

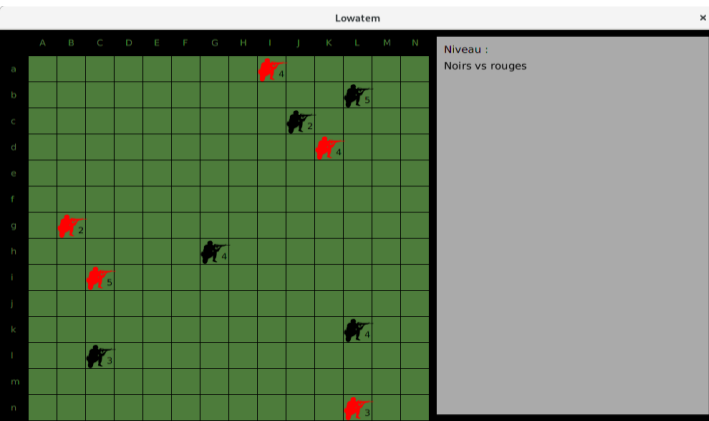
Projet Lowatem + IA

Cahier des charges

1. Réalisation des règles pour un jeu de plateau
 2. Réalisation des tests unitaires pour chaque règles
 3. Réalisation d'une intelligence artificielle
- Pour jouer au jeu

Logiciel utilisé

- NetBeans : Langage Java



Livrables

- Création de 12 règles sur 14
- Création de tous les tests unitaires
- Réalisation d'une intelligence artificielle gagnant plus de 50% des parties.

Compétences acquises

- Travail en équipe
- Compétence en développement de code et amélioration de la performance de code
- Compétence en réalisation de tests

Baril Adrien