

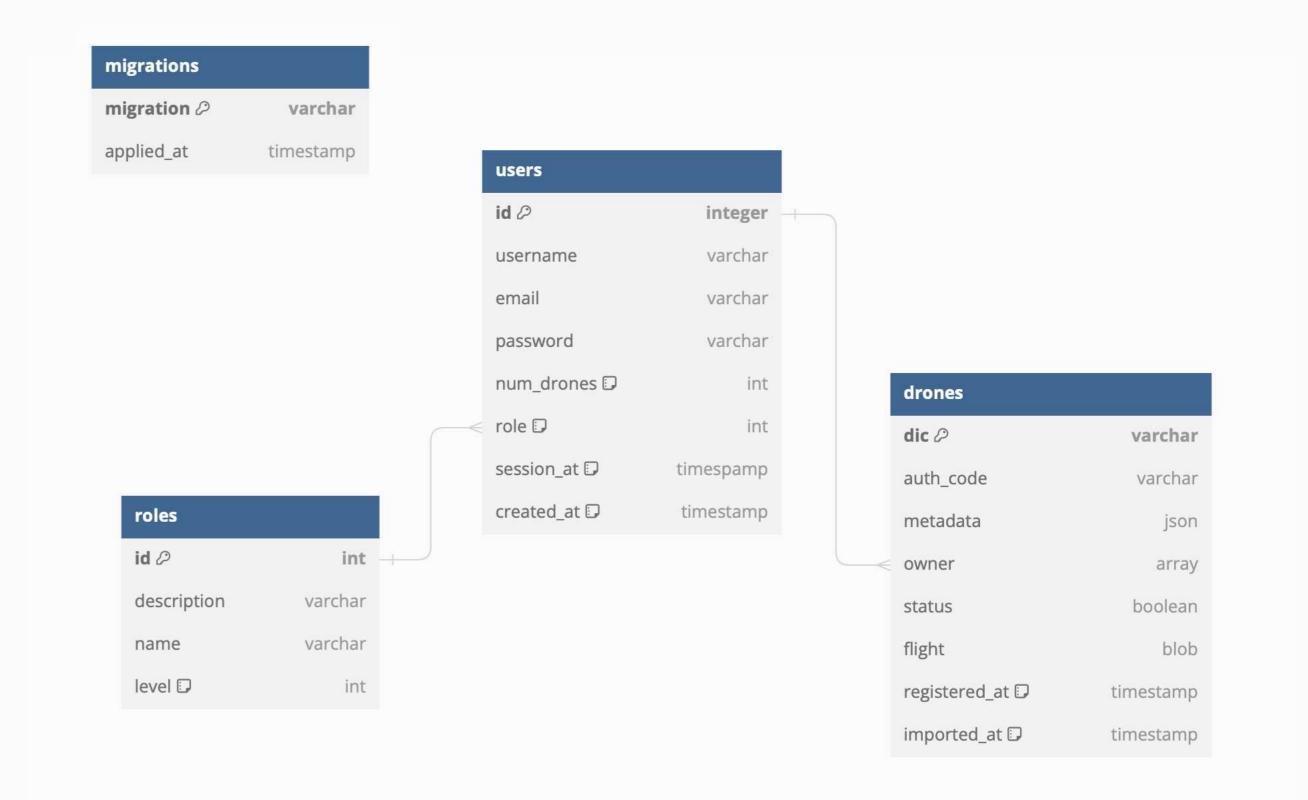
```
// Use DBML to define your database structure
      // Docs: https://dbml.dbdiagram.io/docs
      Table users {
       id integer [primary key]
       username varchar
       email varchar
10
       password varchar
       num_drones int [note: 'Amount of drones']
11
12
       role int [note: 'Privilegies']
       session_at timespamp [note: 'Last logged time']
13
       created_at timestamp [note: 'Account creation time']
14
15
16
17
      Table roles {
       id int [primary key]
18
19
       description varchar
20
       name varchar
       level int [note: 'Privilegy level (Low 0 - 9 High)']
21
22
23
24
      Table drones {
       dic varchar [primary key]
25
26
       auth_code varchar
27
       metadata json
28
       owner array
29
       status boolean
30
       flight blob
31
        registered_at timestamp [note: 'First registration date']
       imported_at timestamp [note: 'First time imported to platform']
32
33
34
     Ref: drones.owner > users.id
36
     Ref: users.role > roles.id
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
```

