PROYECTO TEATRO

No se valorará la aplicación de estilos. En cualquier caso, si se desea aplicar estilos CSS el aspecto final de vuestra aplicación NO deberá parecerse al proporcionado en este enunciado.

El IES Francisco Ayala celebrará el próximo 10 de marzo la fiesta de graduación de los alumnos de los Ciclos Formativos y quiere gestionar la reserva de las butacas que ocuparán los alumnos y sus allegados.

Para ello, ha encargado a los alumnos de 2º curso de DAW una aplicación en la que los alumnos se identificarán con un usuario y una contraseña y podrán hacer la reserva oportuna.

SE PIDE:

Registrar y loguear usuarios.

En la página principal sólo se mostrarán las butacas libres y ocupadas, pero sólo los usuarios registrados podrán reservar.

El registro de usuarios sólo puede realizarlo el secretario del centro educativo.

El nombre de usuario se generará usando la primera letra del nombre, las tres primeras de cada uno de los apellidos y los tres últimos dígitos de su DNI. Ejemplo: Clara María Lozano Méndez con DNI 77767255-S. Su usuario: clozmen255.

La contraseña se generará en la secretaría y se enviará al correo del usuario haciendo uso de un hiperenlace con token y la opción de cambiar. (Como aún no se ha explicado la solución es enviar ese password en el correo y obligar al usuario a cambiarla obligatoriamente la primera vez que se identifique). La contraseña debe quardarse cifrada.

Sólo aquellos alumnos que estén acreditados podrán iniciar sesión y reservar las butacas.

2. Reservar:

Cuando el alumno reserve la/s butaca/s se mostrará una página en el que aparecerá su nombre y los datos de la/las butacas/s seleccionada/s.

3. Devolución de entradas:

El alumno podrá devolver todas o algunas de las butacas reservadas.

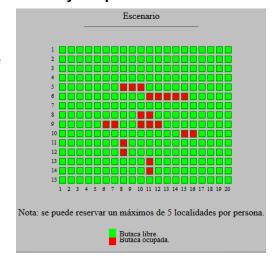
4. Descargar PDF:

Esta misma información, la de los datos de la reserva, se podrá descargar en formato PDF y será el documento que el alumno presentará a los conserjes para que permitan el paso de los familiares al centro educativo. Usa alguna librería externa con Composer.

5. Mostrar la distribución de butacas libres y ocupadas

Para facilitar la reserva se mostrará una imagen con la distribución de las butacas. De esta forma, el alumno puede hacerse una idea sobre la visibilidad y localización de la butaca que desea reservar.

Si las reservas las realizas de forma gráfica usa otro color para mostrar las que el usuario va reservando.



6. Gestiona los mensajes

Cuando un alumno selecciona una butaca vacía aparece el mensaje "Gracias por reservar en esta página".

Si se devuelve la butaca ocupada aparece el mensaje **Gracias por devolver la entrada.** y se actualiza oportunamente para que otro alumno pueda reservarla. Es evidente que sólo se pueden devolver las entradas que ha reservado el usuario actual.

7. Controla el número máximo de reservas por alumno

Si un mismo alumno pretende reservar más de cinco butacas aparece el mensaje ¡Sólo se permite reservar un máximo de 5 butacas!

Con objeto de evitar que un alumno pueda reservar más de cinco butacas, se comprobará que el total de butacas que ha reservado no supera las 5 establecidas, aunque las reservas se hayan realizado en diferentes sesiones. Por ejemplo, hoy intenta reservar 4 entradas y ayer reservó 3.

Notas de interés para la implementación del proyecto:

a. La base de datos para trabajar en este proyecto se llamará "teatro". Diseña su estructura con las tablas que consideres necesarias. No olvides añadir una tabla de usuarios. De cada usuario se almacenarán, como mínimo, sus datos personales, el nombre de usuario y la contraseña.

Calificación:

Criterios de puntuación.

- Crear y usar adecuadamente clases y objetos para el desarrollo de la solución.
- Conexión a la base de datos PDO
- Implementación del MVC
- Implementar el patrón Repository
- Uso de sesiones y cookies
- Programar correctamente reservar.
- Programar correctamente la creación del PDF
- Programar la visualización de la distribución de butacas libres y ocupadas.
- Controlar que el mismo usuario no pueda reservar más de cinco entradas, aunque las reservas se hayan realizado en diferentes sesiones.
- Validación de formularios
- Introducir comentarios y legibilidad del código.
- Programar adecuadamente el logueo de usuarios
- Programar adecuadamente el registro de usuarios
- · Rutas amigables
- Uso de Composer para librerías externas