

```
Filename:MORPION
Lbl 1↵
ViewWindow 1,127,0,1,63,0↵
CoordOff↵
GridOff↵
AxesOff↵
LabelOff↵
0→A~Z↵
F-Line 10,60,110,60↵
F-Line 10,4,110,4↵
F-Line 10,60,10,4↵
F-Line 110,60,110,4↵
F-Line 10,52,110,52↵
F-Line 10,12,110,12↵
Text 6,20,"JEU DU MORPION"↵
Text 15,20,"F1.MODE SOLO"↵
Text 21,20,"F2.MODE DUO"↵
Text 27,20,"F3.INSTRUCTIONS"↵
Text 33,20,"F4.CREDITS DU JEU"↵
Text 39,20,"F5.STATISTIQUES"↵
Text 45,20,"F6.PARAMETRES"↵
Text 54,20,"QUITTER #E69B"↵
Do↵
Getkey→A↵
A=79⇒1→S↵
A=69⇒1→S↵
A=59⇒1→S↵
A=49⇒1→S↵
A=39⇒1→S↵
A=29⇒1→S↵
A=27⇒1→S↵
LpWhile S≈1↵
Cls↵
If A=59↵
Then ↵
Text 1,1,"* SELECTIONNER F1.MODE SOLO."↵
Text 7,1,"CHOISIR L'EMPLACEMENT DE JEU:"↵
Text 13,1,"LES TOUCHES 1,2,3,4,5,6,7,8,9."↵
Text 19,1,"ATTENDRE VOTRE TOUR."↵
Text 28,1,"* SELECTIONNER F2.MODE DUO."↵
Text 34,1,"CHANGEMENT DES JOUEURS 1 ET 2"↵
Text 40,1,"AUTOMATIQUE. CHOISIR L'EMPLA-"↵
Text 46,1,"CEMENT: 1,2,3,4,5,6,4,8,9"↵
Text 55,1,"RETOUR AU MENU #E69B"↵
Do↵
Getkey→A↵
LpWhile A≈27↵
Cls↵
A=27⇒Goto 1↵
IfEnd↵
If A=49↵
Then ↵
```

```
F-Line 5,60,125,60↵
F-Line 5,10,125,10↵
F-Line 5,60,5,10↵
F-Line 125,60,125,10↵
Text 13,10,"LANGAGE BASIC CASIO"↵
Text 19,10,"@E743@E76F@E76E@E763@E765@E770@E774@E769@E76F@E76E @E74D@E761@E778"
Text 25,10,"LE 2 JUIN 2018"↵
Text 31,10,"VERSION 1.5"↵
Text 43,10,"RETOUR AU MENU #E69B"↵
Do↵
Getkey→A↵
LpWhile A≈27↵
Cls↵
A=27⇒Goto 1↵
IfEnd↵
If A=39↵
Then ↵
F-Line 5,60,125,60↵
F-Line 5,10,125,10↵
F-Line 5,60,5,10↵
F-Line 125,60,125,10↵
Text 7,10,"NOMBRE DE PARTIES GAGNEES:"↵
Text 19,10,"* MODE SOLO:"↵
Text 19,65,List 4[1]↵
Text 25,10,"* MODE DUO:"↵
Text 25,60,"J1:"↵
Text 25,82,"J2:"↵
Text 25,73,List 4[2]↵
Text 25,95,List 4[3]↵
Text 35,10,"DEL.REINITIALISER"↵
Text 42,10,"RETOUR AU MENU #E69B"↵
Do↵
Getkey→A↵
A=27⇒2→S↵
A=44⇒2→S↵
LpWhile S≈2↵
Cls↵
A=27⇒Goto 1↵
If A=44↵
Then ↵
3→Dim List 4↵
Goto 1↵
IfEnd↵
IfEnd↵
