



Universidad
del Caribe

2000

CANCUN, QUINTANA ROO, MÉXICO

CONOCIMIENTO Y CULTURA PARA EL DESARROLLO HUMANO

Rodrigo Oropeza Estrada

4to semestre

190300432

Ing. Datos e Inteligencia Organizacional

Profesor: Ismael Jiménez Sánchez

Universidad del Caribe

Ejercicios de box-256

Big square

[SAVE]	[LOAD]	[MEMORY]		OUTPUT	[URL]
00	P10 -01 -10 001	10FFF001		MOV A B C	
04	PIX 02D 001 000	6C2C012B		Copy C cells from A to B	
08	ADD 005 000 005	15050E05		PIX A B	
0C	ADD 007 001 007	13070107		Draw color B in location A	
10	DIV 007 00B 00A	46070B0A		JMP A	
14	000 000 000 000	00000000		Jump to the instruction at A	
18	000 000 000 000	00000000		JEQ A B C	
1C	000 000 000 000	00000000		Jump to C if A = B	
20	000 000 000 000	00000000		JGR A B C	
24	000 000 000 000	00000000		Jump to C if A > B	
28	000 000 000 000	00000000		JNE A B C	
2C	000 000 000 000	00000000		Jump to C if A != B	
30	000 000 000 000	00000000		FLP A B C	
34	000 000 000 000	00000000		Swap C cells between A and B	
38	000 000 000 000	00000000		THR A	
3C	000 000 000 000	00000000		Start a new thread at A	
40	000 000 000 000	00000000		ADD A B C	
44	000 000 000 000	00000000		Set C = A + B	
48	000 000 000 000	00000000		SUB A B C	
4C	000 000 000 000	00000000		Set C = A - B	
50	000 000 000 000	00000000		MUL A B C	
54	000 000 000 000	00000000		Set C = A * B	
58	000 000 000 000	00000000		DIV A B C	
5C	000 000 000 000	00000000		Set C = A / B	
60	000 000 000 000	00000000		MOD A B C	
64	000 000 000 000	00000000		SET C = A % B	
68	000 000 000 000	00000000		012 = Constant value 12	
6C	000 000 000 000	00000000		024 = Memory slot 24	
70	000 000 000 000	00000000		*32 = Memory pointed by slot 32	
74	000 000 000 000	00000000		Palette = 0123456789ABCDEF	
78	000 000 000 000	00000000			
7C	000 000 000 000	00000000			
80	000 000 000 000	00000000			
84	000 000 000 000	00000000			
88	000 000 000 000	00000000			
8C	000 000 000 000	00000000			
90	000 000 000 000	00000000			
94	000 000 000 000	00000000			
98	000 000 000 000	00000000			
9C	000 000 000 000	00000000			
A0	000 000 000 000	00000000			
A4	000 000 000 000	00000000			
A8	000 000 000 000	00000000			
AC	000 000 000 000	00000000			
B0	000 000 000 000	00000000			
B4	000 000 000 000	00000000			
B8	000 000 000 000	00000000			
BC	000 000 000 000	00000000			
C0	000 000 000 000	00000000			
C4	000 000 000 000	00000000			
C8	000 000 000 000	00000000			
CC	000 000 000 000	00000000			
D0	000 000 000 000	00000000			
D4	000 000 000 000	00000000			
D8	000 000 000 000	00000000			
DC	000 000 000 000	00000000			
E0	000 000 000 000	00000000			
E4	000 000 000 000	00000000			
E8	000 000 000 000	00000000			
EC	000 000 000 000	00000000			
F0	000 000 000 000	00000000			
F4	000 000 000 000	00000000			
F8	000 000 000 000	00000000			
FC	000 000 000 000	00000000			

[STOP]	[STEP]	[PLAY]	[PREV]	TARGET	[NEXT]
				CYCLES: 0AC2 LOC: 05	
				BIG SQUARE	

--- LEVEL DONE ---

Big square

[SAVE]

[LOAD]

