

## Uppstart:

Vid start av programmet kan man välja vilken port samt server som programmet ska ansluta till. Detta görs genom följande exempel:

### För att köra via vald port & server:

```
Java ChatApp 2000 127.0.0.1 2001
```

Och:

```
Java ChatAppOtherPort 2001 127.0.0.1 2000
```

### För att köra på "default port":

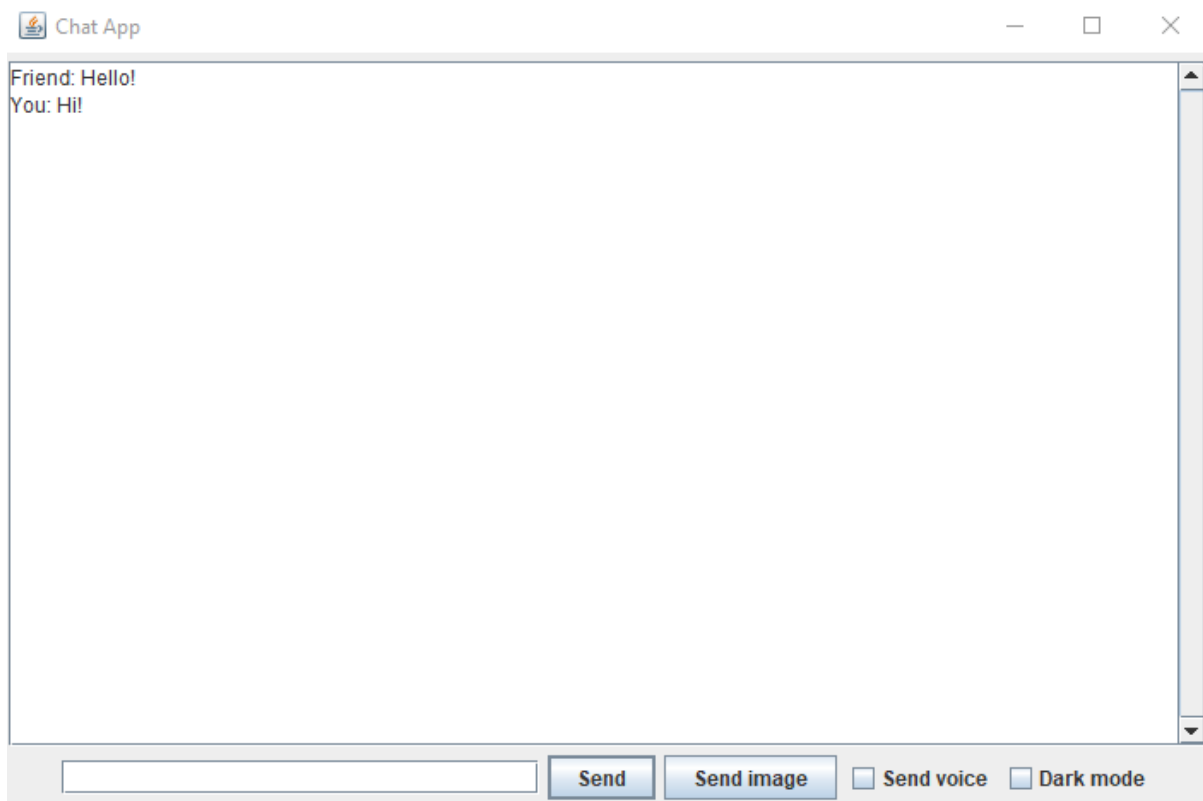
```
Java ChatApp
```

Och

```
Java ChatAppOtherPort
```

## Programmet:

Programmet ser ut som på nedanstående bild. Man kan skriva in ett meddelande och skicka genom att klicka på 'Send' eller klicka på enter på tangentbordet. Meddelandet skickas då till en kompis som använder det andra programmet.