If A=29↵
Then ↵
F-Line 5,60,125,60↵
F-Line 5,10,125,10↵
F-Line 5,60,5,10↵
F-Line 125,60,125,10↵
Text 7,10,"EN CAS DE MESSAGE D'ERREUR:"↵
Text 13,10,"DEL.REINITIALISER"↵
```

```
Text 19,10,"MODE SOLO:"↵
Text 25,10,"1.FACILE"↵
Text 31,10,"2.DIFFICILE"↵
Text 42,10,"RETOUR AU MENU #E69B"↵
Do↵
Getkey→A↵
A=72⇒2→S↵
A=62⇒2→S↵
A=44⇒2→S↵
A=27⇒2→S↵
LpWhile S≠2↵
Cls↵
A=27⇒Goto 1↵
If A=44↵
Then ↵
{0}→List 5↵
{0,0,0}→List 4↵
Goto 1↵
IfEnd↵
If A=72↵
Then ↵
{0}→List 5↵
Goto 1↵
IfEnd↵
If A=62↵
Then ↵
{1}→List 5↵
Goto 1↵
IfEnd↵
IfEnd↵
If A=27↵
Then ↵
Prog " RESET"↵
Stop↵
IfEnd↵
Text 1,33,"JEU DU MORPION"↵
Text 57,1,"RETOUR AU MENU #E69B"↵
Horizontal 57↵
Horizontal 13↵
F-Line 40,50,70,50↵
F-Line 40,20,70,20↵
F-Line 40,50,40,20↵
F-Line 70,50,70,20↵
F-Line 40,40,70,40↵
F-Line 40,30,70,30↵
F-Line 50,50,50,20↵
F-Line 60,50,60,20↵
F-Line 2,50,38,50↵
F-Line 2,20,38,20↵
F-Line 2,50,2,20↵
F-Line 38,50,38,20↵
F-Line 72,50,125,50↵
```

```

F-Line 72,20,125,20↵
F-Line 72,50,72,20↵
F-Line 125,50,125,20↵
9→N↵
9→Dim List 1↵
5→Dim List 2↵
4→Dim List 3↵
24→Dim List 6↵
Do↵
0→J↵
0→R↵
N=9⇒1→T↵
N=8⇒0→T↵
N=7⇒1→T↵
N=6⇒0→T↵
N=5⇒1→T↵
N=4⇒0→T↵
N=3⇒1→T↵
N=2⇒0→T↵
N=1⇒1→T↵
N=0⇒10→R↵
If A=79 Or A=69↵
Then ↵
A=79⇒1→F↵
A=69⇒2→F↵
Text 20,5,"TOURS : "↵
Text 30,5,"RESTE"↵
Text 30,28,N↵
T=1⇒Text 26,79,"          "↵
If A=79↵
Then ↵
T=1⇒Text 26,79,"VOTRE TOUR"↵
T=0⇒Text 26,79,"ORDINATEUR"↵
IfEnd↵
If A=69↵
Then ↵
T=1⇒Text 26,83,"JOUEUR 1"↵
T=0⇒Text 26,83,"JOUEUR 2"↵
IfEnd↵
Lbl 0↵
Do↵
T=1⇒Get key→J↵
J=72⇒1→R↵
J=62⇒2→R↵
J=52⇒3→R↵
J=73⇒4→R↵
J=63⇒5→R↵
J=53⇒6→R↵
J=74⇒7→R↵
J=64⇒8→R↵
J=54⇒9→R↵
J=27⇒11→R↵

```

```

If A=79↵
Then ↵
If T=0 And List 5[1]=0↵
Then ↵
Int 9Ran#+1→R↵
IfEnd↵
If T=0 And List 5[1]=1↵
Then ↵
0→X↵
0→Y↵
If List 6[1]=0↵
Then ↵
For 1→X To 5 Step 1↵
List 2[X]=1⇒Y+1→Y↵
List 2[X]=2⇒Y+1→Y↵
Y=2⇒3→R↵
Y=2⇒1→List 6[1]↵
Next↵
IfEnd↵
0→X↵
0→Y↵
