

Spelapplikation – “I Have To Fly”

Detta spel är ett 2D-spel som använder sig av ett offentligt API kallat ”PokéAPI” för att hämta data på en vald Pokémon-karaktär. Varje Pokémon har ett unikt utseende och detta hämtas genom att först hitta vilket id Pokémonen har, för att sedan parse:a ihop en URL-länk till dess s.k. Sprite. Denna sprite är en PNG-fil som sedan används i en bitmap för att få fram Pokémon-karaktären grafiskt.

Exempel för detta flöde:

Vald Pokémon: ”Pikachu”

Gör GET request till följande länk: <https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/pikachu>

Med svaret kan man hitta dess id och sedan skapa följande länk som leder till dess sprite (bild):

<https://raw.githubusercontent.com/PokeAPI/sprites/master/sprites/pokemon/25.png>

Meny

I startmenyn kan användaren välja att stänga av ljudet med knapp längst ned till vänster. Sedan kan hen välja Pokémon-karaktär med hjälp av en rullista (spinner/dropdown). Man skulle här kunna ha en EditText istället där användaren kan skriva in vilken Pokémon som helst i, men för enkelhetsskull valde jag en rullista just nu. När man valt karaktär kan man starta spelet genom att klicka på ”Play”. Spelet kommer då ladda en liten stund då den måste hämta vald karaktär och konfigurera vyn.

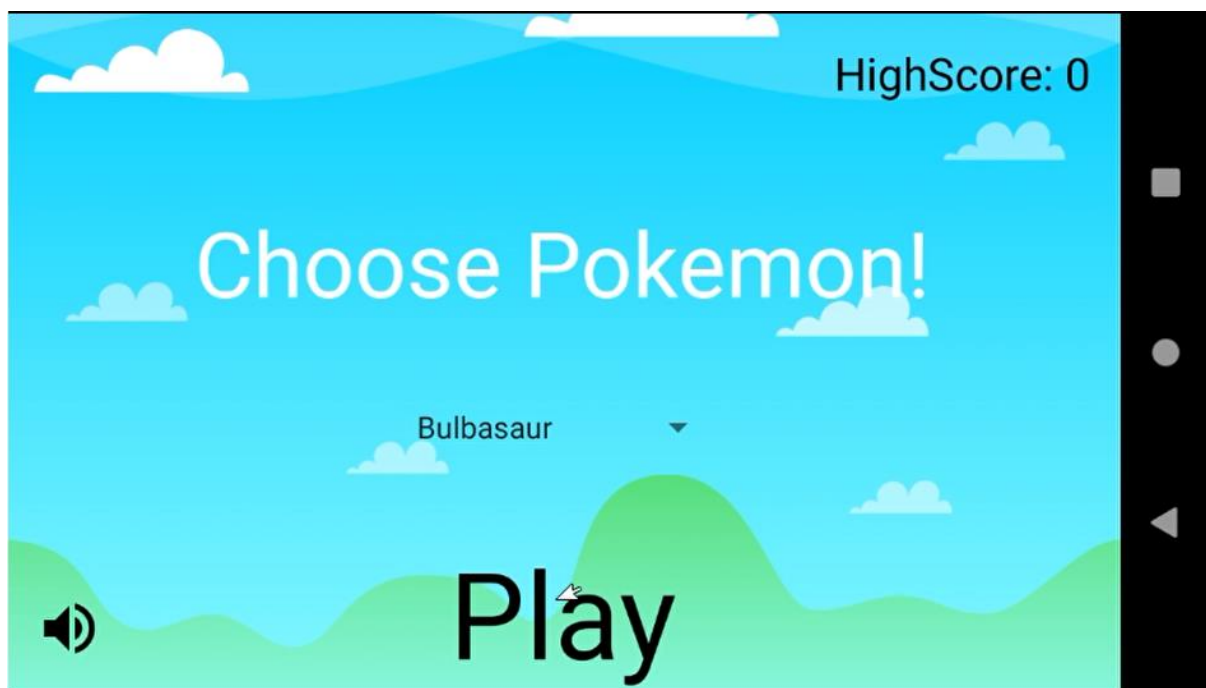


Bild 1 (på nästa sida finner du fler bilder på hur spelet ser ut).

