

Actividad : Tablero de ajedrez con sus piezas

Enunciado

Se pide que dibujemos un tablero de ajedrez con sus piezas en la posición inicial.

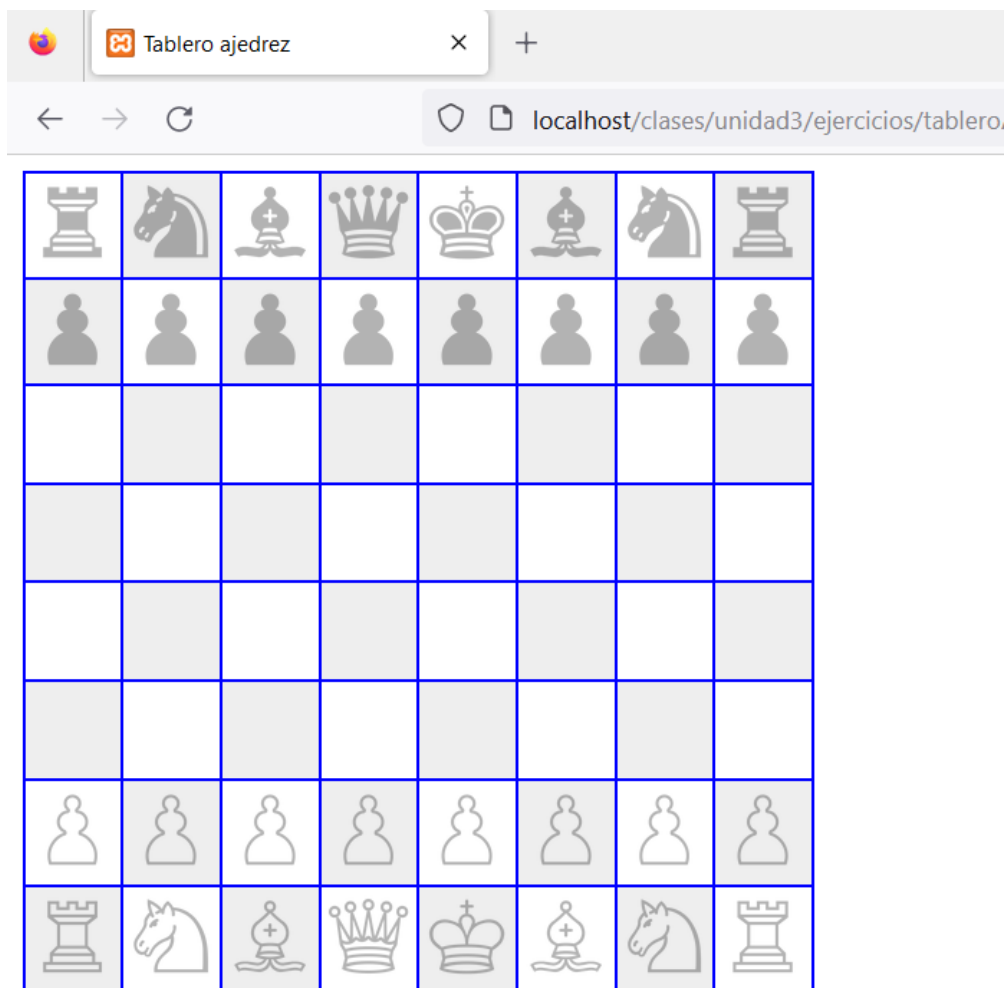
En la parte inferior estarán las piezas blancas, y en la superior, las negras.

Las casillas tendrán fondo blanco o gris, en función de su posición: la casilla inferior derecha desde el punto de vista de las piezas blancas debe ser de color blanco, y a partir de ahí se van alternando casillas blancas y negras.

Las imágenes de las piezas puedes encontrarlas en el archivo adjunto.

Se valorará el uso de **arrays y funciones** para optimizar el código PHP.

El resultado final debería ser el que se muestra en la siguiente imagen:



Para facilitar el diseño de la tabla y las piezas, se facilita el siguiente código CSS, que puede usarse en la aplicación:

```
table, td {border:2px solid blue;border-collapse:collapse; }
td { width:50px;height:50px;margin: 0 auto;padding:0px;}
td.blanca {background-color: white;}
td.gris {background-color: #EEEEEE;}
img { opacity: 0.3;width:100%;height:100%;margin:0px;}
```

Consejos

Dividir el proceso en diferentes funciones facilita la organización del código y su comprensión.

Se aconseja crear un archivo , exclusivamente, para recoger todas las funciones que usaremos en la aplicación.

A la hora de dibujar el fondo de cada casilla (blanco o gris), hay que tener en cuenta que la casilla inferior derecha es blanca, y, a partir de ella, se van alternando los colores. Si nos fijamos, las casillas blancas son aquellas en las que la suma del número de fila y el número de columna es impar, mientras que, si la suma es par, la casilla es negra/gris.

Usamos *arrays* para guardar los nombres de las imágenes correspondientes a cada pieza. Se aconseja un array para las blancas y otro para las piezas negras. No hace falta un *array* para los peones, ya que la figura en todas las casillas de la fila es la misma, aunque puede usarse.

Ejemplo:

```
$piezasBlancas=array("torreb","caballob","alfilb","reinab","reyb","alfilb","caballob","torreb");
```

Se valorará el uso de funciones para realizar las diferentes tareas, de forma que se minimice la repetición de código.

Intenta que el programa principal quede lo más simplificado posible. Por ejemplo, además del HTML y CSS necesarios, el siguiente código podría ser el único escrito en PHP en nuestro index.php.

```
<?php
include "funcionesAjedrez.php";

dibujarTablero();
?>
```