MEMORY

00

PIX 018

002 000

6F180200

00

ADD 016

018 018

15161818

00

MOV 018

020 001

03182001

00

MOV 019

008 008

03191808

10

FLP 016

017 001

75161701

14

JMP 000

001 010

55001001

18

011 031

021 032

CE1DF12D

1C

0D3 01D

0E3 01E

F2DFDDEF

20

000 000

000 000

EF000000

24

000 000

000 000

00000000

28

000 000

000 000

00000000

32

000 000

000 000

00000000

36

000 000

000 000

00000000

40

000 000

000 000

00000000

44

000 000

000 000

00000000

48

000 000

000 000

00000000

52

000 000

000 000

00000000

56

000 000

000 000

00000000

60

000 000

000 000

00000000

64

000 000

000 000

00000000

68

000 000

000 000

00000000

72

000 000

000 000

00000000

76

000 000

000 000

00000000

80

000 000

000 000

00000000

84

000 000

000 000

00000000

88

000 000

000 000

00000000

92

000 000

000 000

00000000

96

000 000

000 000

00000000

100

000 000

000 000

00000000

104

000 000

000 000

00000000

108

000 000

000 000

00000000

112

000 000

000 000

00000000

116

000 000

000 000

00000000

120

000 000

000 000

00000000

124

000 000

000 000

00000000

128

000 000

000 000

00000000

132

000 000

000 000

00000000

136

000 000

000 000

00000000

140

000 000

000 000

00000000

144

000 000

000 000

00000000

148

000 000

000 000

00000000

152

000 000

000 000

00000000

156

000 000

000 000

00000000

160

000 000

000 000

00000000

164

000 000

000 000

00000000

168

000 000

000 000

00000000

172

000 000

000 000

00000000

176

000 000

000 000

00000000

180

000 000

000 000

00000000

184

000 000

000 000

00000000

188

000 000

000 000

00000000

192

000 000

000 000

00000000

196

000 000

000 000

00000000

200

000 000

000 000

00000000

204

000 000

000 000

00000000

208

000 000

000 000

00000000

212

000 000

000 000

00000000

216

000 000

000 000

00000000

220

000 000

000 000

00000000

224

000 000

000 000

00000000

228

000 000

000 000

00000000

232

000 000

000 000

00000000

236

000 000

000 000

00000000

240

000 000

000 000

00000000

244

000 000

000 000

00000000

248

000 000

000 000

00000000

252

000 000

000 000

00000000

256

000 000

000 000

00000000

260

000 000

000 000

00000000

264

000 000

000 000

00000000

268

000 000

000 000

00000000

272

000 000

000 000

00000000

276

000 000

000 000

00000000

280

000 000

000 000

00000000

284

000 000

000 000

00000000

288

000 000

000 000

00000000

292

000 000

000 000

00000000

296

000 000

000 000

00000000

300

000 000

000 000

00000000

304

000 000

000 000

00000000

308

000 000

000 000

00000000

312

000 000

000 000

00000000

316

000 000

000 000

00000000

320

000 000

000 000

00000000

324

000 000

000 000

00000000

328

000 000

000 000

00000000

332

000 000

000 000

00000000

336

000 000

000 000

00000000

340

000 000

000 000

00000000

344

000 000

000 000

00000000

348

000 000

000 000

00000000

352

000 000

000 000

00000000

356

000 000

000 000

00000000

360

000 000

000 000

00000000

364

000 000

000 000

00000000

368

000 000

000 000

00000000

372

000 000

000 000

00000000

376

000 000

000 000

00000000

380

000 000

000 000

00000000

384

000 000

000 000

00000000

388

000 000

000 000

00000000

392

000 000

000 000

00000000

396

000 000

000 000

00000000

400

000 000

000 000

00000000

404

000 000

000 000

00000000

408

000 000

000 000

00000000

412

000 000

000 000

00000000

416

000 000

000 000

00000000

420

000 000

000 000

00000000

424

000 000

000 000

00000000

428

000 000

000 000

00000000

432

000 000

000 000

00000000