Rullistan

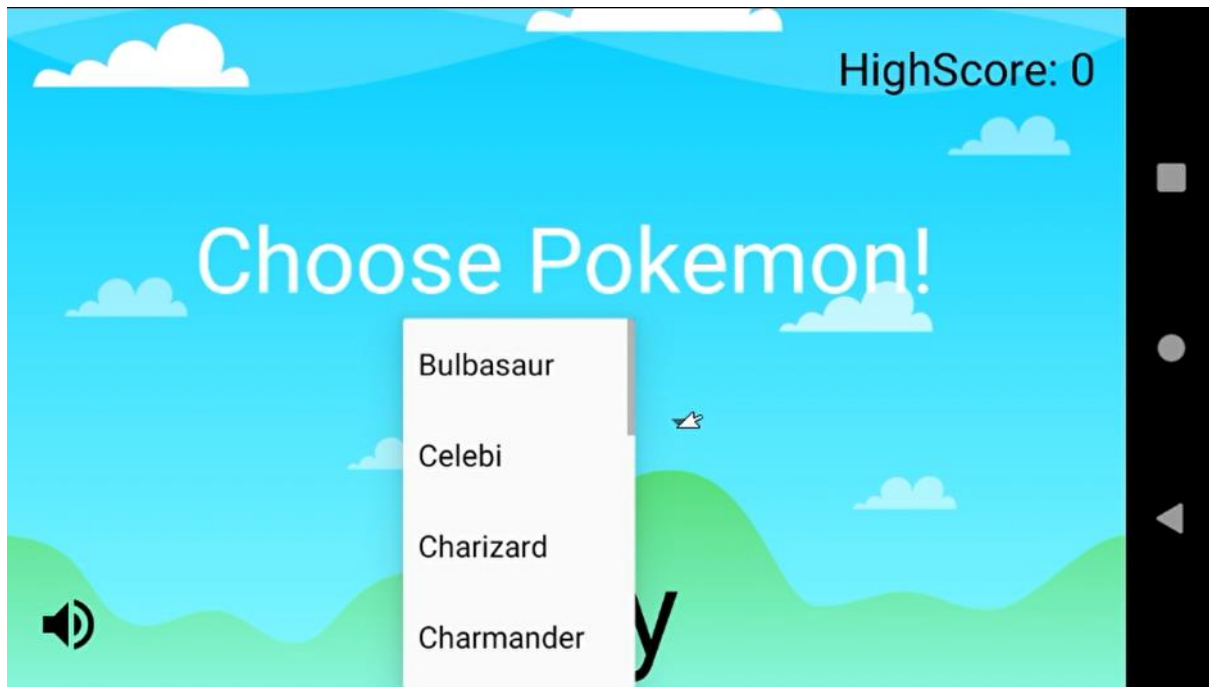


Bild 2

Spelet

I nedanstående bild (bild 3) ser du hur spelet ser ut ”in action”. Användaren valde karaktären ”Celebi” och hade till och med turen att få en ”Shiny”-version av karaktären. Det är programmerat så användaren har en 10% chans att få denna speciella version som ser annorlunda ut från den vanliga versionen som kan ses i nästkommande bild (bild 4).

Spelet fungerar som så att när användaren klickar på vänster sida av skärmen så svävar karaktären uppåt och om användaren klickar på högra sidan så skjuter ens karaktär. Om man lyckas skjuta en ”Enemy” (fågel) så ökas ens poäng med 1. Det finns möjlighet att programmera in så man förlorar ifall man kolliderar med en fågel eller om man skulle missa att skjuta en fågel, men jag har ställt in det så man kan spela hur länge som helst och utöka sin Score.

