JAVA 10

- El 20 de marzo de 2018 se publicó la versión 10 de Java la cuál contiene una lista reducida de cambios, pero que son relevantes para un futuro desarrollo.
- En la siguiente presentación se muestra los cambios más relevantes que hubo en el lanzamiento de la versión de Java 10.



INFERENCIA DE TIPO DE VARIABLE LOCAL:

- Es posible declarar una variable sin indicar el tipo de esta, para ello se utiliza var. Esto solo funciona en variables locales y cabe aclarar que no indicamos el tipo de la variable, sino que se infiere dependiendo del valor que se le asigna.
- También es importante recalcar que el tipo de esta variable no se puede modificar después.

```
var a=5 //Se infiere a la variable como entero
a=true; //Da error de compilación
```

MÉTODOS DE COPIA

- Se ha incluido en las interfaces de colección métodos para copiar colecciones, no confundir con una referencia.
- Esto nos permite evitar el paso de tener que volver a recorrer la colección para pasar los datos a otra.
- Esta copia es inmutable, quiere decir que no se puede realizar cambios.

```
ArrayList<Integer> lista= new ArrayList<>();
lista.add(5);
lista.add(12);

var copia= List.copyOf(lista); //Creación de una lista "copia" no modificable
lista.set(1,3);//Se cambia la lista original
copia.set(2,5);// <------ Provoca una excepción ya que la copia es inmutable
```

MÉTODOS DE REDUCCIÓN

- ► En Java 8 se implementó los métodos toList(), toSet() y toMap() para reducir a un stream a una colección.
- En Java 10 se han añadido unos métodos muy parecidos con la única diferencia de que las colecciones generadas son no modificables.
- toUnmodificableList()
- toUnmodificableSet()
- toUnmodificableMap()

BIBLIOGRAFÍA:

- https://picodotdev.github.io/blog-bitix/2018/03/novedades-dejava-10/
- https://openjdk.java.net/jeps/286
- https://www.oracle.com/java/technologies/javase/10-relnoteissues.html