436

000 000

000 000

00000000

440

000 000

000 000

00000000

444

000 000

000 000

00000000

448

000 000

000 000

00000000

452

000 000

000 000

00000000

456

000 000

000 000

00000000

460

000 000

000 000

00000000

464

000 000

000 000

00000000

468

000 000

000 000

00000000

472

000 000

000 000

00000000

476

000 000

000 000

00000000

480

000 000

000 000

00000000

484

000 000

000 000

00000000

488

000 000

000 000

00000000

492

000 000

000 000

00000000

496

000 000

000 000

00000000

500

000 000

000 000

00000000

504

000 000

000 000

00000000

508

000 000

000 000

00000000

512

000 000

000 000

00000000

516

000 000

000 000

00000000

520

000 000

000 000

00000000

524

000 000

000 000

00000000

528

000 000

000 000

00000000

532

000 000

000 000

00000000

536

000 000

000 000

00000000

540

000 000

000 000

00000000

544

000 000

000 000

00000000

548

000 000

000 000

00000000

552

000 000

000 000

00000000

556

000 000

000 000

00000000

560

000 000

000 000

00000000

564

000 000

000 000

00000000

568

000 000

000 000

00000000

572

000 000

000 000

00000000

576

000 000

000 000

00000000

580

000 000

000 000

00000000

584

000 000

000 000

00000000

588

000 000

000 000

00000000

592

000 000

000 000

00000000

596

000 000

000 000

00000000

600

000 000

000 000

00000000

604

000 000

000 000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

00000000

0

Checkerboard

	[SAVE]	[LOAD]	MEMORY	OUTPUT	[URL]
00	ADD	001	011	13110111	MOV A B C
04	MUL	088	011	3C118812	Copy C cells from A to B
08	DIV	012	080	46128012	PIX A B
0C	ADD	002	012	13120212	Draw color B in location A
10	PIX	0FF	000	6CFF0200	JMP A
14	000	000	000	00000000	Jump to the instruction at A
18	000	000	000	00000000	JEQ A B C
1C	000	000	000	00000000	Jump to C if A = B
20	000	000	000	00000000	JGR A B C
24	000	000	000	00000000	Jump to C if A > B
28	000	000	000	00000000	JNE A B C
2C	000	000	000	00000000	Jump to C if A != B
30	000	000	000	00000000	FLP A B C
34	000	000	000	00000000	Swap C cells between A and B
38	000	000	000	00000000	THR A
3C	000	000	000	00000000	Start a new thread at A
40	000	000	000	00000000	ADD A B C
44	000	000	000	00000000	Set C = A + B
48	000	000	000	00000000	SUB A B C
4C	000	000	000	00000000	Set C = A - B
50	000	000	000	00000000	MUL A B C
54	000	000	000	00000000	Set C = A * B
58	000	000	000	00000000	DIV A B C
5C	000	000	000	00000000	Set C = A / B
60	000	000	000	00000000	MOD A B C
64	000	000	000	00000000	SET C = A % B
68	000	000	000	00000000	012 = Constant value 12
6C	000	000	000	00000000	024 = Memory slot 24
70	000	000	000	00000000	*32 = Memory pointed by slot 32
74	000	000	000	00000000	Palette = 0123456789ABCDEF
78	000	000	000	00000000	
7C	000	000	000	00000000	
80	000	000	000	00000000	
84	000	000	000	00000000	
88	000	000	000	00000000	
8C	000	000	000	00000000	
90	000	000	000	00000000	
94	000	000	000	00000000	
98	000	000	000	00000000	
9C	000	000	000	00000000	
A0	000	000	000	00000000	
A4	000	000	000	00000000	
A8	000	000	000	00000000	
AC	000	000	000	00000000	
B0	000	000	000	00000000	
B4	000	000	000	00000000	
B8	000	000	000	00000000	
BC	000	000	000	00000000	
C0	000	000	000	00000000	
C4	000	000	000	00000000	
C8	000	000	000	00000000	
CC	000	000	000	00000000	
D0	000	000	000	00000000	
D4	000	000	000	00000000	
D8	000	000	000	00000000	
DC	000	000	000	00000000	
E0	000	000	000	00000000	
E4	000	000	000	00000000	
E8	000	000	000	00000000	
EC	000	000	000	00000000	
F0	000	000	000	00000000	box-256.com/manual
F4	000	000	000	00000000	reddit.com/r/box256
F8	000	000	000	00000000	(C) Juha Kiili
FC	000	000	000	00000014	

[STOP] [STEP] [PLAY] [PREV] TARGET [NEXT]

