



# Java™ Web API

## Repaso General



Octavio Robleto



octavio.robleto@gmail.com



<https://orobleto.github.io/octaviorobleto.github.io/>



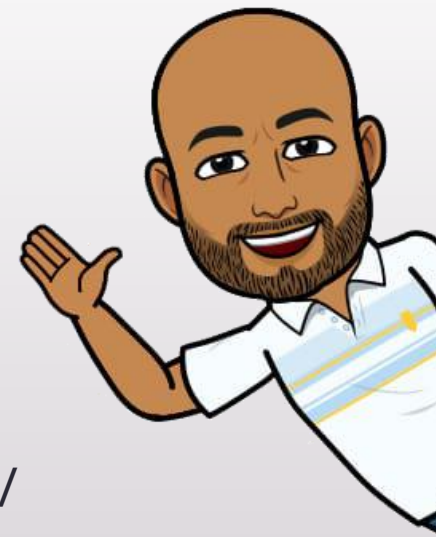
<https://github.com/orobleto/CursoJavaWebAPI>



<https://www.youtube.com/user/octaviorobleto20>



9 11 50124479

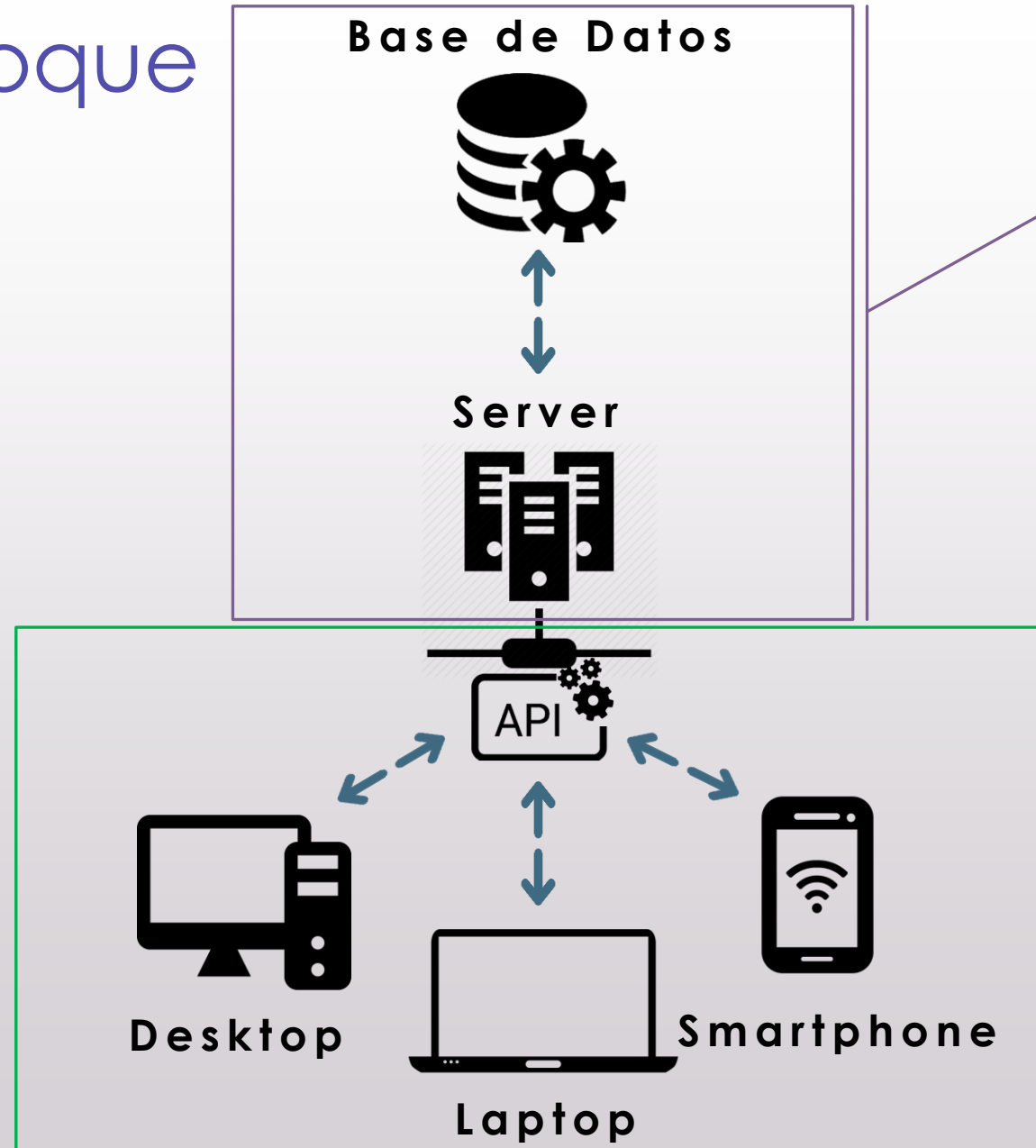


# Protocolo HTTP

- Es un protocolo **cliente-servidor**, lo que significa que el cliente envía una petición al servidor y espera un mensaje de respuesta del servidor. Es un protocolo **sin estado**, lo que significa que el servidor no guarda información del cliente, cada petición es independiente de las demás.



# Enfoque



Una aplicación servidor es el elemento de la comunicación que responde a las peticiones de los clientes, proporcionando el servicio requerido

- Una aplicación cliente es el elemento de la comunicación que pide o solicita un servicio de red.

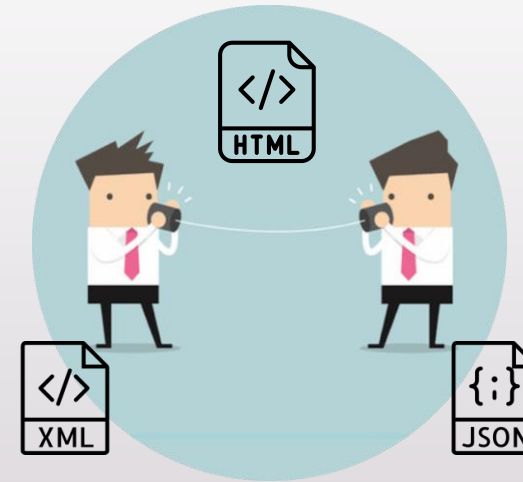
# Cliente - Servidor

- **Escalabilidad** : Se puede aumentar la capacidad de clientes y servidores por separado. Cualquier elemento puede ser aumentado (o mejorado) en cualquier momento, o se pueden agregar nuevos nodos a la red (clientes y/o servidores).
- **Fácil mantenimiento** : Al estar distribuidas las funciones y responsabilidades entre varias computadoras independientes, es posible reemplazar, reparar, actualizar, o incluso trasladar un servidor, mientras que sus clientes no se verán afectados por el cambio. Hoy día es frecuente también tener servidores en la nube
- **Seguridad**: Permite administrar permisos de forma mas localizada.



# Verbos HTTP (Request)

- Los verbos definen la acción que se quiere realizar sobre el recurso. Los verbos más comunes son:
  - GET:** Solicitar un recurso.
  - POST:** Publicar un recurso.
  - PUT:** Reemplazar un recurso.
  - DELETE:** Eliminar un recurso.
- Cuando ingresamos a una página o le damos clic a un vinculo en HTML que nos redirecciona se esta enviando por defecto el método GET.