49 50 51

drone-front.db







```
// Use DBML to define your database structure
     // Docs: https://dbml.dbdiagram.io/docs
     Table migrations {
       migration varchar [primary key]
       applied_at timestamp
      Table alarms {
10
       id integer [primary key]
11
       description text
       level int [note: 'From 0 to 9 (Low to High)']
12
       action array [note: 'Array of actions to follow']
13
14
15
16
     Table actions {
       id varchar [primary key]
17
18
       name varchar
19
20
      Table drones {
21
22
       dic varchar [primary key]
23
       auth_code varchar
24
       metadata json
25
       status boolean
       flight blob
26
27
       alarm_status boolean
28
       alarm_code int
29
       default_action varchar [note: 'Default action set by drone in case critic']
30
       registered_at timestamp
31
32
     Ref: drones.alarm_code > alarms.id
33
     Ref: alarms.action > actions.id
34
     Ref: drones.default_action > actions.id
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
```

drone-module.mongo



id varchar server_ip varchar server_port int capacity int max_capacity int

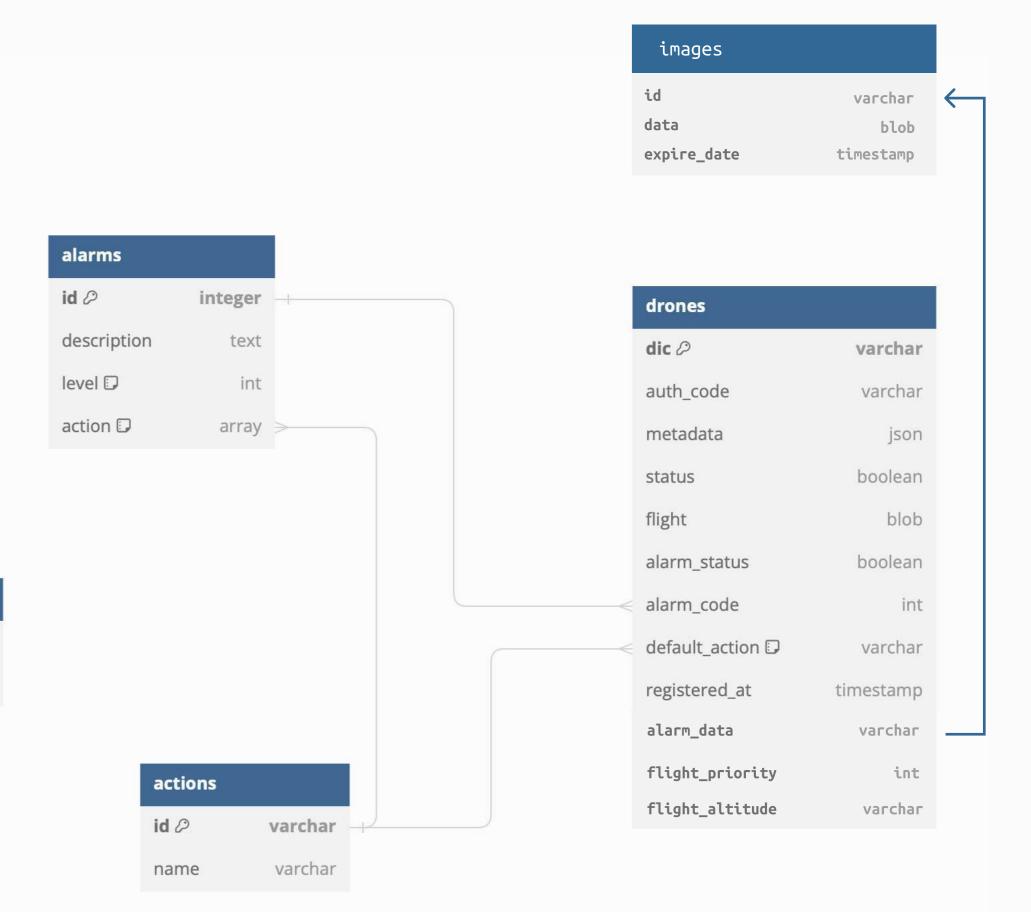
migrations

migration \mathcal{D}

applied_at

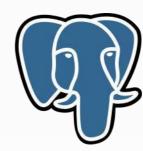
varchar

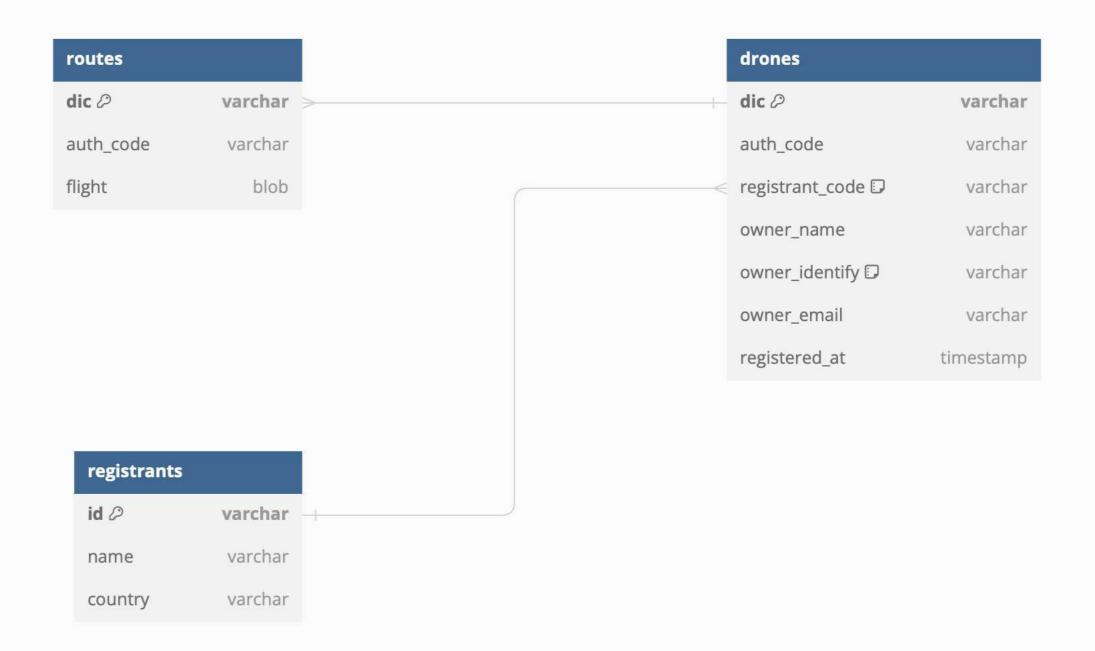
timestamp



```
// Use DBML to define your database structure
     // Docs: https://dbml.dbdiagram.io/docs
     Table routes {
       dic varchar [primary key]
       auth_code varchar
       flight blob
8 }
 9
     Table registrants {
10
       id varchar [primary key]
11
12
       name varchar
13
       country varchar
       // More data, but not going to use in v1
14
15
16
     Table drones {
17
       dic varchar [primary key]
18
       auth_code varchar
19
       registrant_code varchar [note: 'Any registrand platform code']
20
       owner_name varchar
21
22
       owner_identify varchar [note: 'Any identifible document']
23
       owner_email varchar
       registered_at timestamp
24
25
26
     Ref: drones.registrant_code > registrants.id
27
     Ref: routes.dic > drones.dic
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
```

core-system.db





Funcionalidades del frontd

- Listar drones / minimal info de cada drone
- Mapa de todo los drones
- Crear rutas y ver rutas del drone
- Ver las alarmas, con imagen evidencia

<dic> : Matricula del drone. Para obtener varias, separar por ;
Ejemplo: ESP12345-001-0001;ESP12340-002-0001

Toda peticion deberá llevar su auth_code en header Autorization

Y auth-code separadas por ; por el mismo orden de <dic>

API Proporcionadas por el server

Los datos en JSON se devolverá con key de la matricula del drone

Extra Información para todos

Las rutas creadas por el cliente son conjunto de coordenadas en formato **Grado decimal**.

```
Por ejemplo: [(1,2), (2,3), (3,4)]
```