CYCLES: 3FC5 LOC: 05 CHECKERBOARD

--= LEVEL DONE ==--

Checkboard 2

[SAVE]	[LOAD]	MEMORY	OUTPUT	[URL]
00	ADD *00 001 *00	190000100		MOV A B C
08	DIU *00 002 02F	49000022F		Copy C cells from A to B
16	MUL 088 02F 02F	3C2F882F		PIX A B
24	PIX *00 001 000	720000100		Draw color B in location A
32	JGR 088 02F 000	530F2000		JMP A
40	PIX *00 00C 000	720000C00		Jump to the instruction at A
48	000 000 000 000	000000000		JEQ A B C
56	000 000 000 000	000000000		Jump to C if A = B
64	000 000 000 000	000000000		JGR A B C
72	000 000 000 000	000000000		Jump to C if A > B
80	000 000 000 000	000000000		JNE A B C
88	000 000 000 000	000000000		Jump to C if A != B
96	000 000 000 000	000000000		FLP A B C
104	000 000 000 000	000000000		Swap C cells between A and B
112	000 000 000 000	000000000		THR A
120	000 000 000 000	000000000		Start a new thread at A
128	000 000 000 000	000000000		ADD A B C
136	000 000 000 000	000000000		Set C = A + B
144	000 000 000 000	000000000		SUB A B C
152	000 000 000 000	000000000		Set C = A - B
160	000 000 000 000	000000000		MUL A B C
168	000 000 000 000	000000000		Set C = A * B
176	000 000 000 000	000000000		DIU A B C
184	000 000 000 000	000000000		Set C = A / B
192	000 000 000 000	000000000		MOD A B C
200	000 000 000 000	000000000		SET C = A % B
208	000 000 000 000	000000000		
216	000 000 000 000	000000000		012 = Constant value 12
224	000 000 000 000	000000000		024 = Memory slot 24
232	000 000 000 000	000000000		*32 = Memory pointed by slot 32
240	000 000 000 000	000000000		
248	000 000 000 000	000000000		Palette = 0123456789ABCDEF
256	000 000 000 000	000000000		
264	000 000 000 000	000000000		
272	000 000 000 000	000000000		
280	000 000 000 000	000000000		
288	000 000 000 000	000000000		
296	000 000 000 000	000000000		
304	000 000 000 000	000000000		
312	000 000 000 000	000000000		
320	000 000 000 000	000000000		
328	000 000 000 000	000000000		
336	000 000 000 000	000000000		
344	000 000 000 000	000000000		
352	000 000 000 000	000000000		
360	000 000 000 000	000000000		
368	000 000 000 000	000000000		
376	000 000 000 000	000000000		
384	000 000 000 000	000000000		
392	000 000 000 000	000000000		
400	000 000 000 000	000000000		
408	000 000 000 000	000000000		
416	000 000 000 000	000000000		
424	000 000 000 000	000000000		
432	000 000 000 000	000000000		
440	000 000 000 000	000000000		
448	000 000 000 000	000000000		
456	000 000 000 000	000000000		
464	000 000 000 000	000000000		
472	000 000 000 000	000000000		
480	000 000 000 000	000000000		
488	000 000 000 000	000000000		
496	000 000 000 000	000000000		
504	000 000 000 000	000000000		
512	000 000 000 000	000000000		
520	000 000 000 000	000000000		
528	000 000 000 000	000000000		
536	000 000 000 000	000000000		
544	000 000 000 000	000000000		
552	000 000 000 000	000000000		
560	000 000 000 000	000000000		
568	000 000 000 000	000000000		
576	000 000 000 000	000000000		
584	000 000 000 000	000000000		
592	000 000 000 000	000000000		
600	000 000 000 000	000000000		
608	000 000 000 000	000000000		
616	000 000 000 000	000000000		
624	000 000 000 000	000000000		
632	000 000 000 000	000000000		
640	000 000 000 000	000000000		
648	000 000 000 000	000000000		
656	000 000 000 000	000000000		
664	000 000 000 000	000000000		
672	000 000 000 000	000000000		
680	000 000 000 000	000000000		
688	000 000 000 000	000000000		
696	000 000 000 000	000000000		
704	000 000 000 000	000000000		
712	000 000 000 000	000000000		
720	000 000 000 000	000000000		
728	000 000 000 000	000000000		
736	000 000 000 000	000000000		
744	000 000 000 000	000000000		
752	000 000 000 000	000000000		
760	000 000 000 000	000000000		
768	000 000 000 000	000000000		
776	000 000 000 000	000000000		
784	000 000 000 000	000000000		
792	000 000 000 000	000000000		
800	000 000 000 000	000000000		
808	000 000 000 000	000000000		
816	000 000 000 000	000000000		
824	000 000 000 000	000000000		
832	000 000 000 000	000000000		
840	000 000 000 000	000000000		
848	000 000 000 000	000000000		
856	000 000 000 000	000000000		
864	000 000 000 000	000000000		
872	000 000 000 000	000000000		
880	000 000 000 000	000000000		
888	000 000 000 000	000000000		
896	000 000 000 000	000000000		
904	000 000 000 000	000000000		
912	000 000 000 000	000000000		
920	000 000 000 000	000000000		
928	000 000 000 000	000000000		
936	000 000 000 000	000000000		
944	000 000 000 000	000000000		
952	000 000 000 000	000000000		
960	000 000 000 000	000000000		
968	000 000 000 000	000000000		
976	000 000 000 000	000000000		
984	000 000 000 000	000000000		
992	000 000 000 000	000000000		
1000	000 000 000 000	000000000		

[STOP] [STEP] [PLAY] [PREV]

TARGET

[NEXT]

