

# Présentation du compilateur Faust

Yann Orlarey, Stéphane Letz



Functional  
Audio  
Stream

1 avril 2021

# Les grandes étapes

- Représentations internes basée sur des arbres non mutables et le hash-consing
- Parsing Lex/Yacc
- Evaluation du programme sous la forme d'un circuit de processeurs de signaux
- Propagation symbolique de signaux dans le circuit
- Normalisation et optimisation des signaux
- Typage et calcul d'intervalles
- Traduction des signaux en code impératif (FIR)
- Génération du code par le backend choisi

# Arbres

Arbres non-mutables, hash-consing, DAG, propriétés mutables.

Propriété des arbres :  $t_1 = t_2 \Leftrightarrow M(t_1) = M(t_2)$

- symbols : `tlib/symbol.hh+cpp`
- nodes : `tlib/node.hh+cpp`
- trees : `tlib/tree.hh+cpp`, 2 types de récursivité (de Bruijn + symbolique)
- constructeurs
- destructurateurs
- propriétés

## Arbres : exemple de la composition séquentielle A:B

```
gGlobal->BOXSEQ = symbol("BoxSeq");
```

```
Tree boxSeq(Tree x, Tree y)
```

```
{  
    return tree(gGlobal->BOXSEQ, x, y);  
}
```

```
bool isBoxSeq(Tree t, Tree& x, Tree& y)
```

```
{  
    return isTree(t, gGlobal->BOXSEQ, x, y);  
}
```

## Arbres : récursivité *de Bruijn*

```
Tree rec(Tree body)
{    return tree(gGlobal->DEBRUIJN, body); }

bool isRec(Tree t, Tree& body)
{    return isTree(t, gGlobal->DEBRUIJN, body); }

Tree ref(int level)
{    return tree(gGlobal->DEBRUIJNREF, tree(level)); }

bool isRef(Tree t, int& level)
{
    Tree u;
    if (isTree(t, gGlobal->DEBRUIJNREF, u)) {
        return isInt(u->node(), &level);
    } else {
        return false;
    }
}
```

## Arbres : récursivité *symbolique*

```
Tree rec(Tree var, Tree body) {
    Tree t = tree(gGlobal->SYMREC, var);
    t->setProperty(gGlobal->RECDEF, body);
    return t; }

bool isRec(Tree t, Tree& var, Tree& body) {
    if (isTree(t, gGlobal->SYMREC, var)) {
        body = t->getProperty(gGlobal->RECDEF);
        return true;
    } else {
        return false;
    }
}

Tree ref(Tree id) { return tree(gGlobal->SYMREC, id); }

bool isRef(Tree t, Tree& v) {
    return isTree(t, gGlobal->SYMREC, v); }
```

# Parsing Lex/Yacc

- `parser/faustlexer.l`
- `parser/faustparser.y`
- `libcode.cpp/parseSourceFiles()`
- `parser/sourcereader.hh/SourceReader`
- environnement
- Chargeur récursif, utilisation des url

# Parsing

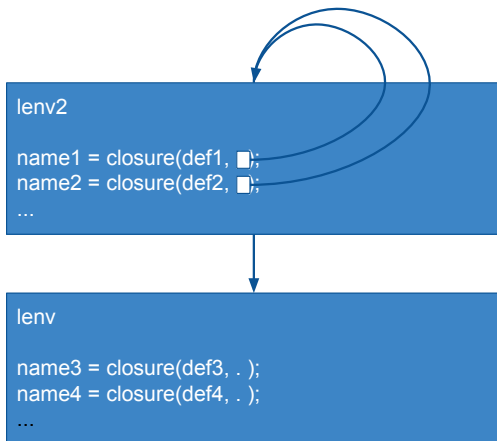
Parsing de l'expression `library("math.lib")` :

```
(G := gGlobal)
const char* fname = tree2str(label);
Tree eqlst = G->gReader.expandList(G->gReader.getList(fname));
Tree res    = closure(boxEnvironment(), G->nil, G->nil,
                      pushMultiClosureDefs(eqlst, G->nil, G->nil));
setDefNameProperty(res, label);
return res;
```



# Environnements

Les définitions d'un programme sont organisées en environnements par `pushMultiClosureDefs()` :