Entre coordenada a coordenada no puede existir un gap mayor que 5m. Es decir 1/4 segundos en Europa

```
GET /metadata/[all, battery, gps, smoke, altitude, orientation]/<dic>
```

```
GET /status/<dic>
```

```
GET /route/<dic>
POST /route/<dic> -----> Body: Conjunto de coordenadas
```

```
GET /alarm/<dic>
GET /alarm/image/<id>
```

```
status: "error",
 message: "401 Unauthorized",
 path: "/metadata"
 errcode: 401
status: "ok",
path: "/status/ESP00001-001-9999; ESP00001-002-9999"
data:
    "ESP00001-001-9999": {
        status: 0
    "ESP00001-002-9999": {
        status: 1
status: "ok",
path: "/alarm/ESP00001-001-9999"
data:
     "ESP00001-001-9999": {
         status: 1,
         image:
             path: "/img/tmpESP00001-001-9999.png"
```

Interacción con DDBB

- Guardar Coordenadas
- Recoger metadatos
- Recoger status
- Recoger alarma y crear archivo con evidencia

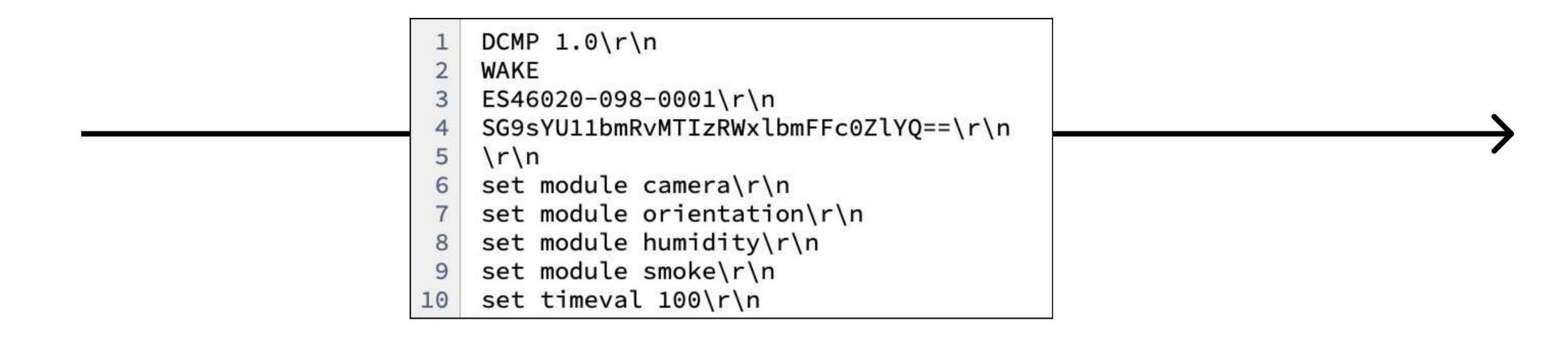
Interacción extra con DDBB

- Crear plantilla ddbb
- Aplicar migraciones

Drone

ADMP

automated drone flight management protocol

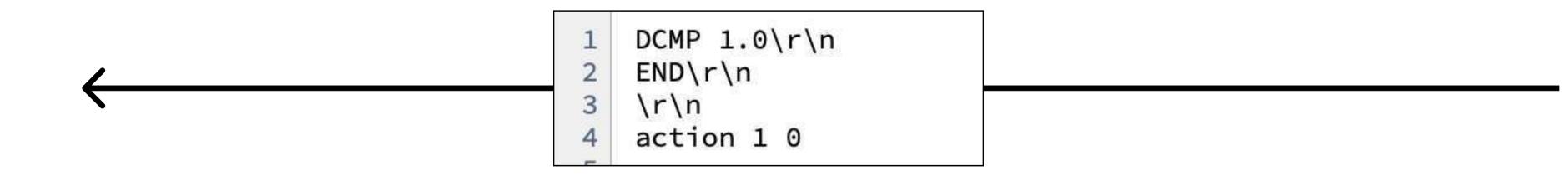


```
1 DCMP 1.0\r\n
2 WAKE\r\n
3 201 OK\r\n
4 \r\n
5 set timeval 200\r\n
6 set camera_server 187.10.92.1\r\n
7 set camera_port 60003\r\n
```

```
DCMP 1.0\r\n
PUSH\r\n
S46020-098-0001\r\n
SG9sYU11bmRvMTIzRWxlbmFFc0ZlYQ==\r\n
\r\n
{"gps": [12.01, 12.8], "alt": 60.3, "orientation": 48.3, "humidity": 12, "smoke": 100}\r\n
```

```
1 DCMP 1.0\r\n
2 RECEIVE\r\n
3 \r\n
4 action 124 10\r\n
5 action 100 0\r\n
6 action 124 5\r\n
```