CYCLES: 227F LOC: 06

CHECKERBOARD II

--- LEVEL DONE ---

Four squares

[SAVE]	[LOAD]	MEMORY	OUTPUT	[URL]
00	PIX 013 008 000	6CCD0B00		MOV A B C
04	ADD 014 001 001	15113111		Copy C cells from A to B
08	ADD 005 001 005	13050105		PIX A B
0C	JGR 020 005 000	5E200500		Draw color B in location A
10	MOV 014 005 001	01140501		JMP A
14	SUB 002 0FF 002	1D02FF02		Jump to the instruction at A
18	CD 023 0FD 0F0	CD23FDF0		JEQ A B C
1C	0F3 0FF 0FF 056	F3FFFF56		Jump to C if A = B
20	000 000 000 000	00000000		JGR A B C
24	000 000 000 000	00000000		Jump to C if A > B
28	000 000 000 000	00000000		JNE A B C
2C	000 000 000 000	00000000		Jump to C if A != B
30	000 000 000 000	00000000		FLP A B C
34	000 000 000 000	00000000		Swap C cells between A and B
38	000 000 000 000	00000000		THR A
3C	000 000 000 000	00000000		Start a new thread at A
40	000 000 000 000	00000000		ADD A B C
44	000 000 000 000	00000000		Set C = A + B
48	000 000 000 000	00000000		SUB A B C
4C	000 000 000 000	00000000		Set C = A - B
50	000 000 000 000	00000000		MUL A B C
54	000 000 000 000	00000000		Set C = A * B
58	000 000 000 000	00000000		DIV A B C
5C	000 000 000 000	00000000		Set C = A / B
60	000 000 000 000	00000000		MOD A B C
64	000 000 000 000	00000000		SET C = A % B
68	000 000 000 000	00000000		012 = Constant value 12
6C	000 000 000 000	00000000		024 = Memory slot 24
70	000 000 000 000	00000000		*32 = Memory pointed by slot 32
74	000 000 000 000	00000000		Palette = 0123456789ABCDEF
78	000 000 000 000	00000000		
7C	000 000 000 000	00000000		
80	000 000 000 000	00000000		
84	000 000 000 000	00000000		
88	000 000 000 000	00000000		
8C	000 000 000 000	00000000		
90	000 000 000 000	00000000		
94	000 000 000 000	00000000		
98	000 000 000 000	00000000		
9C	000 000 000 000	00000000		
A0	000 000 000 000	00000000		
A4	000 000 000 000	00000000		
A8	000 000 000 000	00000000		
AC	000 000 000 000	00000000		
B0	000 000 000 000	00000000		
B4	000 000 000 000	00000000		
B8	000 000 000 000	00000000		
BC	000 000 000 000	00000000		
C0	000 000 000 000	00000000		
C4	000 000 000 000	00000000		
C8	000 000 000 000	00000000		
CC	000 000 000 000	00000000		
D0	000 000 000 000	00000000		
D4	000 000 000 000	00000000		
D8	000 000 000 000	00000000		
DC	000 000 000 000	00000000		
E0	000 000 000 000	00000000		
E4	000 000 000 000	00000000		
E8	000 000 000 000	00000000		
EC	000 000 000 000	00000000		
F0	000 000 000 000	00000000		
F4	000 000 000 000	00000000		
F8	000 000 000 000	00000000		
FC	000 000 000 000	00000004		

box-256.com/manual

reddit.com/r/box256

(C) Juha Kiili

FOUR SQUARES

--- LEVEL DONE ---

CYCLES: 0171 LOC: 08

[STOP]

[STEP]

[PLAY]

[PREV]

[NEXT]

Carpet

[illegible]

Carpet 2

	[SAVE]	[LOAD]	MEMORY	OUTPUT	[URL]
00	ADD	001	00D	00D	130D010D
04	FLP	00E	00F	001	750E0F01
08	MOD	00D	005	017	810D0517
0C	PIX	0FF	00B	003	6CFF0B03
10	JNE	017	002	000	96170200
14	PIX	00D	00F	000	700D0F00
18	000	000	000	000	00000000
1C	000	000	000	000	00000000
20	000	000	000	000	00000000
24	000	000	000	000	00000000
28	000	000	000	000	00000000
2C	000	000	000	000	00000000
30	000	000	000	000	00000000
34	000	000	000	000	00000000
38	000	000	000	000	00000000
3C	000	000	000	000	00000000
40	000	000	000	000	00000000
44	000	000	000	000	00000000
48	000	000	000	000	00000000
4C	000	000	000	000	00000000
50	000	000	000	000	00000000
54	000	000	000	000	00000000
58	000	000	000	000	00000000
5C	000	000	000	000	00000000
60	000	000	000	000	00000000
64	000	000	000	000	00000000
68	000	000	000	000	00000000
6C	000	000	000	000	00000000
70	000	000	000	000	00000000
74	000	000	000	000	00000000
78	000	000	000	000	00000000
7C	000	000	000	000	00000000
80	000	000	000	000	00000000
84	000	000	000	000	00000000
88	000	000	000	000	00000000
8C	000	000	000	000	00000000
90	000	000	000	000	00000000
94	000	000	000	000	00000000
98	000	000	000	000	00000000
9C	000	000	000	000	00000000
A0	000	000	000	000	00000000
A4	000	000	000	000	00000000
A8	000	000	000	000	00000000
AC	000	000	000	000	00000000
B0	000	000	000	000	00000000
B4	000	000	000	000	00000000
B8	000	000	000	000	00000000
BC	000	000	000	000	00000000
C0	000	000	000	000	00000000
C4	000	000	000	000	00000000
C8	000	000	000	000	00000000
CC	000	000	000	000	00000000
D0	000	000	000	000	00000000
D4	000	000	000	000	00000000
D8	000	000	000	000	00000000
DC	000	000	000	000	00000000
E0	000	000	000	000	00000000
E4	000	000	000	000	00000000
E8	000	000	000	000	00000000
EC	000	000	000	000	00000000
F0	000	000	000	000	00000000
F4	000	000	000	000	00000000
F8	000	000	000	000	00000000
FC	000	000	000	000	00000010