If List 6[2]=0↵
Then ↵
For 1→X To 5 Step 1↵
List 2[X]=1⇒Y+1→Y↵
List 2[X]=3⇒Y+1→Y↵
Y=2⇒2→R↵
Y=2⇒1→List 6[2]↵
Next↵
IfEnd↵
0→X↵
0→Y↵
If List 6[3]=0↵
Then ↵
For 1→X To 5 Step 1↵
List 2[X]=2⇒Y+1→Y↵
List 2[X]=3⇒Y+1→Y↵
Y=2⇒1→R↵
Y=2⇒1→List 6[3]↵
Next↵
IfEnd↵
0→X↵
0→Y↵
If List 6[4]=0↵
Then ↵
For 1→X To 5 Step 1↵
List 2[X]=6⇒Y+1→Y↵
List 2[X]=9⇒Y+1→Y↵
Y=2⇒3→R↵
Y=2⇒1→List 6[4]↵
Next↵
IfEnd↵

```

```

0→X↵
0→Y↵
If List 6[5]=0↵
Then ↵
For 1→X To 5 Step 1↵
List 2[X]=3⇒Y+1→Y↵
List 2[X]=9⇒Y+1→Y↵
Y=2⇒6→R↵
Y=2⇒1→List 6[5]↵
Next↵
IfEnd↵
0→X↵
0→Y↵
If List 6[6]=0↵
Then ↵
For 1→X To 5 Step 1↵
List 2[X]=3⇒Y+1→Y↵
List 2[X]=6⇒Y+1→Y↵
Y=2⇒9→R↵
Y=2⇒1→List 6[6]↵
Next↵
IfEnd↵
0→X↵
0→Y↵
If List 6[7]=0↵
Then ↵
For 1→X To 5 Step 1↵
List 2[X]=4⇒Y+1→Y↵
List 2[X]=7⇒Y+1→Y↵
Y=2⇒1→R↵
Y=2⇒1→List 6[7]↵
Next↵
IfEnd↵
0→X↵
0→Y↵
If List 6[8]=0↵
Then ↵
For 1→X To 5 Step 1↵
List 2[X]=1⇒Y+1→Y↵
List 2[X]=7⇒Y+1→Y↵
Y=2⇒4→R↵
Y=2⇒1→List 6[8]↵
Next↵
IfEnd↵
0→X↵
0→Y↵
If List 6[9]=0↵
Then ↵
For 1→X To 5 Step 1↵
List 2[X]=1⇒Y+1→Y↵
List 2[X]=4⇒Y+1→Y↵
Y=2⇒7→R↵

```

```

Y=2⇒1→List 6[9]↵
Next↵
IfEnd↵
0→X↵
0→Y↵
If List 6[10]=0↵
Then ↵
For 1→X To 5 Step 1↵
List 2[X]=7⇒Y+1→Y↵
List 2[X]=8⇒Y+1→Y↵
Y=2⇒9→R↵
Y=2⇒1→List 6[10]↵
Next↵
IfEnd↵
0→X↵
0→Y↵
If List 6[11]=0↵
Then ↵
For 1→X To 5 Step 1↵
List 2[X]=7⇒Y+1→Y↵
List 2[X]=9⇒Y+1→Y↵
Y=2⇒8→R↵
Y=2⇒1→List 6[11]↵
Next↵
IfEnd↵
0→X↵
0→Y↵
If List 6[12]=0↵
Then ↵
For 1→X To 5 Step 1↵
List 2[X]=8⇒Y+1→Y↵
List 2[X]=9⇒Y+1→Y↵
Y=2⇒7→R↵
Y=0⇒1→List 6[12]↵
Next↵
IfEnd↵
0→X↵
0→Y↵
If List 6[13]=0↵
Then ↵
For 1→X To 5 Step 1↵
List 2[X]=5⇒Y+1→Y↵
List 2[X]=7⇒Y+1→Y↵
Y=2⇒3→R↵
Y=2⇒1→List 6[13]↵
Next↵
IfEnd↵
0→X↵
0→Y↵
If List 6[14]=0↵
Then ↵
For 1→X To 5 Step 1↵

```

```
List 2[X]=3⇒Y+1→Y↵
List 2[X]=7⇒Y+1→Y↵
Y=2⇒5→R↵
Y=2⇒1→List 6[14]↵
Next↵
IfEnd↵
0→X↵
0→Y↵
If List 6[15]=0↵
Then ↵
For 1→X To 5 Step 1↵
List 2[X]=3⇒Y+1→Y↵
List 2[X]=5⇒Y+1→Y↵
