

Projet création d'un jeu labyrinthe

Cahier des charges

1. Réaliser le plus de règles possibles afin d'obtenir un jeu sur une interface graphique en Java
2. Création de tests unitaires afin de vérifier chaque fonctions codées.

Livrables

- Projet NetBeans contenant le jeu

Logiciels utilisés

- Java NetBeans



Compétences acquises

- Travail seul sur un projet
- Approfondissement des compétences en Java
- Réalisation d'un projet le plus rapidement possible