

Min implementation av programmet följer Observer mönstret och använder sig av Pull på så sätt att samtliga Observers först blir notifierade om att en förändring har skett av Subject-klassen. Efter detta anropas separata metoder i de olika Observer-klasserna så att den nya förändringen uppdateras.

Klassen *StateStore* är i detta fall Subject och *OutputDiagramController* och *OutputTableController* är Observers som blir notifierade vid en ändring i programmet. Båda Observers utgår och uppdateras utifrån samma variabler och därför valde jag att varenda Observer blir notifierade om ändringar, men att dem sedan behöver hämta nya data på egen hand. Det går dessutom då att lägga till ytterligare Observers som då också blir notifierade på samma smidiga sätt.