Y=2⇒7→R↵
Y=2⇒1→List 6[15]↵
Next↵
IfEnd↵
0→X↵
0→Y↵
If List 6[16]=0↵
Then ↵
For 1→X To 5 Step 1↵
List 2[X]=5⇒Y+1→Y↵
List 2[X]=9⇒Y+1→Y↵
Y=2⇒1→R↵
Y=2⇒1→List 6[16]↵
Next↵
IfEnd↵
0→X↵
0→Y↵
If List 6[17]=0↵
Then ↵
For 1→X To 5 Step 1↵
List 2[X]=1⇒Y+1→Y↵
List 2[X]=9⇒Y+1→Y↵
Y=2⇒5→R↵
Y=2⇒1→List 6[17]↵
Next↵
IfEnd↵
0→X↵
0→Y↵
If List 6[18]=0↵
Then ↵
For 1→X To 5 Step 1↵
List 2[X]=1⇒Y+1→Y↵
List 2[X]=5⇒Y+1→Y↵
Y=2⇒9→R↵
Y=2⇒1→List 6[18]↵
Next↵
IfEnd↵
0→X↵
0→Y↵
```



```
If List 6[19]=0↵
Then ↵
For 1→X To 5 Step 1↵
List 2[X]=5⇒Y+1→Y↵
List 2[X]=8⇒Y+1→Y↵
Y=2⇒2→R↵
Y=2⇒1→List 6[19]↵
Next↵
IfEnd↵
0→X↵
0→Y↵
If List 6[20]=0↵
Then ↵
For 1→X To 5 Step 1↵
List 2[X]=2⇒Y+1→Y↵
List 2[X]=5⇒Y+1→Y↵
Y=2⇒8→R↵
Y=2⇒1→List 6[20]↵
Next↵
IfEnd↵
0→X↵
0→Y↵
If List 6[21]=0↵
Then ↵
For 1→X To 5 Step 1↵
List 2[X]=2⇒Y+1→Y↵
List 2[X]=8⇒Y+1→Y↵
Y=2⇒5→R↵
Y=2⇒1→List 6[21]↵
Next↵
IfEnd↵
0→X↵
0→Y↵
If List 6[22]=0↵
Then ↵
For 1→X To 5 Step 1↵
List 2[X]=4⇒Y+1→Y↵
List 2[X]=5⇒Y+1→Y↵
Y=2⇒6→R↵
Y=2⇒1→List 6[22]↵
Next↵
IfEnd↵
0→X↵
0→Y↵
If List 6[23]=0↵
Then ↵
For 1→X To 5 Step 1↵
List 2[X]=4⇒Y+1→Y↵
List 2[X]=6⇒Y+1→Y↵
Y=2⇒5→R↵
Y=2⇒1→List 6[23]↵
Next↵
```

```

IfEnd↵
0→X↵
0→Y↵
If List 6[24]=0↵
Then ↵
For 1→X To 5 Step 1↵
List 2[X]=5⇒Y+1→Y↵
List 2[X]=6⇒Y+1→Y↵
Y=2⇒4→R↵
Y=2⇒1→List 6[24]↵
Next↵
IfEnd↵
0→X↵
0→Y↵
R=0⇒Int 9Ran# +1→R↵
IfEnd↵
IfEnd↵
If A=69↵
Then ↵
T=0⇒Getkey→J↵
IfEnd↵
LpWhile R=0↵
If N=9 Or N=7 Or N=5 Or N=3 Or N=1↵
Then ↵
N=9⇒R→List 2[1]↵
N=7⇒R→List 2[2]↵
N=5⇒R→List 2[3]↵
N=3⇒R→List 2[4]↵
N=1⇒R→List 2[5]↵
IfEnd↵
If N=8 Or N=6 Or N=4 Or N=2↵
Then ↵
N=8⇒R→List 3[1]↵
N=6⇒R→List 3[2]↵
N=4⇒R→List 3[3]↵
N=2⇒R→List 3[4]↵
IfEnd↵
If N≠0↵
Then ↵
R→List 1[N]↵
IfEnd↵
For 1→X To 9 Step 1↵
0→Y↵
List 1[X]→Y↵
N=X⇒0→Y↵
If Y=R↵
Then ↵
0→R↵
0→List 1[N]↵
Goto 0↵
IfEnd↵
Next↵

```

```

IfEnd↵
If T=1↵
Then ↵
R=1⇒Circle 45,25,4↵
R=2⇒Circle 55,25,4↵
R=3⇒Circle 65,25,4↵
