

# 2D Rogue-Like

Team Cherry

2022/11/03

# Csapattagok

- Orosz Péter
- Dobai Attila
- Drahos Alinka
- Tőzsér Zétény
- Gáncsos Dániel

# Áttekintés

Legfontosabb funkciók

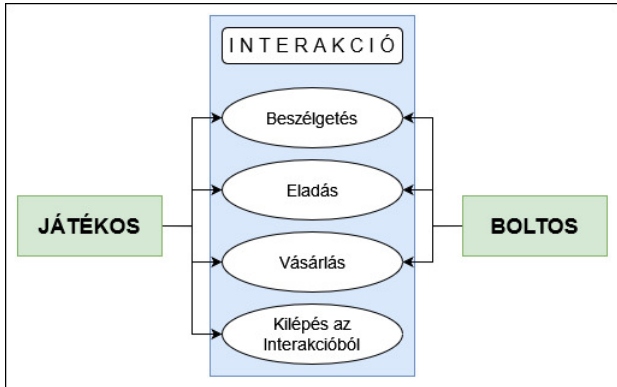
Használhatóság

Teljesítmény

Felhasznált kész komponensek

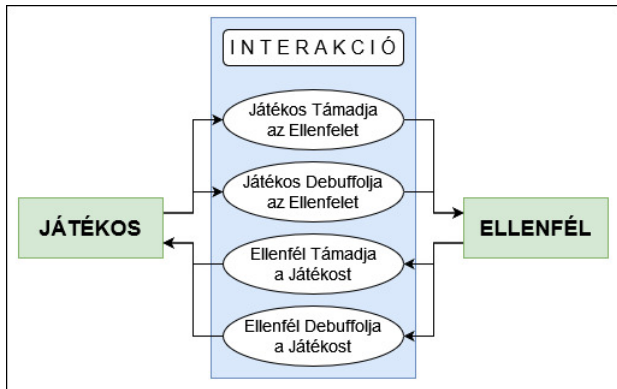
## Legfontosabb funkciók

## Játékos - Boltos Interakció



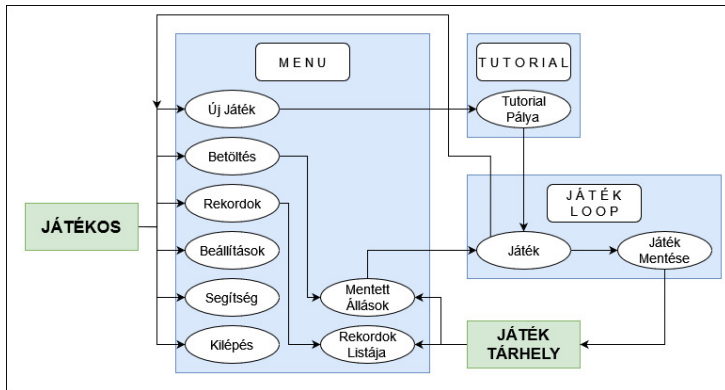
# Legfontosabb funkciók

## Játékos - Ellenfél Interakció



# Legfontosabb funkciók

## Játékos - Tárhely Interakció



# Használhatóság

- Több választható nehézségi fokozat
- Tutorial pálya a játék alapvető funkcióinak a megismerésére
- Színvakok számára külön opció hogy hozzáférhetőbb legyen egy nagyobb közönségnek.

# Teljesítmény

A játék tudatosan alacsony teljesítmény igényrel készül hogy minnél nagyobb közönséget el tudjunk érni vele. A minimum rendszerigény a következő lesz:

- Intel Core i3-3225
- 4GB memória
- GTX 650 GPU
- 2GB szabad tárhely



# Felhasznált kész komponensek

- javax.swing.\* - GUI, TileSet, Sprite -ra lesznek felhasználva.
- javax.sound.\* - Minden hang és effekt -re ezt a könyvtárat fogjuk használni.