

Pontes

Arquivo fonte: pontes.{ c | cpp | java | py }

Autor: Prof. Dr. Alex Marino (Fatec Ourinhos)

O reino da Esbórnica é separado em duas regiões por um grande rio e, para conectar as regiões, o rei precisa construir pontes que possibilitem o escoamento de valiosos minerais da região de terras raras. Assim, o rei optou por construir dois tipos de pontes:

- Cada ponte **Estaiadas** custa A moedas de ouro;
- Cada ponte **Treliçadas** custa B moedas de ouro.

O rei tem um orçamento limitado de C moedas de ouro e deseja gastar todas elas na construção dessas pontes. Para cumprir esta missão, o rei não pode desconsiderar a preciosa ajuda de nosso amigo Joãozinho, que irá encontrar uma solução para gastar todo o orçamento, sem restar nada, com a menor quantidade de pontes possível, isto é, somando tanto as estaiadas quanto as treliçadas.

Caso existam duas soluções com a mesma quantidade de pontes, deve-se escolher aquela com a menor quantidade de pontes estaiadas. E caso não seja possível construir ponte alguma, exiba "IMPOSSIVEL", sem as aspas.

Entrada

A entrada consiste de uma única linha contendo três inteiros A , B e C ($1 \leq A, B \leq 10^6$; $1 \leq C \leq 10^9$)

Saída

Se for possível construir pelo menos uma ponte, exiba dois inteiros X e Y , separados por um único espaço, representando a quantidade de pontes estaiadas e treliçadas, respectivamente. Caso ponte alguma possa ser construídas, exiba "IMPOSSIVEL", em maiúsculo, sem acentuação e sem as aspas.

Exemplo de Entrada 1

4 7 23	4 1
--------	-----

Exemplo de Saída 1

Exemplo de Entrada 2

5 9 7	IMPOSSIVEL
-------	------------

Exemplo de Saída 2