• • •



register code:

700 Stop

```
AAANNNN-RRR-PPPP
```

```
AAA = COUNTRY CODE in ISO3166-1 alpha-3
NNNNN = NUMBER
RRR = REGISTRANT CODE
PPPP = DRONE PROPUSE
0001 Emergency drone
0002 Police drone
0003 Firefighters drone
...
9999 Public drone
```

```
code status:
commands:
                                        1xx:
set <instruction> <value>
                                             100 Server Overload
action <movement_code> <meters>
                                             . . .
                                        2xx:
movement code:
                                             200 Ok
                                            201 Ok, but modify
1xx:
                                             . . .
    100 Normal up
   101 Slow up (!)
                                        3xx:
    102 Fast up (!)
                                             300 Server moved
    . . .
                                             . . .
2xx:
                                        4xx:
    200 Normal down
                                            400 Syntax error
    . . .
                                             401 Authentication failed
3xx:
                                             . . .
    300 Normal left
                                        5xx:
    . . .
                                             500 Server collapsed
4xx:
                                             501 Server cannot response
   400 Normal right
    . . .
5xx:
    500 Normal front
                                   message type:
6xx:
                                   REQUEST -> RESPONSE
    600 Normal back
    . . .
                                   WAKE
                                          -> WAKE
                                                       (Connection)
                                          -> RECEIVE
                                                       (Data transmition)
7xx:
                                                       (Route finished)
                                   END
                                           -> END
```

