Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего образования

«НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ

МОРДОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

им. Н.П. ОГАРЁВА»

(ФГБОУ ВО «МГУ им. Н.П. Огарёва»)

Факультет математики и информационных технологий

Кафедра систем автоматизированного проектирования

ОТЧЁТ О ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №2

по дисциплине: Интеллектуальные системы

РАЗРАБОТКА ЭКСПЕРТНОЙ СИСТЕМЫ, ОСНОВАННОЙ НА ЗНАНИЯХ

Автор отчёта о лабораторной работе  А. Е. Конышев

подпись, дата

Обозначение лабораторной работы ЛР–02069964–02.03.02–08–23

Направление подготовки 02.03.02 Фундаментальная информатика и информационные технологии

Руководитель работы

преподаватель кафедры

систем автоматизированного

проектирования  А. А. Шалаева

подпись, дата

Саранск 2023

**Цель работы:** изучение методов проектирования и программной реализации экспертных систем, основанных на знаниях.

**Ход работы**

**Задание 1**. Взять логическую схему из ЛР 1 в соответствии с вашим вариантом. Указать вероятности для перехода в каждый узел. Предусмотреть ситуации, когда вероятности событий одинаковы и различны. Например: молодой, средних лет, пожилой (одинаковая вероятность) и замужем, в разводе, не замужем (разные вероятности).

**Задание 2**. Для окончательного результата по теореме умножения рассчитать итоговую вероятность.

**Задание 3**. Выясните, какой результат будет самым ожидаемым (то есть у какого события (вывода) самая большая вероятность).

**Задание 4**. Разработать с помощью средств визуального программирования (на выбор) прототип экспертной системы в соответствии со своим вариантом. В качестве примера можно использовать систему home\_doctor\_2\_2. Результат работы должен содержать вывод (конкретный сорт яблок, например, антоновка или конкретную породу кошек, например, британская короткошерстная, в зависимости от ответов тестируемого) и вероятность получения данного события.

**Задание 5**. Представить скриншоты трех ситуаций с различными выводами объектов.

**Описание выполнения работы**

**Задание 1+2+3.** Добавим вероятности перехода в каждый узел к схеме из ЛР1.

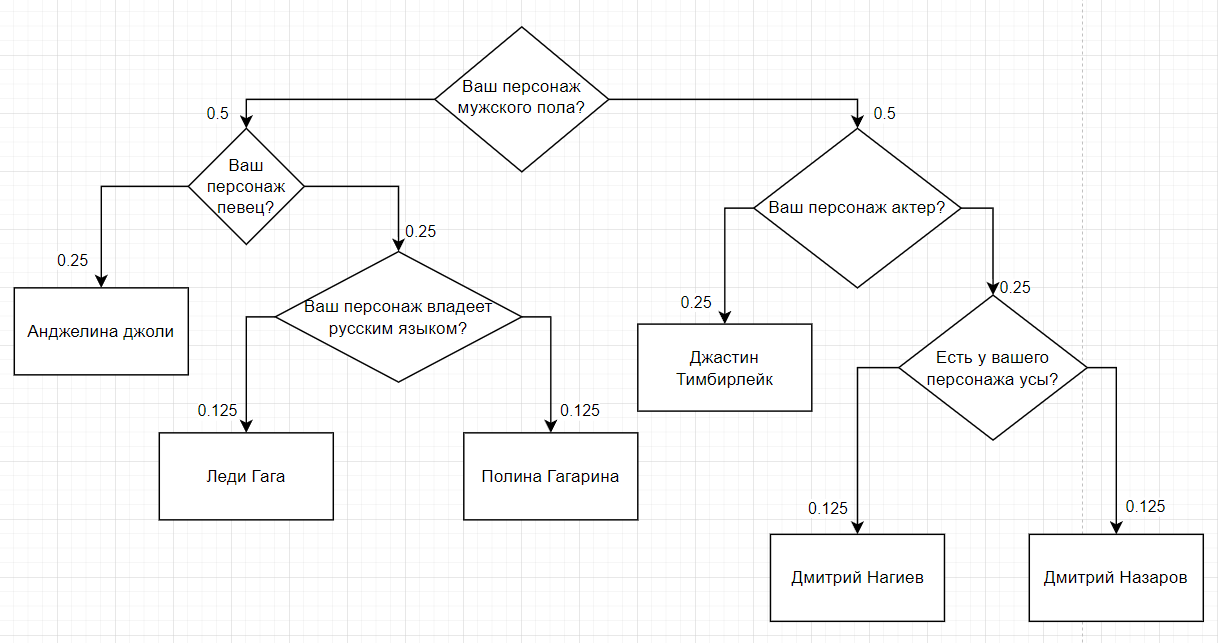


Рисунок 2.1 – Схема прототипа системы ИИ с указанием вероятности перехода в узел

На схеме видно, что наиболее вероятные события, что загаданными персонажами будут Джастин Тимбирлейк или Анджелина Джоли.