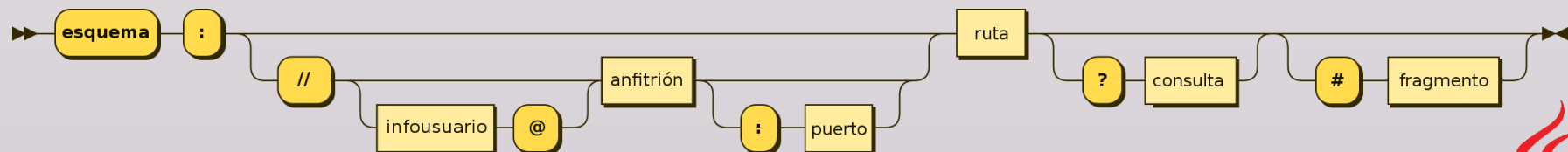
# Verbos HTTP (Response)

- Los códigos de respuesta se dividen en cinco categorías dependiendo del dígito con el que inician:
  - **1XX**: Información
  - **2XX**: Éxito
  - **3XX**: Redirección
  - **4XX**: Error en el cliente
  - **5XX**: Error en el servidor
- Los mas comunes que normalmente vemos:
  - **404**: Recurso No encontrado.
  - **500**: Error en el Servidor



# URL (Uniform Resource Locator)

- **Esquema** El esquema define el protocolo a utilizar por ejemplo http:, https:, mailto:, ftp:, etc.
- **Host** La IP o el nombre del servidor (Dominio) que se quiere acceder.
- **Puerto** El puerto en el que está escuchando el servidor HTTP. Si se omite se asume que es el 80.
- **Ruta** La ruta al recurso que se quiere acceder.
- **Consulta** Contiene información adicional para el servidor en forma de propiedades (atributo=valor). Las propiedades se separan por &.
- **Fragmento** La referencia a una ubicación interna del documento.

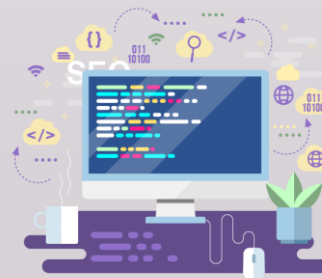


# Paginas y Sitios WEB

- Una página web es parte de un sitio web y es un único archivo con un nombre de archivo asignado, mientras que un sitio web es un conjunto de archivos llamados páginas web.
- Las páginas pueden contener textos, enlaces, contenido multimedia en general, etc.

Pueden ser:

- **Estáticas:** Básicamente informativas y están enfocadas principalmente a mostrar una información permanente, rara vez cambian.
- **Dinámicas:** Son aquellas en las que la información presentada se genera a partir de una petición del usuario.





# Server-Side Processing

- Para la creación de este tipo de páginas se deben utilizar etiquetas HTML y algún lenguaje de programación que se ejecute “**del lado del servidor**”.
- Los lenguajes utilizados para la generación de este tipo de páginas son principalmente: Perl, PHP, JSP y ASP.



# JSP (Java Server Pages)

- Es una tecnología creada para dar respuesta al auge de las páginas Web dinámicas que permite crear sitios Web con código Java embebido con una sintaxis en particular `<% %>`.

```
1  <%@ page language="java" contentType="text/html; charset=ISO-8859-1"
2  |    pageEncoding="ISO-8859-1"%>
3  <!DOCTYPE html>
4  <html>
5  <head>
6  |    <meta charset='utf-8'>
7  |    <meta http-equiv='X-UA-Compatible' content='IE=edge'>
8  |    <title>Login</title>
9  |    <meta name='viewport' content='width=device-width, initial-scale=1'>
10 |    <link rel='stylesheet' type='text/css' media='screen' href='main.css'>
11 |    <script src='main.js'></script>
12 </head>
13 <body>
14
15 <% aquí va el código JAVA %>
16
17 </body>
18 </html>
```

# Servlets

- Los servlets Java son clases Java diseñadas para responder a solicitudes HTTP en el contexto de una aplicación web.

```
public class NombreClase extends HttpServlet {  
  
    //Metodos  
  
}
```



# Como manejar Verbos HTTP

► Los métodos en los que delega el método service las peticiones HTTP, incluyen:

- **GET:** Solicitar un recurso → doGet.
- **POST:** Publicar un recurso → doPost.
- **PUT:** Reemplazar un recurso → doPut.
- **DELETE:** Eliminar un recurso → doDelete.