CLOSE

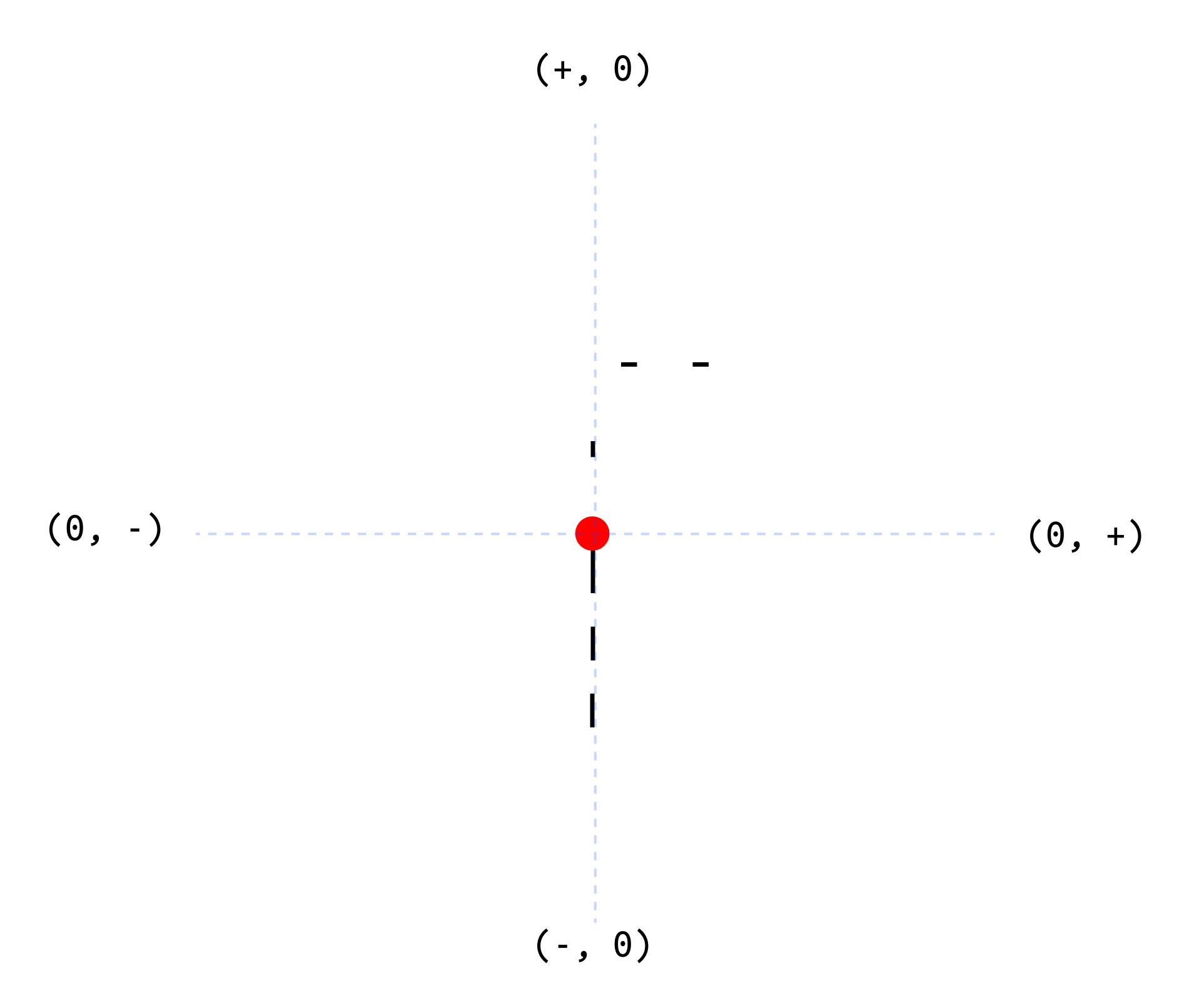
-> CLOSE

(Force close connection)

Algoritmo de dirección de drones

Información que tenemos

- GPS Actual del drone
- Ruta del drone (Mapa de coordenadas, Array)
- Altitud del drone
- Orientación del drone