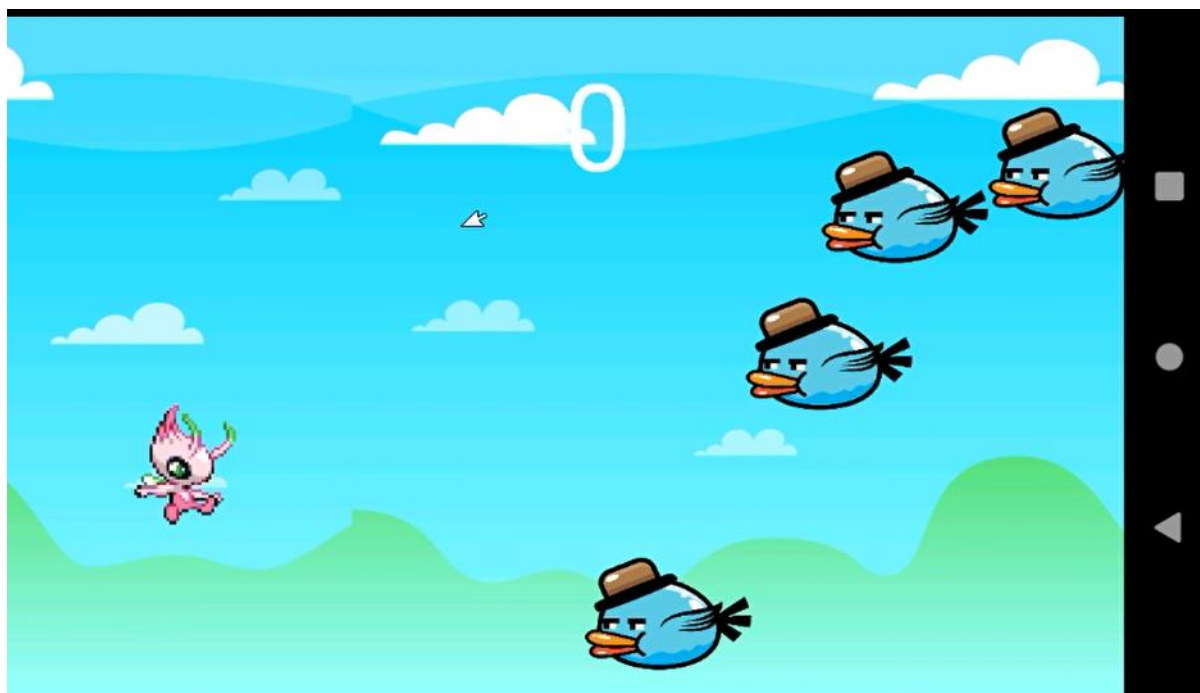


Bild 3

I nedanstående bild (bild 4) ser du hur den vanliga versionen av "Celebi" ser ut. Bilden är tagen när spelaren skjuter ut sin attack som ser ut att komma träffa fienden (fågeln).