R=4⇒Circle 45,35,4↵
R=5⇒Circle 55,35,4↵
R=6⇒Circle 65,35,4↵
R=7⇒Circle 45,45,4↵
R=8⇒Circle 55,45,4↵
R=9⇒Circle 65,45,4↵
IfEnd↵
If T=0↵
Then ↵
R=1⇒F-Line 40,30,50,20↵
R=1⇒F-Line 40,20,50,30↵
R=2⇒F-Line 50,30,60,20↵
R=2⇒F-Line 50,20,60,30↵
R=3⇒F-Line 60,30,70,20↵
R=3⇒F-Line 60,20,70,30↵
R=4⇒F-Line 40,40,50,30↵
R=4⇒F-Line 40,30,50,40↵
R=5⇒F-Line 50,40,60,30↵
R=5⇒F-Line 50,30,60,40↵
R=6⇒F-Line 60,40,70,30↵
R=6⇒F-Line 60,30,70,40↵
R=7⇒F-Line 40,50,50,40↵
R=7⇒F-Line 40,40,50,50↵
R=8⇒F-Line 50,50,60,40↵
R=8⇒F-Line 50,40,60,50↵
R=9⇒F-Line 60,50,70,40↵
R=9⇒F-Line 60,40,70,50↵
IfEnd↵
0→X↵
0→Y↵
For 1→X To 5 Step 1↵
List 2[X]=1⇒Y+1→Y↵
List 2[X]=2⇒Y+1→Y↵
List 2[X]=3⇒Y+1→Y↵
If Y=3↵
Then ↵
1→V↵
11→R↵
IfEnd↵
Next↵
0→X↵
0→Y↵
For 1→X To 4 Step 1↵
List 3[X]=1⇒Y+1→Y↵
List 3[X]=2⇒Y+1→Y↵
List 3[X]=3⇒Y+1→Y↵

```

```
If Y=3↵
Then ↵
2→V↵
11→R↵
IfEnd↵
Next↵
0→X↵
0→Y↵
For 1→X To 5 Step 1↵
List 2[X]=7⇒Y+1→Y↵
List 2[X]=8⇒Y+1→Y↵
List 2[X]=9⇒Y+1→Y↵
If Y=3↵
Then ↵
1→V↵
11→R↵
IfEnd↵
Next↵
0→X↵
0→Y↵
For 1→X To 4 Step 1↵
List 3[X]=7⇒Y+1→Y↵
List 3[X]=8⇒Y+1→Y↵
List 3[X]=9⇒Y+1→Y↵
If Y=3↵
Then ↵
2→V↵
11→R↵
IfEnd↵
Next↵
0→X↵
0→Y↵
For 1→X To 5 Step 1↵
List 2[X]=1⇒Y+1→Y↵
List 2[X]=4⇒Y+1→Y↵
List 2[X]=7⇒Y+1→Y↵
If Y=3↵
Then ↵
1→V↵
11→R↵
IfEnd↵
Next↵
0→X↵
0→Y↵
For 1→X To 4 Step 1↵
List 3[X]=1⇒Y+1→Y↵
List 3[X]=4⇒Y+1→Y↵
List 3[X]=7⇒Y+1→Y↵
If Y=3↵
Then ↵
2→V↵
11→R↵
```

```
IfEnd↵
Next↵
0→X↵
0→Y↵
For 1→X To 5 Step 1↵
List 2[X]=3⇒Y+1→Y↵
List 2[X]=6⇒Y+1→Y↵
List 2[X]=9⇒Y+1→Y↵
If Y=3↵
Then ↵
1→V↵
11→R↵
IfEnd↵
Next↵
0→X↵
0→Y↵
For 1→X To 4 Step 1↵
List 3[X]=3⇒Y+1→Y↵
List 3[X]=6⇒Y+1→Y↵
List 3[X]=9⇒Y+1→Y↵
If Y=3↵
Then ↵
2→V↵
11→R↵
IfEnd↵
Next↵
0→X↵
0→Y↵
For 1→X To 5 Step 1↵
List 2[X]=2⇒Y+1→Y↵
List 2[X]=5⇒Y+1→Y↵
List 2[X]=8⇒Y+1→Y↵
If Y=3↵
Then ↵
1→V↵
11→R↵
IfEnd↵
Next↵
0→X↵
0→Y↵
For 1→X To 4 Step 1↵
List 3[X]=2⇒Y+1→Y↵
List 3[X]=5⇒Y+1→Y↵
List 3[X]=8⇒Y+1→Y↵
