



# Alberto Orsini

SOFTWARE DEVELOPER

## CONTATTI:

### Email:

[orsini.alberto@hotmail.it](mailto:orsini.alberto@hotmail.it)

### Phone:

+39 3492169097

### LinkedIn:

[www.linkedin.com/in/  
alberto-orsini-51219813a](https://www.linkedin.com/in/orsini-orsini-51219813a)

### Sito web:

[https://  
curriculum.albertorsini.it](https://curriculum.albertorsini.it)



## PERSONALI:

Alberto Orsini

09.07.1991

Italia

## INDIRIZZO:

Via privata Casentino, 6  
Milano (MI), 20159

## LINGUE:

Italiano - madrelingua  
Inglese - buono

## PROFILO:

Sviluppatore Software laureato in Informatica, con esperienza sia consulenziale sia interna all'azienda. Mi occupo principalmente della progettazione e dello sviluppo di API REST in Java in contesti Agile/Scrum. Ho ricoperto anche il ruolo di Scrum Master, contribuendo all'organizzazione del team e al miglioramento dei processi. Sono appassionato di tecnologie emergenti e mi tengo aggiornato su temi come AI e innovazione software.

## LE MIE COMPETENZE:

- **Sistemi operativi:** esperienza nell'uso dei sistemi operativi Linux, MacOs X e Windows.
- **Linguaggi di programmazione:** ottima competenza nel linguaggio Java (fino alla versione 21), conoscenza dei linguaggi Go e Python.
- **Database e trasmissione dati:** buona conoscenza del database relazionale MySQL, del database analitico Vertica, Elasticsearch e dei sistemi di messaggistica e code Kafka, ActiveMq.
- **Framework:** buona padronanza dei principali framework Java, tra cui Springboot (fino alla versione 2.5), Hibernate e Apache Camel.
- **Orchestrazione e gestione dei container:** buona conoscenza di Docker e Kubernetes.
- **Strumenti:** competenze nell'utilizzo del sistema di versionamento Git, dell'IDE IntelliJ, Cursor e dello strumento di gestione dei progetti Maven.
- **Lavoro in team:** capacità di lavorare per obiettivi seguendo la metodologia Agile e applicando il framework Scrum. Esperienza nel supporto al Product Owner per le attività chiave del team, tra cui la scrittura dei ticket, la pianificazione degli sprint, la conduzione delle retrospettive e il Product Backlog Refinement (PBR).

## ISTRUZIONE:



### Università degli studi di Milano - Bicocca

Laurea in Informatica - classe delle lauree in scienze e tecnologie informatiche  
2012 - 2017

## ESPERIENZE LAVORATIVE:

CONTACTLAB SPA, TEAM SYSTEM SPA - Nov. 2022- oggi

ANOKI SRL (consulenza presso CONTACTLAB SPA) - Lug. 2017 - Ott. 2022

### Software Developer

- Lavorato come sviluppatore backend della CDP Contactlab. Una piattaforma utilizzata per attività di marketing automation. In particolare mi sono occupato dei moduli Hub, Plan, Flow e di componenti della piattaforma Send.
- Contribuito alle attività di analisi, sviluppo, testing e rilascio di Api Rest in linguaggio Java in un contesto di Continuous Delivery.
- Svolto attività di supporto a diretto contatto con il Customer Service.
- Ricoperto il ruolo di Scrum Master all'interno del team.

**TECNOLOGIE UTILIZZATE:** Java (fino alla versione 17), Springboot (fino alla versione 2.5), Hibernate, Akka, Apache Camel, Golang, Python, MySQL (fino alla versione 5.4), Elasticsearch 7.x, Vertica 8.x, HBase, Apache ActiveMq, Kafka 2.x, Redis, Maven, Git, IntelliJ, Visual Studio Code, Docker, Kubernetes, Microsoft Azure, Kibana, Graylog, Windows, Linux.

ANOKI SRL (consulenza presso BINARI SONORI) - Ott. 2016 - Giu. 2017

### Fullstack Developer

- Lavorato come sviluppatore fullstack nel progetto BPS (Business Production System), una web application utilizzata per la gestione di progetti di traduzione di testi audio e video.
- Sviluppato componenti backend in Java e realizzato pagine web utilizzando JSP e Javascript.
- Gestito attività di supporto e manutenzione, collaborando direttamente con il cliente.
- Ottimizzato e rifactorizzato il codice seguendo le linee guida del tool SonarQube.

**TECNOLOGIE UTILIZZATE:** Java 8, Spring, Hibernate, SqlServer, Git, Eclipse, JSP, Javascript, Jquery, Html, CSS, Windows

### ATTIVITÀ:

---

Snowboard,  
motociclismo, cammini  
zaino in spalla, viaggiare,  
basket