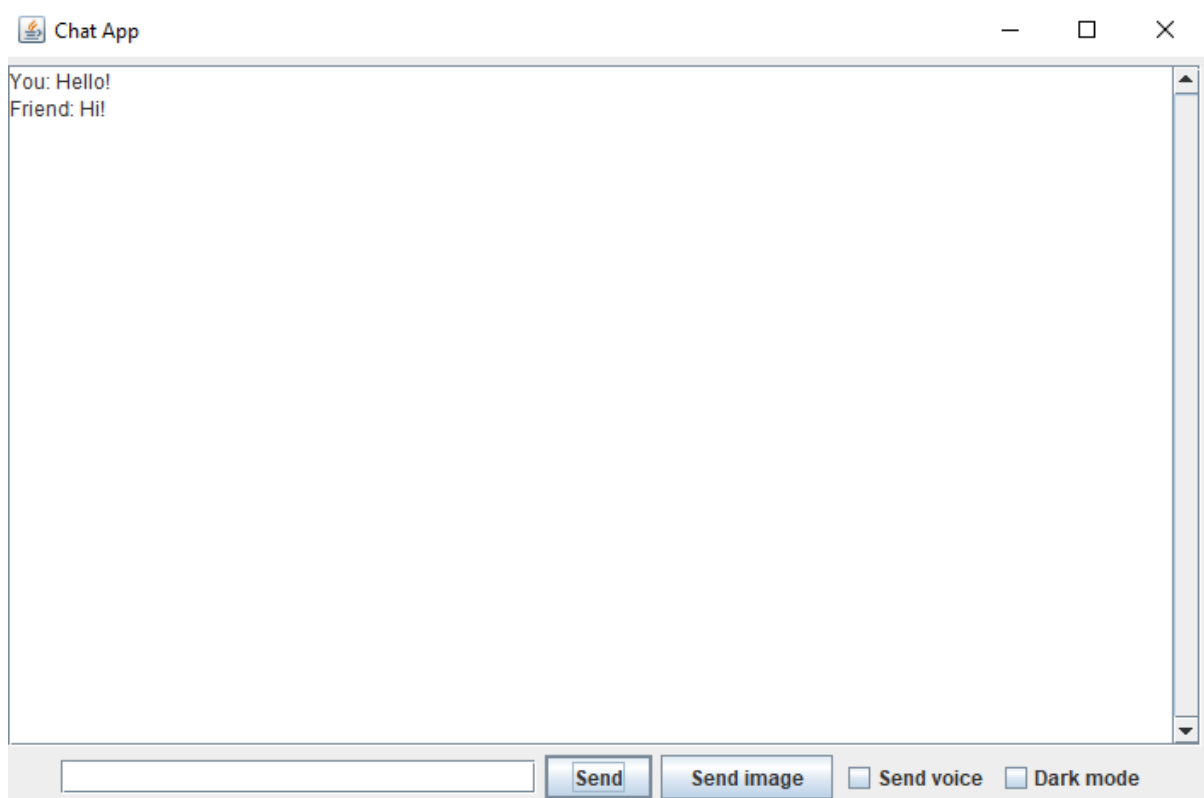
Man kan ställa in mörkt läge (dark mode) genom checkboxen längst ned i högra hörnet. Se nedanstående bild:



På nästa sida ser du hur det ser ut för det andra programmet. I den stora chatrutan visar den alltså korrekt genom att skriva:

You: <ditt meddelande>

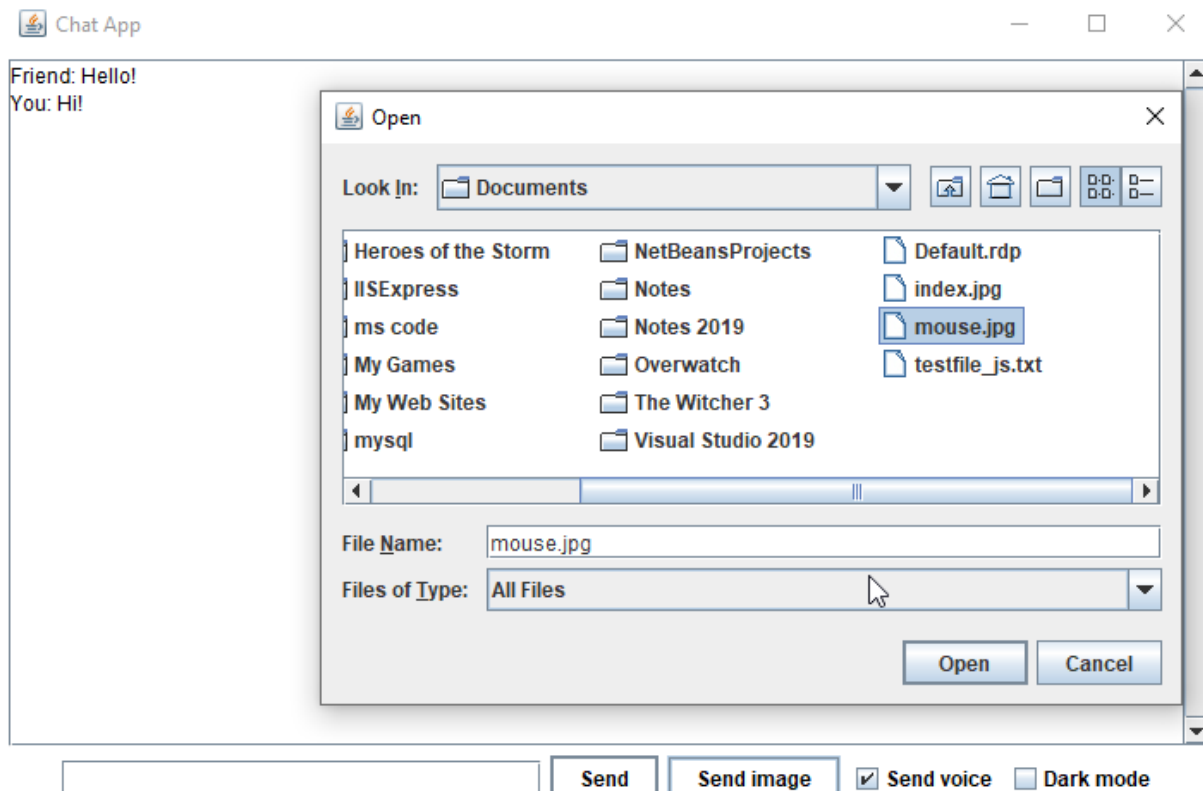
Friend: <kompis meddelande>



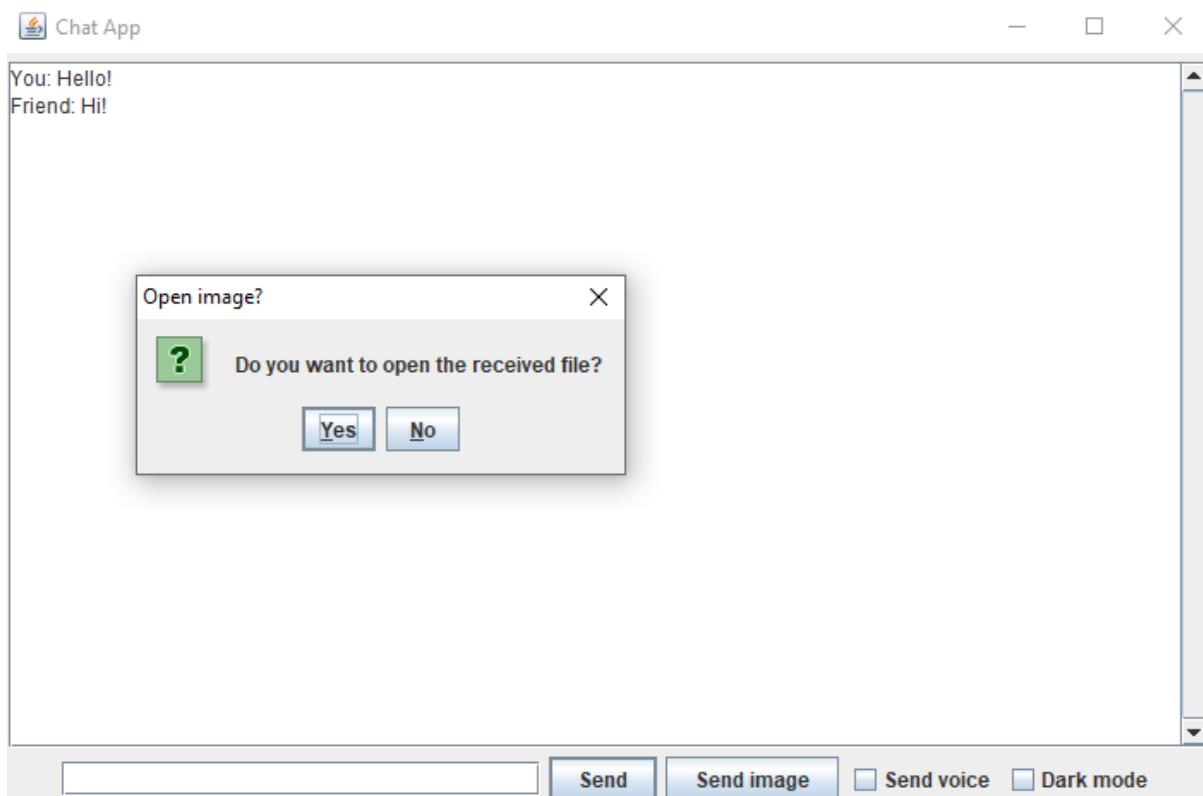
Du kan aktivera din mikrofon genom att klicka på checkboxen 'Send