



main.c



Save

Run

Output

Clear

```
3
4 int main() {
5     float D;
6     printf("Inserisci il valore di D: ");
7     scanf("%f", &D);
8
9     // Calcola e stampa l'area del quadrato
10    float area_quadrato = D * D;
11    printf("Area del quadrato di lato D: %.2f\n", area_quadrato);
12
13    // Calcola e stampa l'area del cerchio
14    float raggio = D / 2.0;
15    float area_cerchio = M_PI * raggio * raggio;
16    printf("Area del cerchio di diametro D: %.2f\n", area_cerchio);
17
18    // Calcola e stampa l'area del triangolo equilatero
19    float altezza_triangolo = sqrt(3) / 2.0 * D; // Altezza del triangolo
    equilatero
20    float area_triangolo = (D * altezza_triangolo) / 2.0;
21    printf("Area del triangolo equilatero di lato D: %.2f\n", area_triangolo);
22
23    return 0;
24 }
25
```

/tmp/9V0XMs5b2.o

```
Inserisci il valore di D: 5
Area del quadrato di lato D: 25.00
Area del cerchio di diametro D: 19.63
Area del triangolo equilatero di lato D: 10.83
```

=== Code Execution Successful ===