Minimo de 1/4 segundo para dar aviso de giro

Ejemplo:

GPS Drone: (39.482527, -0.346545)

Orientación: NE (45°)

Siguiente Punto: (39.482499, -0.346507)

Diferencia: SiguientePunto - Actual

(-0.000028, 0.000038)

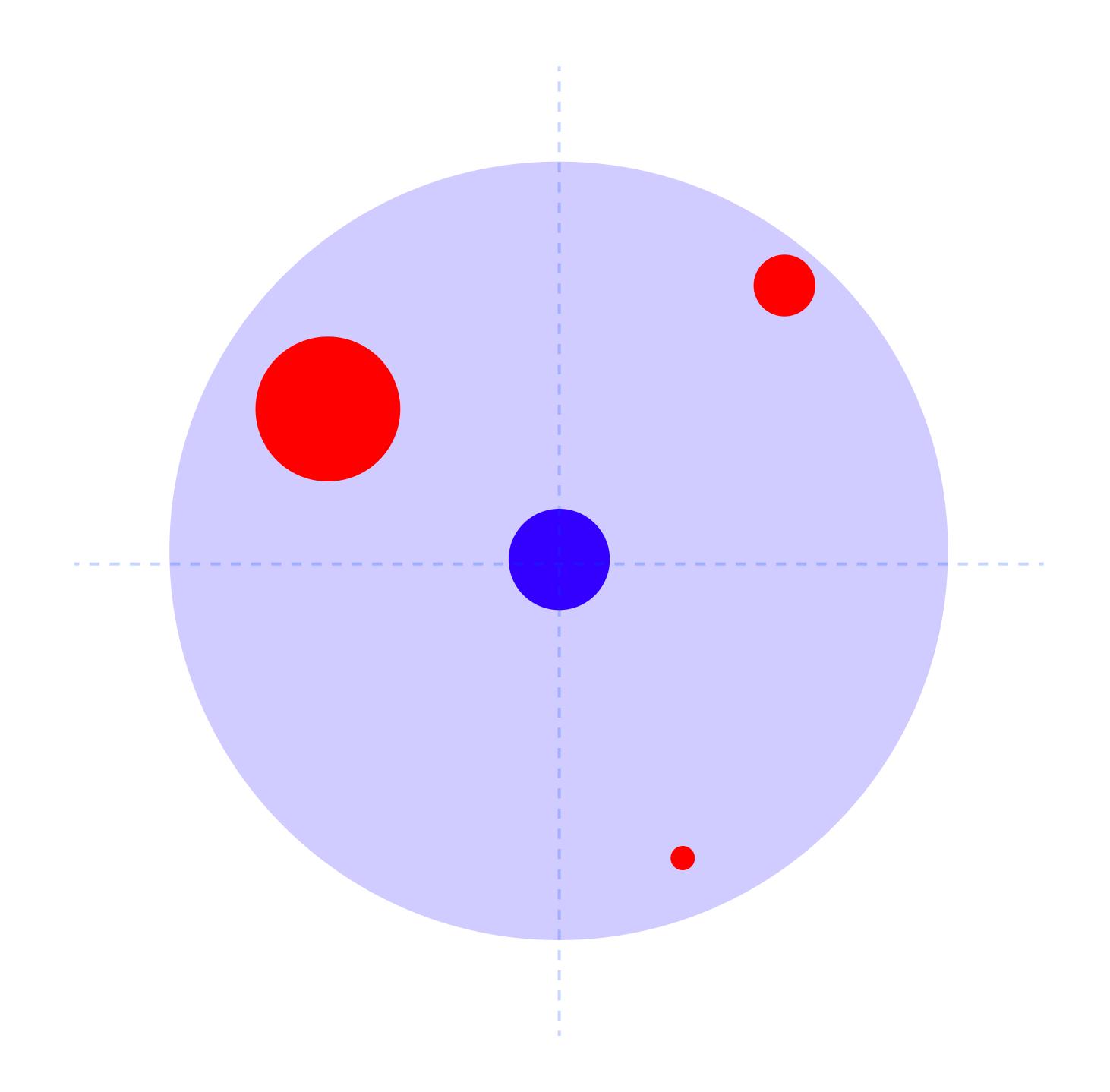
 $arctan(-0.000028/0.000038) = -36^{\circ}$