voice'. Då kan din kompis höra dig.



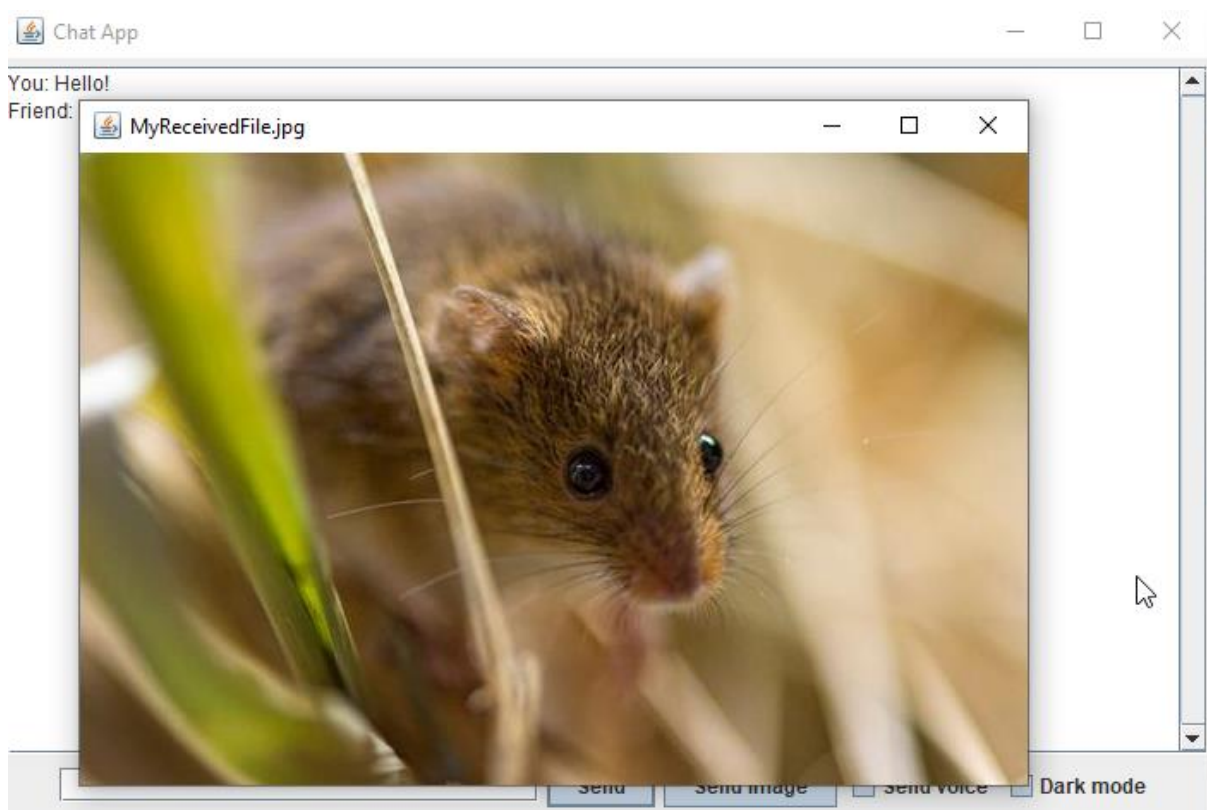
Du kan skicka bilder till din kompis genom att klicka på 'Send image'. Sedan väljer du en bild i filutforskaren som dyker upp.