# Parámetros que poseen los Métodos

```
protected void verboHTTP(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
    throws ServletException, IOException {
}
```

- Un objeto `HttpServletRequest` proporciona acceso a los datos de cabecera HTTP
- Un objeto `HttpServletResponse` proporciona formas de devolver datos al usuario

# Client-Side Processing

- JavaScript es un lenguaje interpretado (No necesita compilación como JAVA) que se ejecuta del lado del cliente (Navegador).
- De esta forma, podemos enviar documentos a través de la Web que incorporan el código fuente de un programa, convirtiéndose de esta forma en documentos dinámicos, y dejando de ser simples fuentes de información estáticas.



# Que necesitamos



- <https://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk8-downloads-2133151.html>



- <https://www.eclipse.org/downloads/packages/release/2019-09/r/eclipse-ide-enterprise-java-developers>



- <https://tomcat.apache.org/download-90.cgi>

# Java EE



- Proporciona una plataforma para construir aplicaciones transaccionales, seguras, interoperables y distribuidas con los siguientes servicios
- Básicos
  - Creación de páginas web con Servlets y Java Server Pages (JSP)
  - Acceso a bases de datos relacionales con Java Database Connectivity (JDBC)
  - Sistema de mapeo objeto-relacional con Java Persistence API (JPA)
- Avanzados
  - Gestión de componentes con Enterprise Java Beans (EJB)
  - Interfaz de usuario con Java Server Faces (JSFs)
  - Gestionar transacciones con Java Transaction API (JTA)
  - Envío y recepción de mensajes con Java Message Service (JMS)



# IDE

- Es un entorno de programación que ha sido empaquetado como un programa de aplicación, o sea, consiste en un editor de código, un compilador, un depurador y un constructor de interfaz gráfica en algunos casos.



# Servidores

- Una aplicación Java EE se ejecuta dentro de un contenedor (container).
- Existen dos tipos de servidores:
  - **Servidores de aplicaciones:** Contienen todos los servicios definidos en el estándar Java EE
  - **Servidores web:** Contienen los servicios esenciales de Java EE (servlets y JSP)



