CREAZIONE DI UN E-COMMERCE CON PAGAMENTI TRAMITE SMART CONTRACT SU RETE POLYGON.

La relazione descrive un progetto di e-commerce sviluppato utilizzando Next.js come framework per la creazione del front-end, Sanity come CMS per la gestione dei contenuti e MongoDB come database per la gestione dei dati. Inoltre è stato utilizzato Moralis, collegato ad un parse server, per la gestione degli utenti, l'autenticazione e le chiamate al Web 3.0.

La scelta di utilizzare Next.js come framework (oltre ad un'esperienza utente fluida e reattiva) è stata motivata dal fatto che include funzionalità di server-side rendering (SSR) out-of-the-box.

La scelta di utilizzare Sanity come Content Management System (CMS) è stata motivata dalla semplicità di utilizzo e dalla possibilità di creare un'interfaccia di amministrazione dedicata per la gestione dei contenuti del sito web, rimanendo isolato dal database a cui ha accesso il parse server, così da non avere conflitti.

La scelta di utilizzare MongoDB come database del parse server è stata motivata dalla sua efficienza e dalla possibilità di creare una struttura di dati flessibile e scalabile.

La scelta di utilizzare Moralis per la gestione degli utenti e l'autenticazione è stata motivata dalla sua facilità d'uso e dalla possibilità di creare un sistema di autenticazione personalizzato tramite le API messe a disposizione.

Per quanto riguarda l'utilizzo di un parse server, questa scelta è stata motivata dal fatto che utilizzando un parse server si ha la possibilità di aumentare le prestazioni del sistema e di gestire in modo più efficiente l'autenticazione e le chiamate a Moralis, in questo modo si hanno performance migliori, maggior controllo e più sicurezza.

Il progetto consiste in un e-commerce che utilizza la rete polygon per i pagamenti tramite smart contract. Il contratto è stato scritto in Solidity: un linguaggio di programmazione utilizzato per creare smart contracts EVM compatibili.

Il contratto è stato deployato, sulla testnet Mumbai (utilizzando Remix) all'indirizzo oxeoC78f4d638c2B70b7aF73E6ee7b8dDf445D2F98, dove può consultato il codice sorgente (essendo stato verificato).

Il sito web presenta una home page con un banner, un elenco di prodotti e un footer. Cliccando su un prodotto, l'utente può accedere alla sua pagina specifica, dove è possibile visualizzare titolo e descrizione, nonché acquistarlo o aggiungerlo al carrello. Per poter effettuare un acquisto, l'utente deve prima eseguire l'autenticazione e la connessione al web 3 tramite i pulsanti "Auth" e "Connect". Una volta completata

l'autenticazione e la connessione, l'utente può inserire i dati di spedizione e utilizzare il pulsante "Pay with Matic" per effettuare una chiamata allo smart contract che gestisce i pagamenti, permettendogli di pagare in MATIC e salvando tutti i dati su MongoDB.

L'ecommerce è utilizzabile seguendo il link https://tecnologie-internet.vercel.app/. Il codice del progetto (che include all'interno anche il contratto in Solidity utilizzato, il parse server ed il backend di Sanity) è consultabile su GitHub seguendo il link https://github.com/orsissimo/tecnologie-internet.