(1.7) LC111.二叉树的最小深度

111. 二叉树的最小深度 - 力扣 (LeetCode)

这里强调一下深度,是从下往上算的,当只有一个结点时,深度为1。

而高度,是从根节点往下算的,同样当只有root时高为1。

这道题在先做过二叉树的最大深度以后,很容易惯性思维做错。

二叉树的最大深度代码:

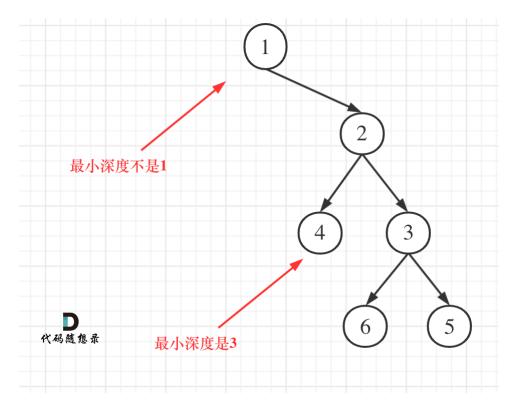
```
class Solution {
public:
    int maxDepth(TreeNode* root) {
        if(root == NULL) return 0;
        int leftDepth = maxDepth(root->left);
        int rightDepth = maxDepth(root->right);
        return leftDepth > rightDepth ? 1 + leftDepth : 1 + rightDepth;
    }
}
```

由此会写出二叉树的最小深度代码:

```
return leftDepth < rightDepth ? 1 + leftDepth : 1 + rightDepth;
//如果这段代码用在下图答案就为1了
//所以说上面这个代码使用的条件是,左右子树均不为空
//那么碰到左子树或者右子树为空的情况呢?
//以下图为例,左子树为空时,根节点的mindepth是mindepth(root->right) + 1;
```

然而是大错特错。

一个经典的错误例子:



法一: 递归

法二: 层序遍历

这道题层序遍历也能做,前提是由上到下由左到右。

方法是,遍历到的第一个叶子结点即为二叉树的最小深度

```
class Solution {
public:
   int minDepth(TreeNode* root) {
```

```
queue<TreeNode*> que;
        if(root == NULL) return 0;
        else que.push(root);
        int depth = 0;
        while(!que.empty()){
            int size = que.size();
            depth++;
            for(int i = 0; i < size; i++){
                TreeNode* tmp = que.front();
                que.pop();
                if(tmp->left) que.push(tmp->left);
                if(tmp->right) que.push(tmp->right);
                if(!tmp->left && !tmp->right) return depth;
            }
        }
        return depth;
    }
};
```