



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE "SENA"

Regional - Cauca  
Centro de Teleinformática y Producción Industrial  
Análisis y Desarrollo de Sistemas de Información

Popayán

**Actividades de Aprendizaje para Plan de Mejoramiento**

**Ficha: 1906984**

Nombre:	Email:	Fecha:
---------	--------	--------

**Proyecto Formativo: DESARROLLO DE APLICACIONES DE SOFTWARE PARA PEQUEÑAS Y MEDIANAS EMPRESAS DEL SECTOR PRODUCTIVO. Cod. 1756811.**

**Actividad de Proyecto: DETERMINAR LA ESTRUCTURA LOGICA DEL SISTEMA.**

**Competencia del programa: Diseñar el Sistema de Acuerdo con los Requisitos del Cliente.**

**Resultado de Aprendizaje: Diseñar la arquitectura tecnológica del sistema de información, mediante el reconocimiento de hardware y software, de acuerdo con la tecnología disponible en el mercado, el informe de análisis levantado y el diagrama de distribución.**

**Tipo de Evidencia:** De Desempeño

**Instrumento:** Lista de Chequeo

**Duración:** 1 Mes

**AA01. Construcción de Sitio Web Reponsive y funcional para el proyecto formativo. (Duración 24 Horas, Fecha 08 de febrero de 2021).**

El diseño web adaptable (también diseño web adaptativo o responsive; este último calco del inglés Reponsive web design), es una filosofía de diseño y desarrollo cuyo objetivo es adaptar la apariencia de las páginas web al dispositivo que se esté utilizando para visitarlas. Hoy día las páginas web se ven en multitud de dispositivos como tabletas, teléfonos inteligentes, libros electrónicos, portátiles, PC, etcétera. Además, aún dentro de cada tipo, cada dispositivo tiene sus características concretas: tamaño de pantalla, resolución, potencia de CPU, sistema operativo o capacidad de memoria entre otras. Esta tecnología pretende que con un único diseño web, todo se vea correctamente en cualquier dispositivo.

**Evidencia de Producto:** Teniendo en cuenta las pautas de adaptabilidad aplíquelas a la construcción de la interfaz de usuario de modo que sea funcional utilizando lenguajes como html, css, etc. Teniendo en cuenta:

- A. De acuerdo con su proyecto formativo elabore el mapa de navegación para su sitio web teniendo en cuenta la usabilidad del sitio.

Material de Apoyo:

- Como hacer un mapa de navegación video: <https://www.youtube.com/watch?v=ssM6j3mvMD4>
- Ejemplos de Mapas de Navegación: <https://cutt.ly/KkKSA96>

- B. En base al mapa de navegación elabore el diseño de las interfaces a trabajar en su sitio web (tenga en cuenta las historias de usuario de su proyecto formativo). Proceso de diseño de interfaces de usuario (Bocetos, Wireframe, Prototipo).

Material de Apoyo:

- Prototipado video: <https://www.youtube.com/watch?v=dXMTWkaFr4g>
- Proceso de prototipado: <https://www.vitalinnova.com/prototipado-diseno-web/>

**Instructor: Pablo Ortiz G.**



## SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE "SENA"

Regional - Cauca  
Centro de Teleinformática y Producción Industrial  
Análisis y Desarrollo de Sistemas de Información

Popayán

- C. Realice la maquetación de su prototipo utilizando lenguaje html y css, teniendo en cuenta los principios de experiencia de usuario, usabilidad y accesibilidad. El sitio debe ser completamente funcional y responsive para cualquier tipo de pantalla.

Material de Apoyo:

- Consorcio: [www.w3c.org](http://www.w3c.org)
- Para desarrolladores web: [www.developer.mozilla.org](http://www.developer.mozilla.org)
- Tutoriales: [www.w3schools.com](http://www.w3schools.com)

**Forma de Entrega:** El producto final debe ser entregada en formato digital el enlace dispuesto en la plataforma para tal fin. Debe contener un documento pdf donde se describa el proceso de elaboración de los puntos A y B y un archivo comprimido del proyecto de maquetación, estas evidencias deben ser sustentadas mediante sesión en línea por meet, El día 24 de marzo de 2021.

### INSTRUMENTO DE EVALUACION

#### Lista de Chequeo

No.	VARIABLE	CUMPLE		OBSERVACIONES
		SI	NO	
1	Organiza informacion pertinente para realizar el desarrollo de la actividad.			
2	Explora el material de apoyo y utiliza diferentes fuentes del conocimiento.			
3	Elabora Mapa de Navegación			
4	Realiza proceso de elaboración del prototipado			
5	Estructura el proyecto teniendo en cuenta la semántica html			
6	Aplica reglas de estilo (css)			
7	Organiza elementos de acuerdo con el prototipo presentado			
8	El sistema es Reponsive			
9	El sistema es funcional y listo para entregar a backend			
10	Presenta la documentación del proyecto			
11	Se observa las buenas practicas de desarrollo			