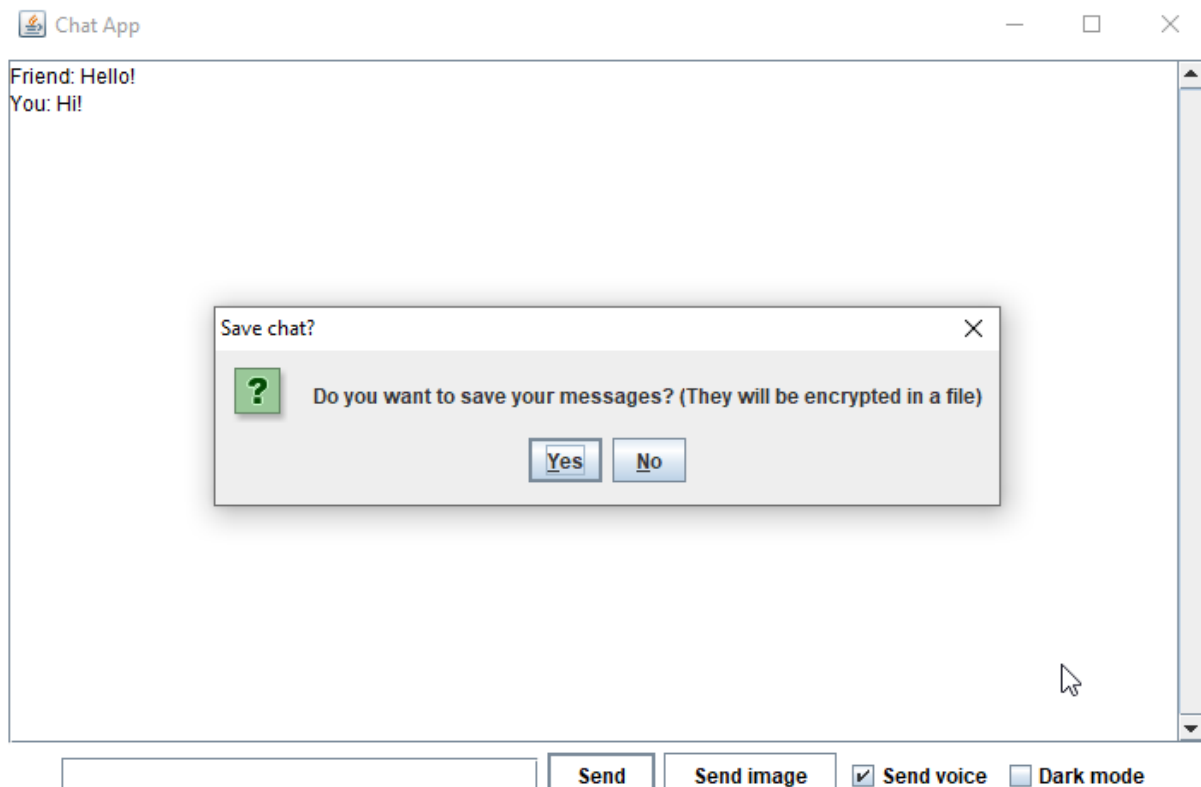
När du valt bild så skickas den till din kompis som möts av följande dialogruta:



Om kompisen klickar 'Yes' så öppnas bilden i en ruta som kan ses på nedanstående bild:

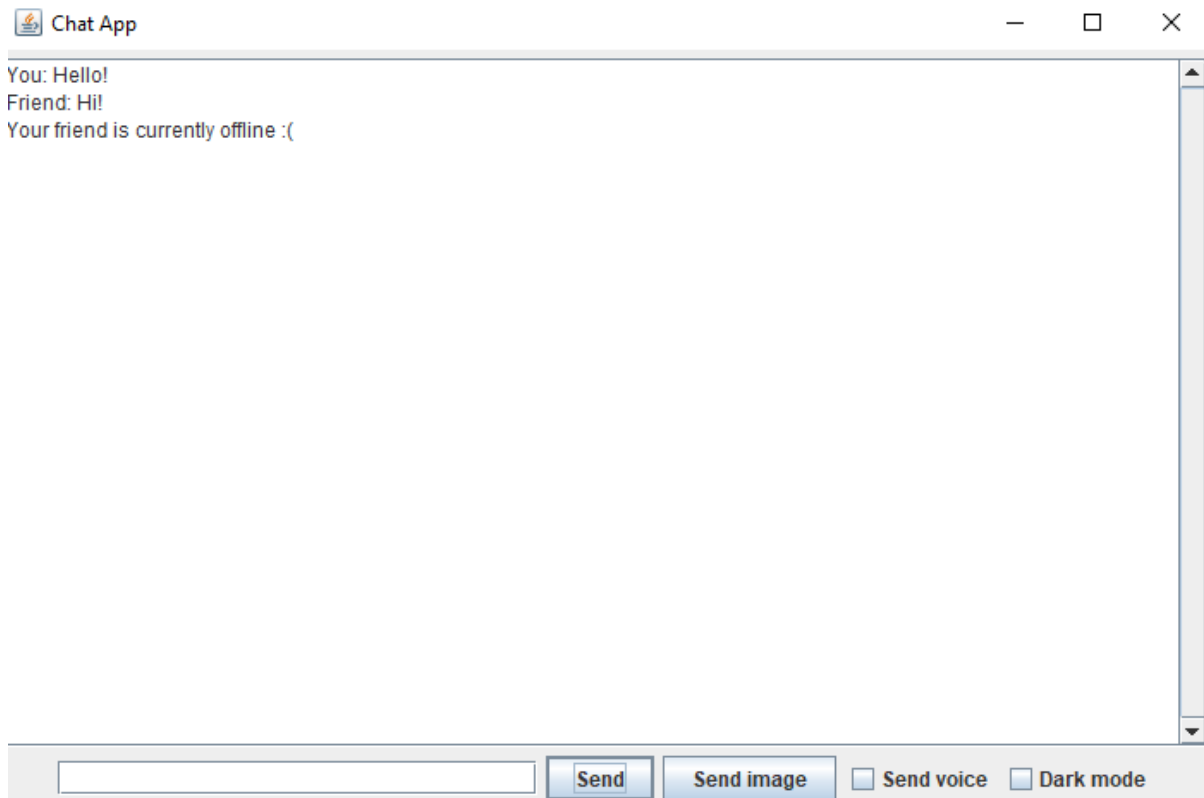


När du eller din kompis stänger ned programmet dyker följande dialogruta upp:



Om du klickar 'Yes' så sparas en krypterad fil på meddelanden som du och din kompis har skickat. Denna fil kommer avkrypteras nästa gång du startar programmet och på så sätt kan du se vad som skrivits tidigare igen.

När du eller din kompis stängt ned programmet kan den andra se att du inte längre är online, vilket skrivs i chatten enligt bild nedan:



På nedanstående bild ser du hur en chatt har krypterats i ENCRYPTED\_CHAT\_LOG.txt:

