#### Présentation du compilateur Faust

Yann Orlarey, Stéphane Letz



1 avril 2021

#### Les grandes étapes

- Représentations internes basée sur des arbres non mutables et le hash-consing
- Parsing Lex/Yacc
- Evaluation du programme sous la forme d'un circuit de processeurs de signaux
- Propagation symbolique de signaux dans le circuit
- Normalisation et optimisation des signaux
- Typage et calcul d'intervals
- Traduction des signaux en code impératif (FIR)
- Génération du code par le backend choisi

#### **Arbres**

- symbols : tlib/symbol.hh+cpp
- nodes : tlib/node.hh+cpp
- trees : tlib/tree.hh+cpp, 2 types de recursivité (de Bruijn+symbolique)
- constructeurs
- destructurateurs
- propriétés

## Arbres : exemple de la composition séquentielle A:B

```
gGlobal->BOXSEQ = symbol("BoxSeq");
Tree boxSeq(Tree x, Tree y)
{
    return tree(gGlobal->BOXSEQ, x, y);
}
bool isBoxSeq(Tree t, Tree& x, Tree& y)
{
    return isTree(t, gGlobal->BOXSEQ, x, y);
}
```

#### Arbres: Récursivité de Bruijn

```
Tree rec(Tree body)
    return tree(gGlobal->DEBRUIJN, body); }
bool isRec(Tree t, Tree& body)
{ return isTree(t, gGlobal->DEBRUIJN, body); }
Tree ref(int level)
{ return tree(gGlobal->DEBRUIJNREF, tree(level)); }
bool isRef(Tree t, int& level)
   Tree u;
    if (isTree(t, gGlobal->DEBRUIJNREF, u)) {
        return isInt(u->node(), &level);
    } else {
       return false;
```

## Arbres: Récursivité symbolique

```
Tree rec(Tree var, Tree body) {
    Tree t = tree(gGlobal->SYMREC, var);
    t->setProperty(gGlobal->RECDEF, body);
    return t; }
bool isRec(Tree t, Tree& var, Tree& body) {
    if (isTree(t, gGlobal->SYMREC, var)) {
        body = t->getProperty(gGlobal->RECDEF);
        return true;
    } else {
        return false; } }
Tree ref(Tree id) { return tree(gGlobal->SYMREC, id); }
bool isRef(Tree t, Tree& v) {
    return isTree(t, gGlobal->SYMREC, v); }
```

# Parsing Lex/Yacc

• Chargeur récursif, utilisation des url

## Structure d'une primitive processeur de signaux

bla bla # Propagation symbolique bla bla