If Y=3↵
Then ↵
2→V↵
11→R↵
IfEnd↵
Next↵
0→X↵
0→Y↵
```

```

For 1→X To 5 Step 1↵
List 2[X]=1⇒Y+1→Y↵
List 2[X]=5⇒Y+1→Y↵
List 2[X]=9⇒Y+1→Y↵
If Y=3↵
Then ↵
1→V↵
11→R↵
IfEnd↵
Next↵
0→X↵
0→Y↵
For 1→X To 4 Step 1↵
List 3[X]=1⇒Y+1→Y↵
List 3[X]=5⇒Y+1→Y↵
List 3[X]=9⇒Y+1→Y↵
If Y=3↵
Then ↵
2→V↵
11→R↵
IfEnd↵
Next↵
0→X↵
0→Y↵
For 1→X To 5 Step 1↵
List 2[X]=3⇒Y+1→Y↵
List 2[X]=5⇒Y+1→Y↵
List 2[X]=7⇒Y+1→Y↵
If Y=3↵
Then ↵
1→V↵
11→R↵
IfEnd↵
Next↵
0→X↵
0→Y↵
For 1→X To 4 Step 1↵
List 3[X]=3⇒Y+1→Y↵
List 3[X]=5⇒Y+1→Y↵
List 3[X]=7⇒Y+1→Y↵
If Y=3↵
Then ↵
2→V↵
11→R↵
IfEnd↵
Next↵
0→X↵
0→Y↵
For 1→X To 5 Step 1↵
List 2[X]=4⇒Y+1→Y↵
List 2[X]=5⇒Y+1→Y↵
List 2[X]=6⇒Y+1→Y↵

```

```

If Y=3↵
Then ↵
1→V↵
11→R↵
IfEnd↵
Next↵
0→X↵
0→Y↵
For 1→X To 4 Step 1↵
List 3[X]=4⇒Y+1→Y↵
List 3[X]=5⇒Y+1→Y↵
List 3[X]=6⇒Y+1→Y↵
If Y=3↵
Then ↵
2→V↵
11→R↵
IfEnd↵
Next↵
0→X↵
0→Y↵
If N=0↵
Then ↵
11→R↵
0→V↵
IfEnd↵
If N≠0↵
Then ↵
N-1→N↵
IfEnd↵
LpWhile R≠11↵
If V=1 And F=1↵
Then ↵
List 4[1]+1→List 4[1]↵
N=1⇒0→N↵
Text 30,28,N↵
Text 26,79,"          "↵
Text 19,76,"BRAVO VOUS"↵
Text 29,76,"AVEZ GAGNE “!“““↵
Do↵
Getkey→A↵
LpWhile A≠27↵
A=27⇒Goto 1↵
IfEnd↵
If V=2 And F=1↵
Then ↵
Text 26,79,"          "↵
Text 19,76,"MINCE VOUS"↵
Text 29,76,"AVEZ PERDU “!“““↵
Do↵
Getkey→A↵
LpWhile A≠27↵
A=27⇒Goto 1↵

```

```
IfEnd↵
If V=1 And F=2↵
Then ↵
List 4[2]+1→List 4[2]↵
N=1⇒0→N↵
Text 30,28,N↵
Text 26,79,"          "↵
Text 19,76,"LE JOUEUR 1"↵
Text 29,76,"A GAGNE “!“"↵
Do↵
Getkey→A↵
LpWhile A≈27↵
A=27⇒Goto 1↵
IfEnd↵
If V=2 And F=2↵
Then ↵
List 4[3]+1→List 4[3]↵
Text 26,79,"          "↵
Text 19,76,"LE JOUEUR 2"↵
Text 29,76,"A GAGNE “!“"↵
Do↵
Getkey→A↵
LpWhile A≈27↵
A=27⇒Goto 1↵
IfEnd↵
If N=0 And V=0↵
Then ↵
Text 26,79,"          "↵
Text 25,85,"AUCUN"↵
Text 31,80,"GAGNANT “!“"↵
Do↵
Getkey→A↵
LpWhile A≈27↵
A=27⇒Goto 1↵
IfEnd↵
If R=11 And V=0↵
Then ↵
Goto 1↵
IfEnd↵
```