



## Errata Deadzone 27/09/2016

### **LISTES D'ARMEE : PEACEKEEPERS**

*Capitaine Peacekeeper (p. 55)* : remplacez la dernière phrase du texte de la règle spéciale Bastion par : « Un seul dé peut-être dépensé par attaque. »

*Mitrailleuse laser (p. 59)* : remplacez les catégories de cette arme par « Léger (Automatique), Lourd (Automatique) ».

*Dominator (p.59)* : la valeur de PV de cette arme est de 0 (et non 1).

*Lance-flammes (p. 59)* : remplacez la catégorie de cette arme par « Marcheur (Assaut) ».

### **LISTES D'ARMEE : VEER-MYN**

*Tangle (p. 63)* : remplacez la compétence Revigorant dans la description de l'arme Visions de Gloire par « Stimulant ».

*Foreuse à 2 mains (p. 64)* : ajoutez « \*\* » après le nom de cette arme pour signaler qu'elle utilise deux points d'emport.

*Foreuse à double tête (p. 64)* : ajoutez « \*\* » après le nom de cette arme pour signaler qu'elle utilise deux points d'emport. Son coût en points est de 7 (et non 8).

*Cracheur Chimique Super Lourd (p. 64)* : la valeur de Portée de cette arme est de P8 (et non P6). Sa valeur de PA est de PA2 (et non PA1).

### **LISTES D'ARMEE : MARAUDERS**

*Mortier Lourd (p. 82)* : remplacez les Capacités de cette arme par « Indirect (4), Encombrant ».

### **LISTES D'ARMEE : REBS**

*Guerrier Kraaw (p. 87)* : remplacez le Blaster léger de cette figurine par un « Blaster de poignet ». La description technique de l'arme ne change pas.

*Lance-flammes léger (p. 89)* : deux armes du tableau portent ce nom. Renommez la première (dans la catégorie « Marcheur (Assaut) ») en « Lance-flammes d'assaut ».

*Lance-flammes léger (p. 89)* : la valeur en points de cette arme est de 4 (et non 1).

### **LISTES D'ARMEE : MERCS**

*Eddak P'Mera (p. 91)* : cette figurine travaille uniquement pour les Rebs et non pour toutes les factions.

*Psychique Chovar (p. 93)* : remplacez la compétence Revigorer dans la description de l'arme Passion par « Stimulant ».