

## **Projeto A\***

Douglas Juares Ortlieb, Reinaldo Teixeira  
Coordenação do Curso de Bacharelado em Ciência da Computação - COCIC  
Universidade Tecnológica Federal do Paraná - UTFPR  
Campus Campo Mourão  
Campo Mourão, Paraná, Brasil  
ortlieb@alunos.utfpr.edu.br e segundo@email.com.br

### **Resumo**

*Este artigo tem como objetivo apresentar o processo de transformação de um código de alto nível para código de máquina, transformando um programa em C para assembly (MIPS) e em seguida para linguagem de máquina e também na implementação de uma ferramenta capaz de converter código de máquina em assembly para MIPS.*

### **1 Introdução**

Linguagens de programação de alto nível foram criadas com a intenção de facilitar a escrita de programas para computadores, buscando uma aproximação com as linguagens naturais, possibilitando ao programador manter o foco principalmente na resolução do problema.

### **Referências**

---

\*Trabalho desenvolvido para a disciplina de BCC33B – Arquitetura e Organização de Computadores.