**Задание 2.2.** Выбрать и обосновать способ(ы) визуализации данных проводимого исследования.

## Классификация

### Графики

Показывают зависимость данных друг от друга. Строятся по осям X и Y, хотя могут быть и трехмерными.

* Линейный график
* График рассеивания

### Диаграммы сравнения

Показывают соотношения набора данных. Во многих случаях строятся вокруг осей, хотя и необязательно.

* Столбиковая диаграмма
* Гистограмма
* Круговая диаграмма
* Площадная диаграмма
* Кольцевая диаграмма
* Диаграмма разброса
* Лепестковая диаграмма
* Облако тегов
* Тепловая диаграмма

### Деревья и структурные диаграммы

Показывают структуру набора данных и взаимосвязи между его элементами.

* Дерево
* Граф
* Дерево
* Ментальная карта
* UML-диаграмма классов
* IDEF1X-диаграмма
* Диаграмма Венна/Эйлера
* Плоское дерево

### Диаграммы визуализации процесса

Показывают процесс, состоящий из последовательности действий. Может включать один или несколько сценариев развития событий.

* Формализованная блок-схема
* UML Activity Diagram
* UML Sequence Diagram
* Неформализованная блок-схема
* Другие примеры в галерее паттернов
* Диаграмма циклического процесса
* Диаграмма Сэнки

### Матрицы

Сопоставляют между собой значения внутри набора данных в виде таблицы.

* Матрица
* Календарь

### Диаграммы времени

Показывают распределение данных в зависимости от времени.

* Временная шкала
* Диаграмма Гантта

### Карты

Показывают данные, зависимые от географии или архитектуры некого объекта.

* Географическая карта
* Фотографическая карта
* Дорожная карта
* Тематическая карта
* Картограмма
* Архитектурный план
* Схема маршрутов общественного транспорта

### Диаграммы связей

Показывают связи внутри набора данных, как правило достаточно большого.Он мыться

* Круговая диаграмма связей
* Линейная диаграмма связей
* Связи на карте
* Дендрограмма

### Иллюстрации

Показывают процесс или явление в неформализованном виде.

## Выбор

Диаграммы связи идеально подойдут для демонстрации структуры приватной сети блокчейн.

Блоксхемы подойдут для описания алгоритма.