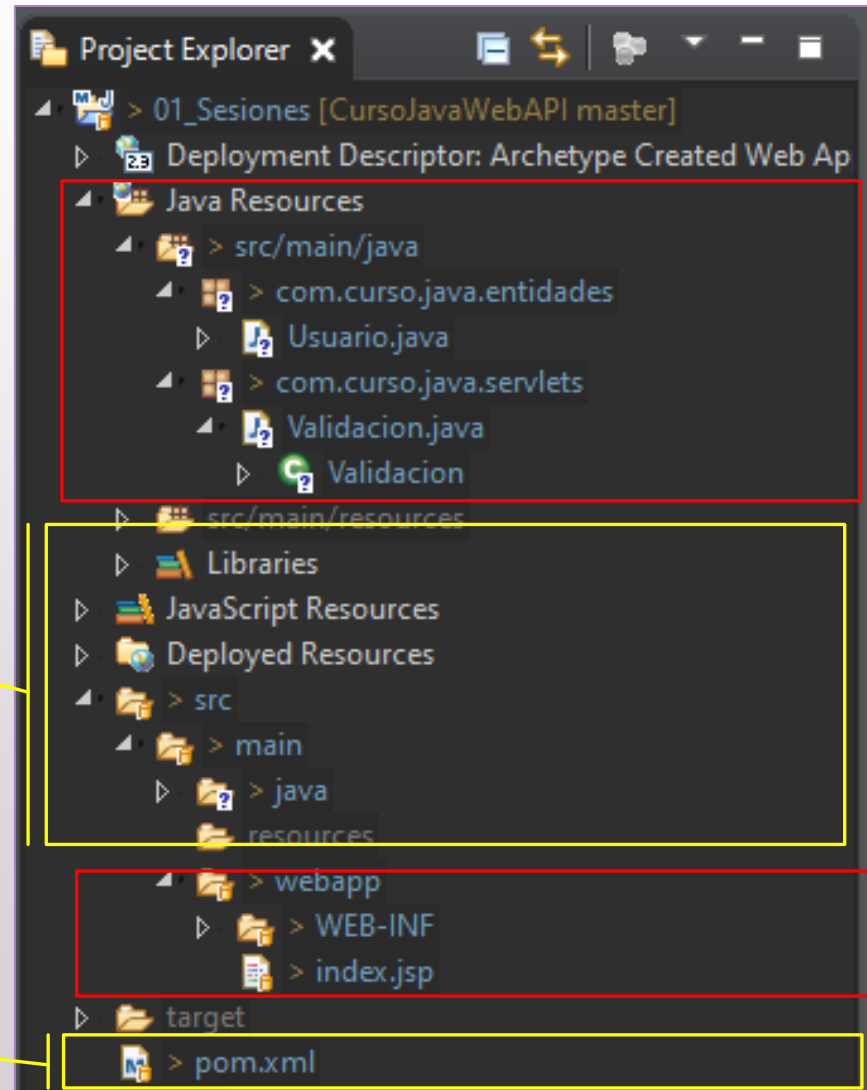
Apache  
Tomcat

# Maven

- Gestor de dependencias (librerías) y sus versiones
- Construcción de proyectos (de código a entregable .war, .ear, .zip, etc.)
- Estructura única de proyecto compatible con todos los entornos de desarrollo y sistemas de integración continua

**Maven™**

# Proyecto



Recursos JAVA

Otros Recursos

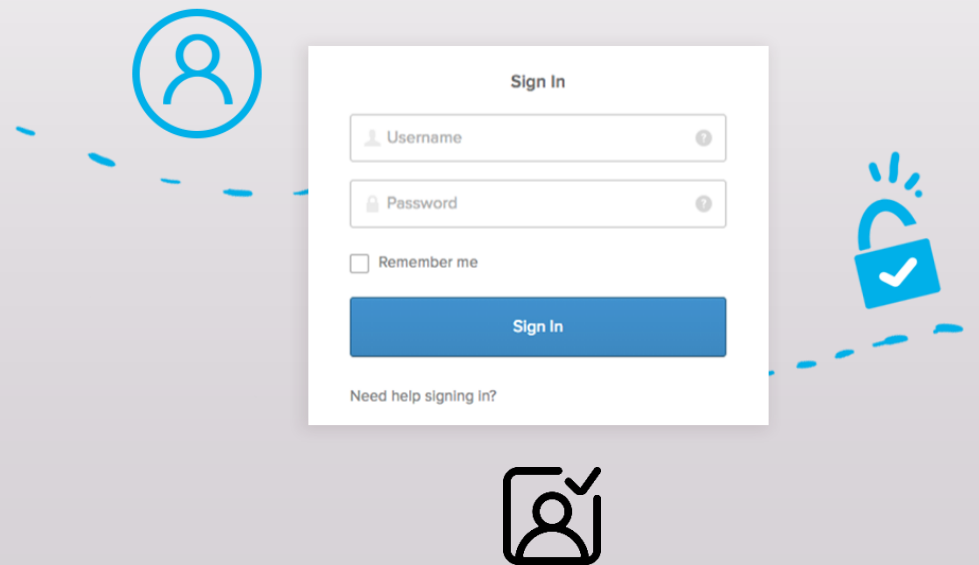
Recursos WEB

Archivo Configuración  
XML



# Sesiones

- Una sesión es una serie de comunicaciones entre un cliente y un servidor en la que se realiza un intercambio de información. Por medio de una sesión se puede hacer un seguimiento de un usuario a través de nuestra aplicación.



# Java Session

- Para manejar dicha información Java nos proporciona el objeto HttpSession, este objeto posee una estructura HashMap por cada objeto creado para guardar la información necesaria de dicha sesión.

```
protected void verboHTTP(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
    throws ServletException, IOException {
    HttpSession session = request.getSession();
}
```