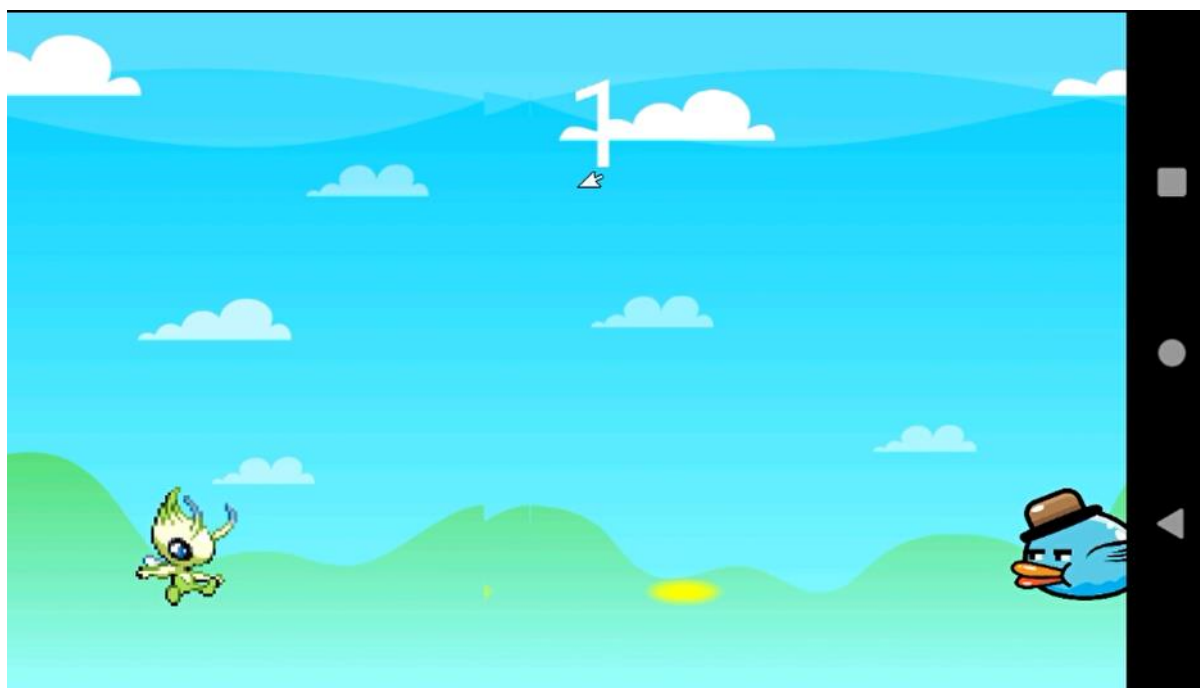


Bild 4

I nedanstående bild (bild 5) ser du en annan spelbar Pokémon ”Charizard”. Varje Pokémon fungerar på samma sätt, men ser olika ut. Man ser i bilden hur spelaren håller på att skjuta en fågel. Om man är snabb hinner man totalt skjuta 5 projektiler i en och samma skärm-traversering. Man hinner alltså skjuta 5 gånger på den tid det tar för ens karaktär att färdas ett skärm-mått.

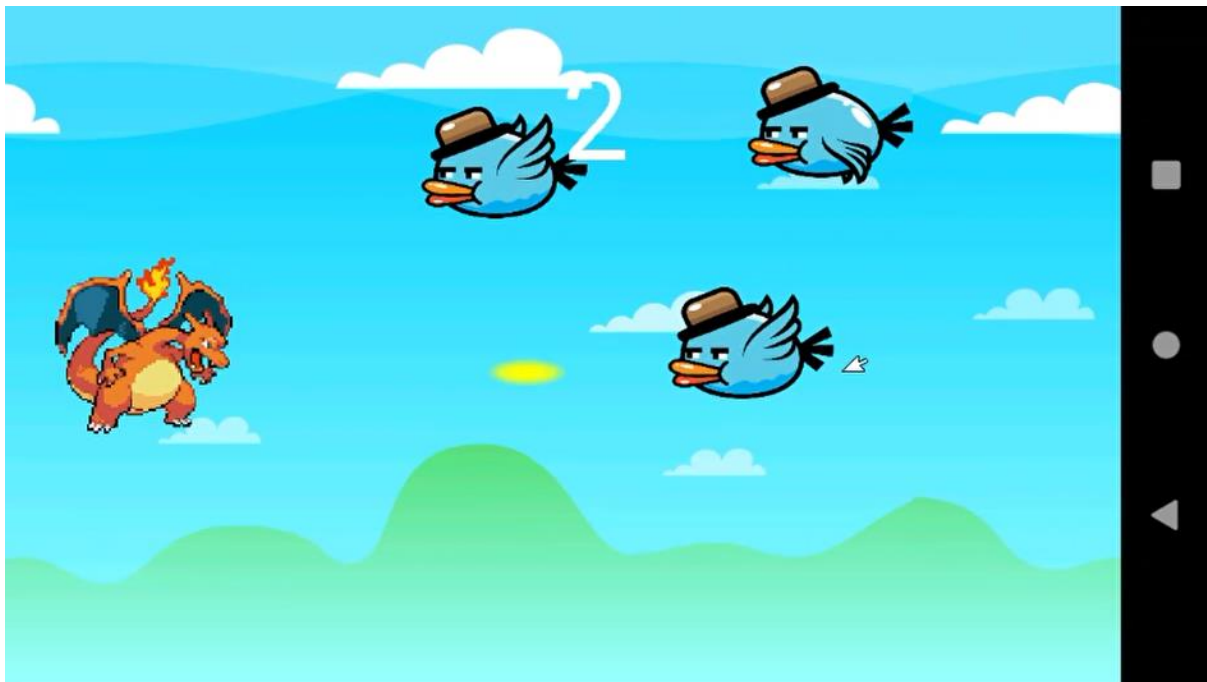


Bild 5