

2D Rogue-Like

Team Cherry

2022/10/13

Csapattagok

- Orosz Péter
- Dobai Attila
- Drahos Alinka
- Tőzsér Zétény
- Gáncsos Dániel

Projekt Témája

A projekt egy 2d rogue-like játék elkészítése. Maga a játék stílusa pixel art formájában fog megvalósulni és egy középkori fantasy világban fog játszódni.

Programozói nyelvek, fejlesztői eszközök

Programozási Nyelv

A program a Java programozási nyelven fog készülni Objektum Orientált alapelveket figyelembe véve, de adatok tárolására a JSON-t fogjuk használni.

Külsős Programok

- Eclipse IDE
- Aseprite (Pixel Art -hoz)
- BeepBox (A játék zenéjéhez)

Játék Célja

A játékban több karakter közül lehetlesz választani mindegyik egyedi fejlesztési útvonallal. A játék célja hogy minnél messzeb jusson a játékos és minnél több pontot gyűjtsön össze. Az újrajátszhatóság érdekében a pályák procedúrálisan lesznek generálva.

Végtermék

Célunk ezzel a játékkal hogy egy olyan szórakozási lehetőséget hozzunk a játék piacra amit mindenki fog tudni élvezni életkortól függetlenül, hiszen a játék besorolása is PEGI12 lesz.