CURSO PROGRAMACIOON ANDROID BASICO

CLASE y OBJETO

A continuación un seudocódigo:

En azul la clase

String nombre;

Int edad;

String raza;

String colorPerro;

float tamaño;

retorno nombreAccion(argumentos)

En naranja el método

void correr(){

…

}

Si como ejemplo tomamos el proceso de COMER, retornaría HECES que es otro objeto

Heces comer(String alimento, int gramos){

…

}

Las CLASES inician en mayúsculas