Grado - Orientación = Grado giro

Negativo = Derecha Positivo = Izquierda

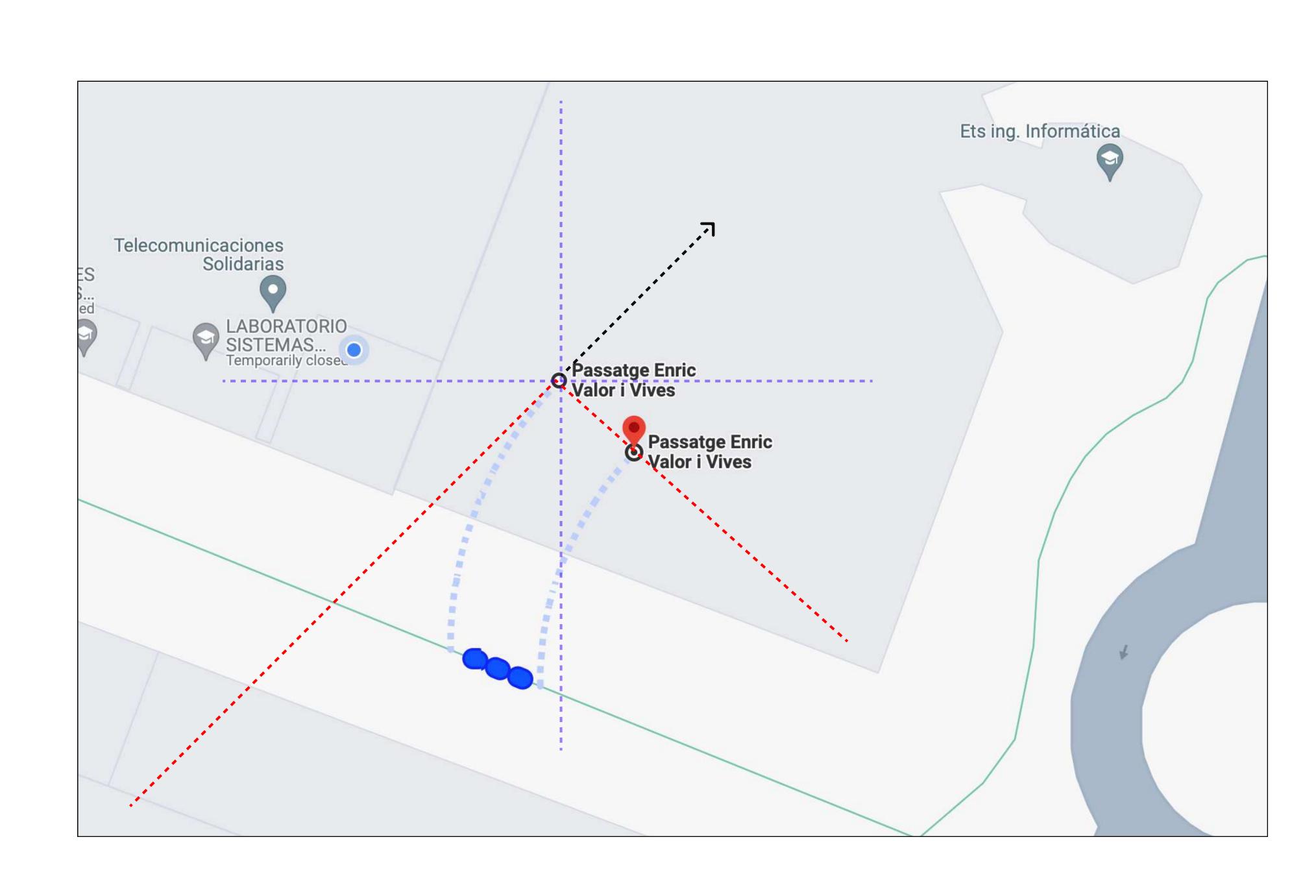
Resultado: -81º = 81 Grados a la derecha

Algoritmo de control de choque



Se debería calcular en un radio de 100 metros los drones que están dentro. Acciones:

- * Si el drone es el más prioritario en el area Mantener velocidad
- * Si el drone es el menos prioritario en el area Bajar la velocidad hasta nuevo calculo
- * Si el drone es entre varias prioridades Reducir la velocidad respecto a la escala de prioridad



Paradoja de las alturas y prioridades

Interacción con DDBB

- Guardar metadatos
- Obtener coordenadas
- Obtener alarma

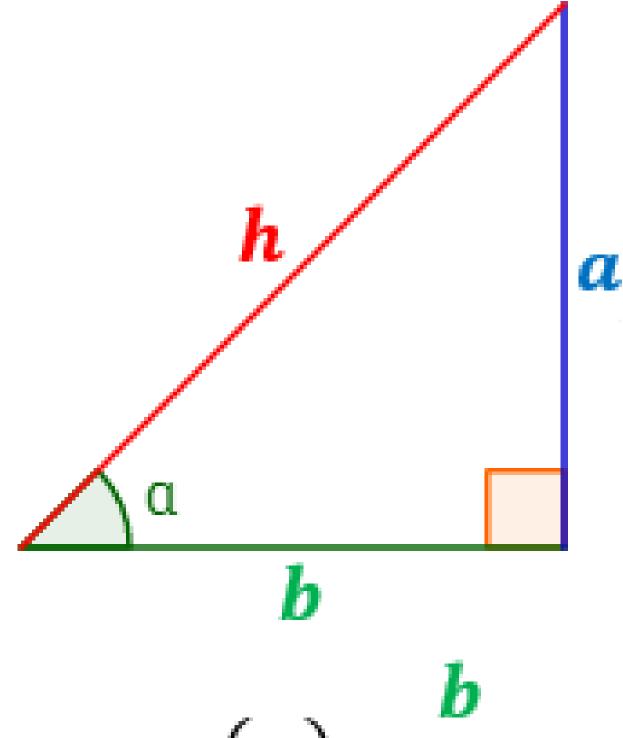
Extra info

 Cada socket atiende un drone hasta fin de route

Urgencias y predeterminado

En caso de error en vez de decidir por voluntad propia. Se debe enviar un mensaje de respuesta de tipo ERROR con action de STOP TEMPORAL

Si se obtiene alarma, se pide al drone hacer escaneo de perifericos para confirmar



 $sin(\alpha) = \frac{a}{h}$

3.

Algoritmo de aviso

El servidor recibe una imagen cada x tiempo (live-stream), el servidor a mandar la define y lo comunica el manager.



Modelo pre-entrenada



Código de ejemplo a seguir

Interacción con DDBB

• Guardar la alarm (true, false), alarm_code y alarm_data

```
evidence_path: "https://holamundo.es/data/10jajan18ahu1.jpg",
expire_datetime: "2024-03-08 21:00:00"
```

```
window: 0 - lang: js
```

```
//!JS
    // Core system message response example
        status: 0,
        message: "Route is very dangerous to be used"
10
        status: 1
        dangerous_level: 3,
        message: "Route registered"
```