

Punto 5.

1- Los tipos de datos primitivos son los tipos de datos más básicos y simples que el lenguaje proporciona para almacenar valores. No son objetos y, por lo tanto, no tienen métodos asociados.

2- `int` es un tipo de dato primitivo, mientras que `Integer` es una wrapper class (proporciona una forma de usar tipos de datos primitivos como objetos) que encapsula un valor primitivo de tipo `int`. `Integer` por su parte, además de ofrecer métodos útiles para trabajar con enteros, se usa cuando se necesita un objeto, trabajar con estructuras de datos que requieran objetos (como `ArrayList<Integer>`), o cuando se necesita manejar valores nulos.

3- El valor predeterminado de una variable de instancia de tipo `int` es 0. El de `Integer` es "null".

4- Las variables de método **no tienen valores predeterminados** y deben ser inicializadas explícitamente antes de su uso.