

# Projet PONG

## Cahier des charges

1. Créer un jeu PONG
2. Possibilité de jouer à 2 au jeu
3. Création d'un livret résumant le travail accompli

## Livrables

- Réalisation totale du projet demandé
- Optimisation du code

## Logiciel utilisé

- Processing (Java)



## Compétences acquises

- Construction d'un projet grâce à un cahier des charges.
- Apprentissage sur la création d'un jeu vidéo (design)