# Evaluation

Evaluation de la définition de process dans l'environnement résultant de la lecture des fichiers sources (voir eval.cpp) :

```
Tree evalprocess(Tree eqlist)
{
    Tree b=a2sb(eval(boxIdent(G->gProcessName.c_str()), G->nil,
                        pushMultiClosureDefs(eqlist, G->nil, G->nil)));

    if (G->gSimplifyDiagrams) {
        b = boxSimplification(b);
    }

    return b;
}
```

## Exemple d'évaluation

```
repeat(1,f) = f;  
repeat(n,f) = f <: _, repeat(n-1,f) :> _;
```

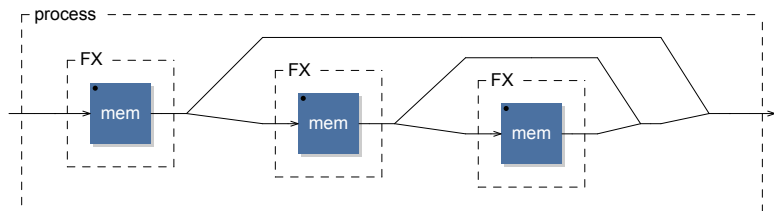
```
N = 6/2;  
FX = mem;  
process = repeat(N,FX);
```

# Forme Normale

Le résultat de l'évaluation est un circuit *en forme normale* ou ne subsiste qu'une composition de primitives :

`mem <: _, (mem <: _, mem :> _) :> _`

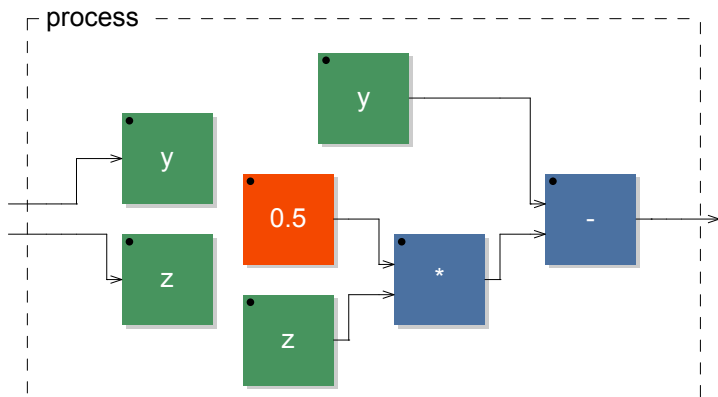
Le diagramme SVG est la représentation graphique (éventuellement hiérarchisée) de la forme normale :



# Les abstractions restantes (non appliquées) sont transformées en routage

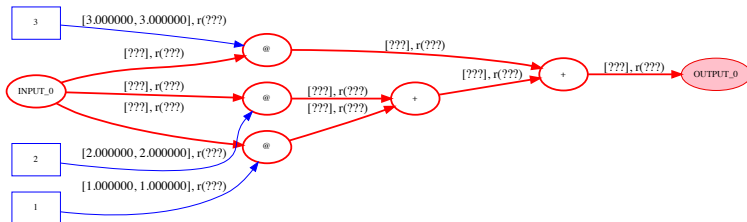
Exemple :

```
rsub(x,y,z) = y - x*z;  
process = rsub(0.5);
```



# Propagation Symbolique

Le but de la propagation symbolique est d'exprimer les signaux de sortie en fonction des signaux d'entrée.

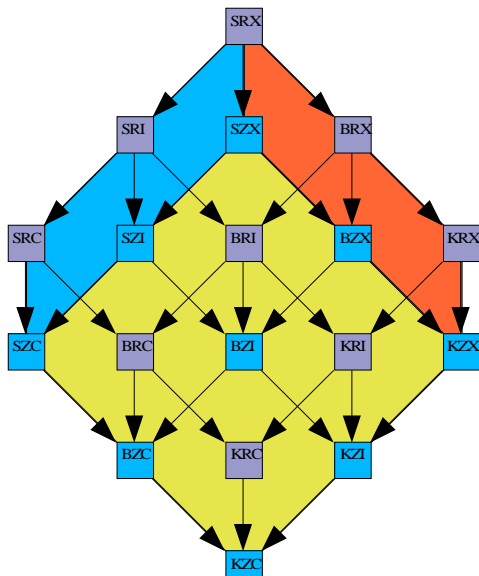


# Types des signaux

Type d'un signal  $s = \text{Variabilité} \times \text{Nature} \times \text{Calculabilité}$