MOV A B C
Copy C cells from A to B

PIX A B
Draw color B in location A

JMP A
Jump to the instruction at A

JEQ A B C
Jump to C if A = B

JGR A B C
Jump to C if A > B

JNE A B C
Jump to C if A != B

FLP A B C
Swap C cells between A and B

THR A
Start a new thread at A

ADD A B C
Set C = A + B

SUB A B C
Set C = A - B

MUL A B C
Set C = A * B

DIV A B C
Set C = A / B

MOD A B C
SET C = A % B

012 = Constant value 12
024 = Memory slot 24
*32 = Memory pointed by slot 32

Palette = 0123456789ABCDEF

box-256.com/manual
reddit.com/r/box256
(C) Juha Kiili

[STOP] [STEP] [PLAY] [PREV] TARGET [NEXT]

CYCLES: 10C0 LOC: 06 CARPET II

--- LEVEL DONE ---

Sierpinski

[SAVE]
[LOAD]
MEMORY

00 PIX 000 013 000 6DFF1300
04 ADD 013 012 023 151E1228
08 ADD 001 001 001 13010101
0C MOV 013 012 012 03131212
10 JMP 000 000 000 55007808
14 000 000 000 000 0880C080
18 000 000 000 000 E0804080
1C 000 000 000 000 30804080
20 000 000 000 000 E080C000
24 000 000 000 000 00000000
28 000 000 000 000 00000000
2C 000 000 000 000 00000000
30 000 000 000 000 00000000
34 000 000 000 000 00000000
38 000 000 000 000 00000000
3C 000 000 000 000 00000000
40 000 000 000 000 00000000
44 000 000 000 000 00000000
48 000 000 000 000 00000000
4C 000 000 000 000 00000000
50 000 000 000 000 00000000
54 000 000 000 000 00000000
58 000 000 000 000 00000000
5C 000 000 000 000 00000000
60 000 000 000 000 00000000
64 000 000 000 000 00000000
68 000 000 000 000 00000000
6C 000 000 000 000 00000000
70 000 000 000 000 00000000
74 000 000 000 000 00000000
78 000 000 000 000 00000000
7C 000 000 000 000 00000000
80 000 000 000 000 00000000
84 000 000 000 000 00000000
88 000 000 000 000 00000000
8C 000 000 000 000 00000000
90 000 000 000 000 00000000
94 000 000 000 000 00000000
98 000 000 000 000 00000000
9C 000 000 000 000 00000000
A0 000 000 000 000 00000000
A4 000 000 000 000 00000000
A8 000 000 000 000 00000000
AC 000 000 000 000 00000000
B0 000 000 000 000 00000000
B4 000 000 000 000 00000000
B8 000 000 000 000 00000000
BC 000 000 000 000 00000000
C0 000 000 000 000 00000000
C4 000 000 000 000 00000000
C8 000 000 000 000 00000000
CC 000 000 000 000 00000000
D0 000 000 000 000 00000000
D4 000 000 000 000 00000000
D8 000 000 000 000 00000000
DC 000 000 000 000 00000000
E0 000 000 000 000 00000000
E4 000 000 000 000 00000000
E8 000 000 000 000 00000000
EC 000 000 000 000 00000000
F0 000 000 000 000 00000000
F4 000 000 000 000 00000000
F8 000 000 000 000 00000000
FC 000 000 000 000 00000004

OUTPUT

[URL]

MOV A B C
Copy C cells from A to B
PIX A B
Draw color B in location A
JMP A
Jump to the instruction at A
JEQ A B C
Jump to C if A = B
JGR A B C
Jump to C if A > B
JNE A B C
Jump to C if A != B
FLP A B C
Swap C cells between A and B
THR A
Start a new thread at A
ADD A B C
Set C = A + B
SUB A B C
Set C = A - B
MUL A B C
Set C = A * B
DIV A B C
Set C = A / B
MOD A B C
SET C = A % B

012 = Constant value 12
024 = Memory slot 24
*32 = Memory pointed by slot 32

Palette = 0123456789ABCDEF

box-256.com/manual
reddit.com/r/box256
(C) Juha Kiili

[STOP]
[STEP]
[PLAY]

[PREV]
TARGET
[NEXT]

CYCLES: 04FC LOC: 05
--- LEVEL DONE ---

Sierpinski 2

[SAVE]	[LOAD]	MEMORY	OUTPUT	[URL]
00	ADD	023 022 033	152322233	MOV A B C
01	ADD	001 01D 01D	131D011D	Copy C cells from A to B
02	MOV	023 022 012	03232212	PIX A B
03	JEQ	000 022 000	32220000	Draw color B in location A
04	MOD	022 002 01E	8122021E	JMP A
05	JEQ	001 01E 01C	321E011C	Jump to the instruction at A
06	MOV	00C 01E 001	010C1E01	JEQ A B C
07	PIX	0FF 000 000	6CFF0100	Jump to C if A = B
08	JMP	000 000 001	55000101	JGR A B C
09				Jump to C if A > B
10				JNE A B C
11				Jump to C if A != B
12				FLP A B C
13				Swap C cells between A and B
14				THR A
15				Start a new thread at A
16				ADD A B C
17				Set C = A + B
18				SUB A B C
19				Set C = A - B
20				MUL A B C
21				Set C = A * B
22				DIV A B C
23				Set C = A / B
24				MOD A B C
25				SET C = A % B
26				012 = Constant value 12
27				024 = Memory slot 24
28				*32 = Memory pointed by slot 32
29				Palette = 0123456789ABCDEF
30				
31				
32				
33				
34				
35				
36				
37				
38				
39				
40				
41				
42				
43				
44				
45				
46				
47				
48				
49				
50				
51				
52				
53				
54				
55				
56				
57				
58				
59				
60				
61				
62				
63				
64				
65				
66				
67				
68				
69				
70				
71				
72				
73				
74				
75				
76				
77				
78				
79				
80				
81				
82				
83				
84				
85				
86				
87				
88				
89				
90				
91				
92				
93				
94				
95				
96				
97				
98				
99				
00				

box-256.com/manual

reddit.com/r/box256

(C) Juha Kiili

[STOP] [STEP] [PAUSE] [PREV] TARGET [NEXT]

CYCLES: 0656 LOC: 09

--- LEVEL DONE ---

SIERPINSKI II

Smiley face

[SAVE] [LOAD] MEMORY

00 PIX 0A1 00A 000 6C9F0A00
04 SUB 01A 010 01A 10101010
08 ADD 001 001 001 13010101
0C JGR 01A 00F 000 5F1A0F00
10 ADD 01A 001 001 151A0101
14 MOV 01B 01A 020 031B1A20
18 JMP 000 021 081 5500B000
1C 022 031 061 033 00000000
20 036 035 0A7 08A 00000000
24 04C 04A 087 0A5 00000000
28 041 021 043 051 00000000
2C 021 052 051 021 00000000
30 051 061 021 000 00000000
34 000 000 000 000 00000000
38 000 000 000 000 00000000
3C 000 000 000 000 00000000
40 000 000 000 000 00000000
44 000 000 000 000 00000000
48 000 000 000 000 00000000
4C 000 000 000 000 00000000
50 000 000 000 000 00000000
54 000 000 000 000 00000000
58 000 000 000 000 00000000
5C 000 000 000 000 00000000
60 000 000 000 000 00000000
64 000 000 000 000 00000000
68 000 000 000 000 00000000
6C 000 000 000 000 00000000
70 000 000 000 000 00000000
74 000 000 000 000 00000000
78 000 000 000 000 00000000
7C 000 000 000 000 00000000
80 000 000 000 000 00000000
84 000 000 000 000 00000000
88 000 000 000 000 00000000
8C 000 000 000 000 00000000
90 000 000 000 000 00000000
94 000 000 000 000 00000000
98 000 000 000 000 00000000
9C 000 000 000 000 00000000
A0 000 000 000 000 00000000
A4 000 000 000 000 00000000
A8 000 000 000 000 00000000
AC 000 000 000 000 00000000
B0 000 000 000 000 00000000
B4 000 000 000 000 00000000
B8 000 000 000 000 00000000
BC 000 000 000 000 00000000
C0 000 000 000 000 00000000
C4 000 000 000 000 00000000
C8 000 000 000 000 00000000
CC 000 000 000 000 00000000
D0 000 000 000 000 00000000
D4 000 000 000 000 00000000
D8 000 000 000 000 00000000
DC 000 000 000 000 00000000
E0 000 000 000 000 00000000
E4 000 000 000 000 00000000
E8 000 000 000 000 00000000
EC 000 000 000 000 00000000
F0 000 000 000 000 00000000
F4 000 000 000 000 00000000
F8 000 000 000 000 00000000
FC 000 000 000 000 00000004

