



OLIVIER ROBIN

ENGINEERING MANAGER
MOBILE APPLICATIONS

PROFIL PERSONNEL

Engineering Manager polyvalent, avec plus de 10 ans d'expérience en tant que Lead développeur iOS et Chef de projets, principalement dans des environnements Agile. Mes compétences englobent la gestion de projets complexes et le leadership technique, toujours orienté vers l'optimisation des processus et la réussite des équipes.

COMPÉTENCES ET SAVOIR-FAIRE

Motivé et organisé - Trouve de la joie à aider les autres - Très à l'aise en anglais - Esprit d'équipe

COORDONNÉES

Téléphone : 06 50 11 36 03
Email : olivier38070@gmail.com

<http://github.com/ormaa>
<https://www.youtube.com/@olivierrobin5934>

65 rue des mésanges,
38070 St Quentin Fallavier

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Lead developer iOS

Wimova - 2022 - Aujourd'hui

- Gestion d'une équipe de développeur iOS (entre 1 Et 3 personnes) - Facilitateur au sein de l'équipe complète pendant une période critique, Développeur, Architecte et Concepteur, dans un environnement agile.

Développeur iOS Freelance

SEB - HEWEL - ADP - Smartcom - etc. - 2016 - 2022

- Développeur iOS au sein d'une équipe agile - gestion de recettes de cuisine, et d'appareillants de cuisson en Bluetooth.
- Lead développeur iOS - Création d'une application (iPad) pour remplacer les microscope électroniques en Hôpital.
- Lead développeur iOS - maintien d'applications connectées à des bracelet géolocalisé pour enfants (Verizon).
- Lead développeur iOS - Application iPad de gestion de travaux dans les EPR (Nuvia - EDF).
- Lead développeur iOS - mise à jour d'une application utilisée dans les Aéroport de Paris, ajout d'une fonctionnalité de communication audio vidéo.
- Lead développeur iOS d'une application connectée en Bluetooth à une pochette de surveillance de CB.

Développeur Windows

Bioclinica - 2007-2015

- Création d'applications sous Windows (C# WPF) dans le domaine des Essais clinique aux USA.

Executive Producer

Infogrames - 1998 - 2007

- Gestion de projets, suivi des livrables, amélioration de la qualité, gestion des planning pour optimisation des délais, motivation et organisation des équipes afin d'améliorer les motivations et la qualité globale

Lead developer C++ - Video games

Ubi soft - Cryo - Kalisto - 1986 - 1998

- Création de jeux videos (Ubiquités soft - Cryo Interactive)

ÉDUCATION

Ecole d'Ingénieur ESIEE - Marne la Vallée

1993

- Développement logiciels, administration IT, Gestion réseaux, fabrication de Microprocesseurs

INTÉRÊTS ET LOISIRS

Impressions 3D, Modélisation 3D, Dessin, Moto, Trail en forêt, Voyages