**Задание 4+5.** Разработаем экспертную систему используя средства языка C Sharp.

string[] questions =

{

"Марка автомобиля иностранная?",

"Марка специализируется на грузовиках?",

"Марка изветсна электрокарами?",

"Марка известна внедорожниками?",

"Автомобили Вашей марки учавствуют в ралли Дакар?",

"Марка машины представленна в Формуле1?",

"Компания владелец марки известна так же космическими технологиями?"

};

string[] answers =

{

"Lada", "УАЗ", "ЗИЛ", "КАМАЗ", "Toyota", "Mercedes-Benz", "Li Auto", "Tesla"

};

string[] positiveAnswers =

{

"+", "y", "yes", "да", "д"

};

double probability;

string? answer = string.Empty;

while (true)

{

probability = 1;

Console.WriteLine(questions[0]);

answer = Console.ReadLine();

if (positiveAnswers.Contains(answer))

{

probability \*= 0.5;

Console.WriteLine(questions[2]);

answer = Console.ReadLine();

if (positiveAnswers.Contains(answer))

{

probability \*= 0.5;

Console.WriteLine(questions[6]);

answer = Console.ReadLine();

if (positiveAnswers.Contains(answer))

{

probability \*= 0.5;

Console.WriteLine(answers[7]);

}

else

{

probability \*= 0.5;

Console.WriteLine(answers[6]);

}

}

else

{

probability \*= 0.5;

Console.WriteLine(questions[5]);

answer = Console.ReadLine();

if (positiveAnswers.Contains(answer))

{

probability \*= 0.5;

Console.WriteLine(answers[5]);

}

else

{

probability \*= 0.5;

Console.WriteLine(answers[4]);

}

}

}

else

{

probability \*= 0.5;

Console.WriteLine(questions[1]);

answer = Console.ReadLine();

if (positiveAnswers.Contains(answer))

{

Console.WriteLine(questions[4]);

answer = Console.ReadLine();

if (positiveAnswers.Contains(answer))

{

probability \*= 0.5;

Console.WriteLine(answers[3]);

}

else

{

probability \*= 0.5;

Console.WriteLine(answers[2]);

}

}

else

{

probability \*= 0.5;

Console.WriteLine(questions[3]);

answer = Console.ReadLine();

if (positiveAnswers.Contains(answer))

{

probability \*= 0.5;

Console.WriteLine(answers[1]);

}

else

{

probability \*= 0.5;

Console.WriteLine(answers[0]);

}

}

}

Console.WriteLine($"Вероятность получения результата: {probability}\nПовторить?");

answer = Console.ReadLine();

if (!positiveAnswers.Contains(answer)) break;

}

Результаты работы ЭС показаны на рисунках 2.2, 2.3, 2.4.

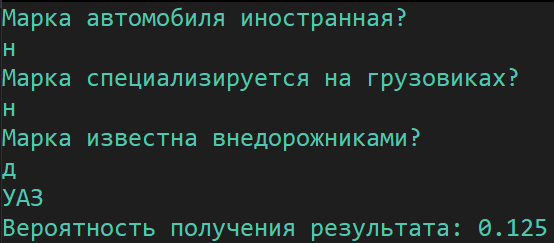


Рисунок 2.2 – Результат ЭС на ответы пользователя

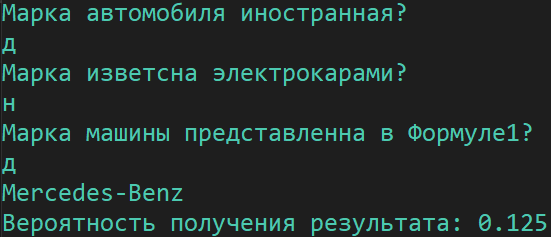


Рисунок 2.3 – Результат ЭС на ответы пользователя

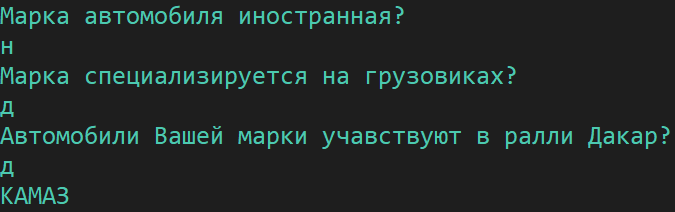


Рисунок 2.4 – Результат ЭС на ответы пользователя