OUTPUT

[URL]

MOV A B C
Copy C cells from A to B
PIX A B
Draw color B in location A
JMP A
Jump to the instruction at A
JEQ A B C
Jump to C if A = B
JGR A B C
Jump to C if A > B
JNE A B C
Jump to C if A != B
FLP A B C
Swap C cells between A and B
THR A
Start a new thread at A
ADD A B C
Set C = A + B
SUB A B C
Set C = A - B
MUL A B C
Set C = A * B
DIV A B C
Set C = A / B
MOD A B C
SET C = A % B
012 = Constant value 12
024 = Memory slot 24
*32 = Memory pointed by slot 32
Palette = 0123456789ABCDEF
box-256.com/manual
reddit.com/r/box256
(C) Juha Kiili

[STOP] [STEP] [PLAY] [PREV] TARGET [NEXT]

CYCLES: 02F9 LOC: 0D
--= LEVEL DONE ==

Mario

[SAVE]
[LOAD]
MEMORY

00 MOV 01A 006 001 03630601
04 PIX 005 000 000 6CFD1400
08 SUB 006 010 006 10051005
10 ADD 001 005 005 13050105
14 JGR 006 00F 004 5F060F04
18 ADD 001 001 001 13010101
1C JMP 000 058 0A0 5500058A0
98 098 070 034 02F 9870342F
14 014 01F 080 014 141F8014
1F 01F 03F 014 3F60143F
24 024 03F 014 3F60143F
28 028 03F 014 3F60143F
32 032 03F 014 3F60143F
36 036 03F 014 3F60143F
40 040 03F 014 3F60143F
44 044 03F 014 3F60143F
48 048 03F 014 3F60143F
52 052 03F 014 3F60143F
56 056 03F 014 3F60143F
60 060 03F 014 3F60143F
64 064 03F 014 3F60143F
68 068 03F 014 3F60143F
72 072 03F 014 3F60143F
76 076 03F 014 3F60143F
80 080 03F 014 3F60143F
84 084 03F 014 3F60143F
88 088 03F 014 3F60143F
92 092 03F 014 3F60143F
96 096 03F 014 3F60143F
A0 0A0 03F 014 3F60143F
A4 0A4 03F 014 3F60143F
A8 0A8 03F 014 3F60143F
AC 0AC 03F 014 3F60143F
B0 0B0 03F 014 3F60143F
B4 0B4 03F 014 3F60143F
B8 0B8 03F 014 3F60143F
BC 0BC 03F 014 3F60143F
C0 0C0 03F 014 3F60143F
C4 0C4 03F 014 3F60143F
C8 0C8 03F 014 3F60143F
CC 0CC 03F 014 3F60143F
D0 0D0 03F 014 3F60143F
D4 0D4 03F 014 3F60143F
D8 0D8 03F 014 3F60143F
DC 0DC 03F 014 3F60143F
E0 0E0 03F 014 3F60143F
E4 0E4 03F 014 3F60143F
E8 0E8 03F 014 3F60143F
EC 0EC 03F 014 3F60143F
F0 0F0 03F 014 3F60143F
F4 0F4 03F 014 3F60143F
F8 0F8 03F 014 3F60143F
FC 0FC 03F 014 3F60143F

[STOP]
[STEP]
[PLAY]
CYCLES: 04BD LOC: 19
--= LEVEL DONE ==

[PREV]
TARGET
MARIO
[NEXT]

[URL]
MOV A B C
Copy C cells from A to B
PIX A B
Draw color B in location A
JMP A
Jump to the instruction at A
JEQ A B C
Jump to C if A = B
JGR A B C
Jump to C if A > B
JNE A B C
Jump to C if A != B
FLP A B C
Swap C cells between A and B
THR A
Start a new thread at A
ADD A B C
Set C = A + B
SUB A B C
Set C = A - B
MUL A B C
Set C = A * B
DIV A B C
Set C = A / B
MOD A B C
SET C = A % B
012 = Constant value 12
024 = Memory slot 24
*32 = Memory pointed by slot 32
Palette = 0123456789ABCDEF

box-256.com/manual
reddit.com/r/box256
(C) Juha Kiili

