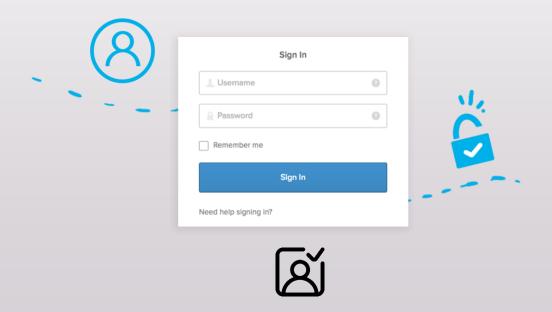


- Octavio Robleto
- octavio.robleto@gmail.com
- https://orobleto.github.io/octaviorobleto.github.io/
- https://github.com/orobleto/CursoJavaWebAPI
- https://www.youtube.com/user/octaviorobleto20
- 9 11 50124479

## Sesiones

Una sesión es una serie de comunicaciones entre un cliente y un servidor en la que se realiza un intercambio de información. Por medio de una sesión se puede hacer un seguimiento de un usuario a través de nuestra aplicación.





## Java Session

Para manejar dicha información Java nos proporciona el objeto HttpSession, este objeto posee una estructura HashMap por cada objeto creado para guardar la información necesaria de dicha sesión.

```
protected void verboHTTP(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
    throws ServletException, IOException {
    HttpSession session = request.getSession();
}
```



## Invalidar la Sesión

 Puede ser invalidada manual o automáticamente, dependiendo de donde se esté ejecutando el servlet.

```
protected void verboHTTP(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
    throws ServletException, IOException {
    session.invalidate();
}
```

 Java Web Server, invalida una sesión cuando no hay peticiones de página por un periodo de tiempo, unos 30 minutos por defecto.

```
<session-config>
     <session-timeout>Timpo en Minutos</session-timeout>
</session-config>
```



## Manejo de la sesión en Navegadores

 Por defecto, el seguimiento de sesión utiliza cookies para asociar un identificador de sesión con un usuario y cuando el usuario bloquea dichas cookies o el navegador no las permite Java nos da la siguiente solución

```
protected void verboHTTP(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
    throws ServletException, IOException {
        String encodeRedirectUrl = response.encodeRedirectUrl("pagina.jsp");
        response.sendRedirect(encodeRedirectUrl);
}
```

Cuando se utiliza la reescritura de URL se llama a los métodos que, cuando es necesario, incluyen el ID de sesión en un enlace. Debemos llamar a esos métodos por cada enlace en la respuesta del servlet.