- **Variabilité** :  $K$  (constant)  $\subset B$  (bloc/contrôle)  $\subset S$  (sample)
- **Nature** :  $Z$  (entier)  $\subset R$  (réel)
- **Calculabilité** :  $C$  (compilation)  $\subset I$  (initialisation)  $\subset X$  (exécution)

## Les types forment un treillis



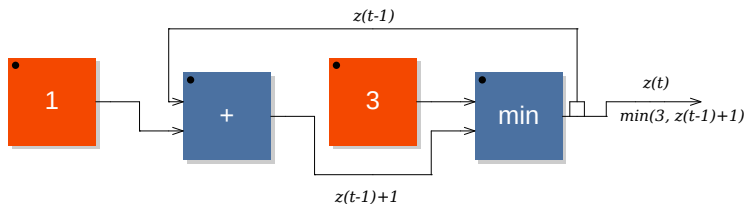


## Type d'un signal, informations additionnelles

- **Vectorabilité** :  $V \subset \widehat{V}$  peut être calculé en parallèle ou pas
- **Booléen** :  $B \subset \widehat{B}$  représente un signal booléen ou pas
- **Intervalle** : les valeurs du signal  $s(t)$  sont contenues dans l'intervalle  $[l, h]$ :  $\forall t \in \mathbb{N}, l \leq s(t) \leq h$

Type du signal produit par  $(1 : (+ : \min(3)) \sim \_)$

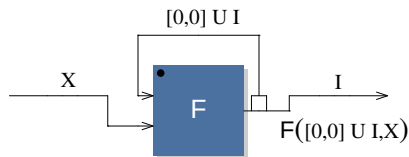
$\llbracket 1 : (+ : \min(3)) \sim \_ \rrbracket = () \rightarrow z$



Type de  $z(t) : SZC\hat{V}\hat{B}[1, 3]$

# Intervalle d'un signal récursif

En réalité, on ne calcule pas réellement l'intervalle d'un signal récursif, on renvoie simplement  $[-\infty, +\infty]$ . Ce qu'il faudrait faire :



- $J_0 = F([0,0], X_0), J_1 = F(J_0, X_1), \dots, J_n = F(J_{n-1}, X_n)$
- $J = \bigcup_{i=0}^{\infty} J_i, X = \bigcup_{i=0}^{\infty} X_i$
- $J \subseteq I = F([0,0] \cup I, X)$

# Traitement des signaux avant la traduction en FIR

```
Tree L1 = deBruijn2Sym(LS);
typeAnnotation(L1, gGlobal->gLocalCausalityCheck);
SignalPromotion SP;
Tree L1b = SP.mapself(L1);
Tree L2 = simplify(L1b);    // simplify by executing
                             // every computable operation
SignalConstantPropagation SK;
Tree L2b = SK.mapself(L2);
Tree L3 = privatise(L2b);   // un-share tables with
                             // multiple writers
conditionAnnotation(L3);
recursivnessAnnotation(L3); // annotate L3 with
                             // recursivness information
typeAnnotation(L3, true);   // annotate L3 with
                             // type information
sharingAnalysis(L3);        // annotate L3 with sharing count
fOccMarkup = new old_OccMarkup(fConditionProperty);
fOccMarkup->mark(L3); // annotate L3 with occurrences analysis
return L3;
```

# Exemple de règles de normalisation

- $s@0 \rightarrow s$
- $0@d \rightarrow 0$
- $(k*s)@d \rightarrow k*(s@d)$
- $(s/k)@d \rightarrow (s@d)/k$
- $(s@n)@m \rightarrow s@(n+m)$ , si  $n$  est constant
- $(s+s) \rightarrow 2*s$
- $(s*s) \rightarrow s^2$

# Traduction des signaux en code impératif (FIR: Faust Imperative Representation)

Langage générique intermédiaire avant la génération du code final :

- gestion mémoire: **variables** (stack/struct...), **tableaux**, **lecture/écriture**
- **calculs arithmétiques** (unaires/binaires), fonctions externes
- structure de contrôle : for, while, if, switch/case, select...
- création de **structures de données**
- création de **fonctions**
- instructions spéciales pour **générer les contrôleurs** : construction de sliders/buttons/bargraph

# Implémentation

Classes pour décrire et manipuler le FIR:

- notions de:
  - **type** : class Typed
  - **values** : classe ValueInst, le résultat des calculs et
  - **statements** : classe StatementInst, opérations à *effet de bord*
- construction d'expressions (avec la classe **InstBuilder**)
- mécanisme de **clonage** d'une expression
- mécanisme de **visiteur** pour parcourir une expression
- fichiers : generator/instructions.hh+cpp

# Transformations FIR => FIR

Exemples de transformations:

- renommage ou changement de type de variables, exemple avec `stack`  
=> `struct`
- suppressions de cast inutiles
- inlining de fonctions
- fichiers : `generator/fir_to_fir.hh+cpp`



# Traduction signaux => FIR

Les signaux de sortie sont transformés en expressions FIR avec les classes suivantes:

- classe **CodeContainer** :
  - remplissage progressif du code FIR pour générer la structure DSP et les différentes fonctions (init, compute...)
  - sous-classes pour la génération des tables
- classe **InstructionsCompiler** pour la génération de code scalaire
- classe **DAGInstructionsCompiler** pour la génération à partir du DAG de boucles :
  - code vectoriel (boucles reliées par des buffers)
  - code vectoriel et parallèle : pragma pour OpenMP (C/C++) et Work Stealing Scheduler
- fichiers :
  - generator/code\_container.hh+cpp
  - generator/instructions\_compiler.hh+cpp
  - generator/dag\_instructions\_compiler.hh+cpp

## Compilation : dispatch par type de signal

```
ValueInst* InstructionsCompiler::generateCode(Tree sig)
{
    int i; double r;
    Tree c, sel, x, y, z, label, id;
    Tree ff, largs, type, name, file, sf;

    if (getUserData(sig)) {
        return generateXtended(sig);
    } else if (isSigInt(sig, &i)) {
        return generateIntNumber(sig, i);
    } else if (isSigReal(sig, &r)) {
        return generateRealNumber(sig, r);
    } else if (isSigInput(sig, &i)) {
        return generateInput(sig, i);
    } else if {
        ...
    }
}
```

# Génération du code par le backend choisi

Chaque backend traduit le code FIR dans le langage cible, en tenant compte de ses particularités:

- traduction du FIR vers le langage cible
- utilise éventuellement des opérations  $\text{FIR} \Rightarrow \text{FIR}$
- code pour générer la structure de la classe, du module, etc.
- utilise le mécanisme de visiteur pour convertir chaque expression FIR

# Backends textuels

Les backends textuels génèrent du texte (un `iostream` en C++) :

- C : génération de structure de données et fonctions (fichiers dans `generator/c`)
- C++ : génération d'une classe (fichiers dans `generator/cpp`)
- CSharp : génération d'une classe (fichiers dans `generator/csharp`)
- Rust : génération d'un type et de méthodes (fichiers dans `generator/rust`)
- SOUL : génération d'un processor (fichiers dans `generator/soul`)
- ...

# Autres backends

Ces backends permettent de générer du code ensuite compilable en mémoire (LLVM JIT et WASM JIT) :

- LLVM IR : génération d'un « module LLVM » , sous la forme de structures de données en mémoire, à l'aide des bibliothèques LLVM (fichiers dans generator/llvm)
- WASM : génération d'un « module WASM » (fichiers dans generator/wasm), sous la forme d'un flux binaire, à l'aide de quelques structures de données intermédiaires complémentaires
- ...

# Génération de code pour l'embarqué

Certains backends ont des modes de génération particuliers:

- mode `-os` (one sample) avec :
  - fonction `compute` qui calcule un seul échantillon
  - séparation des calculs faits au `control-rate` et au `sample-rate`, dans `compute` et `control`

# Débogage avec le backend FIR

Outil utilisé pour le débogage du FIR et de l'implémentation des backends :

- version textuelle du langage FIR :
  - avec type des variables (`stack`, `struct`, `global`)
  - quelques statistiques sur le code : taille du DSP, nombre d'opérations de chaque type utilisées (accès mémoire, calculs arithmétiques...)
- fichiers dans `generator/fir`

# Instrumentation avec le backend d'Interprétation

Autre backend pour générer du code exécutable en mémoire:

- traduction FIR => Faust Byte Code (FBC)
- machine virtuelle d'interprétation du FBC (avec piles et zones mémoires DSP integer/real)
- instrumentation du code possible :
  - détection de calculs flottants problématiques (NaN, INF...) ou entiers en dehors de l'intervalle maximum, division par zéro...
  - accès incorrect à la mémoire : test de la correction du code généré
- fichiers dans generator/interp