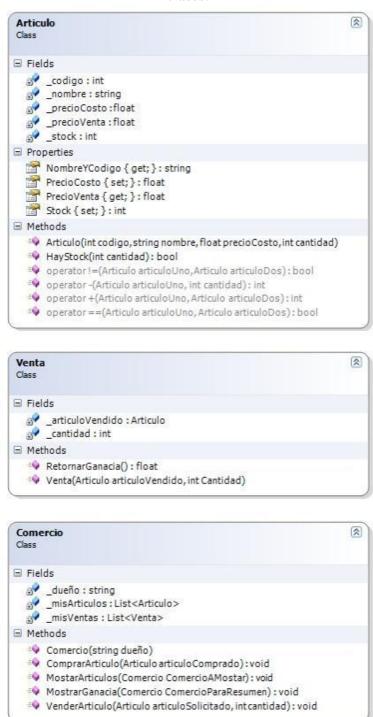
## Modelo Primer Parcial Laboratorio II C# - 2015

Se desea realizar el control de comprar y ventas de un comercio, para eso deberemos crear las siguientes clases:



1) Propiedades:

Nombre Y Codigo: sólo retorna un String que tienen concatenado el nombre y el código del Artículo.

**PrecioCosto**: Solo permite asignar un nuevo precio de Costo al artículo y asigna el precio de venta sumándole un 30% al costo.

**PrecioVenta:** solo retorna el precio de venta.

**Stock**: solo permite asignar un nuevo Stock.

- 2) Constructores: realizar los constructores para cada clase (**Artículo, Venta, Comercio**) con los parámetros que se detallan en la imagen.
- 3) Método **RetornarGanancia**: retorna el dinero que obtuvimos por la venta de la cantidad del Artículo por el precio del mismo.
- 4) Método **HayStock**: retorna un booleano indicando si el Stock de ese Artículo es mayor o igual a la cantidad que recibe por parámetro.
- 5) **Operador** == (Igual): retronara un booleano informando si el nombre y el código de los artículos coinciden al mismo tiempo.
- 6) Método estático **MostrarArticulos**: Recorre la lista de artículos de mi comercio y muestra el nombre y el código de cada artículo.
- 7) Método estático **MostrarGanacia**: muestra la cantidad total de ganancia que se obtuvo en las ventas realizadas en el comercio.
- 8) **operador** + (Mas): retorna un número entero que es el resultado de la suma del stock de los Artículos que recibe por parámetro.
- Ei. Utilización:

ArticuloDeLaLista.Stock = ArticuloDeLaLista + articuloComprado;

9) **operador** – (menos): retorna un número entero que es el resultado de la resta del stock del Artículo menos la cantidad recibida por parámetro.

Ej. Utilización:

```
ArticuloDeLaLista.Stock = ArticuloDeLaLista - cantidad;
```

- 10) Método **ComprarArticulo**: si el articulo ya existe en el comercio, solo limitaremos la acción a incrementar el stock el articulo existente, de lo contrario agregaremos este producto que recibimos por parámetro a la lista de artículos, ( para comparar los artículos utilizaremos el operador' == "y para incrementar el stock utilizaremos el operador "+" los dos sobrecargados anteriormente).
- 11) Método **VenderArticulo**: en este método se recibirá un artículo y una cantidad, si el artículo existe y su Stock es mayor o igual a la cantidad solicitada, esta cantidad será descontada del stock del artículo de nuestra lista, y se deberá registrar la venta en la lista de ventas de mi comercio. ( Para comparar los artículos utilizaremos el operador" == "y para disminuir el stock utilizaremos el operador" los dos sobrecargados anteriormente).
- 12) las clases deben estar en distintos NameSpace.

Este es el Main (el alumno lo debe copiar y no se podrá modificar):

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Comercio ElBolicheDeToni = new Comercio("TONI");

        Articulo articuloUno = new Articulo(100, "Sprite", (float)2.5, 10);
        Articulo articuloDos = new Articulo(101, "Fanta", (float)2.5, 10);
        Articulo articuloTres = new Articulo(100, "Sprite", (float)2.5, 25);
        Articulo articuloCuatro = new Articulo(103, "Quattro", (float)2.5, 10);
}
```

```
Articulo articuloCinco = new Articulo(103, "Pepsi", (float)2.5, 10);
        ElBolicheDeToni.ComprarArticulo(articuloUno);
        ElBolicheDeToni.ComprarArticulo(articuloDos);
        ElBolicheDeToni.ComprarArticulo(articuloTres);
        ElBolicheDeToni.ComprarArticulo(articuloCuatro);
        Console.WriteLine("El Boliche De Tony");
        Console.WriteLine("Vender:");
        ElBolicheDeToni.VenderArticulo(articuloUno, 1);
        ElBolicheDeToni.VenderArticulo(articuloDos, 1);
        ElBolicheDeToni.VenderArticulo(articuloTres, 1);
        ElBolicheDeToni.VenderArticulo(articuloDos, 1);
        ElBolicheDeToni.VenderArticulo(articuloTres, 20);
        ElBolicheDeToni.VenderArticulo(articuloTres, 50);
        ElBolicheDeToni.VenderArticulo(articuloCuatro, 1);
        ElBolicheDeToni.VenderArticulo(articuloCinco, 1);
        Console.WriteLine();
        Comercio. Mostar Articulos (El Boliche De Toni);
        Console.WriteLine();
        Comercio.MostrarGanacia(ElBolicheDeToni);
        Console.ReadLine();
    }
}
```

Resultado de consola:

```
El Boliche De Tony
Uender:
El siguiente Producto no tiene stock para la venta!!!
100--SPRITE
El siguiente Producto no Existe en nuestro Comercio !!!
103--PEPSI
Los productos existentes son
100--SPRITE
101--FANTA
103--QUATTRO

la ganancia obtenida es de : 81,25
```