

## Título do Artigo\*

Primeiro Autor<sup>1</sup>, Segundo Autor  
Coordenação do Curso de Bacharelado em Ciência da Computação - COCIC  
Universidade Tecnológica Federal do Paraná - UTFPR  
Campus Campo Mourão  
Campo Mourão, Paraná, Brasil  
primeiro@email.com.br e segundo@email.com.br

## Resumo

[illegible]

# 1 Introdução

A introdução como o nome diz, deve introduzir o leitor no contexto do trabalho, se for o caso, no problema que está sendo tratado, na solução proposta, nos resultados de experimentos. A introdução é um segundo nível de profundidade nos detalhes do trabalho. Um introdução bem escrita deve ser capaz de representar o trabalho, em seu nível de profundidade. É interessante também que na introdução sejam apresentadas as seções/partes do trabalho, como por exemplo, “O presente artigo está organizado da seguinte forma. A próxima seção descreve sobre .... A seção 3 aborda tal assunto. Tais coisas relacionados aparecem na seção 4. A seção 5 explica bla bla bla. Os experimentos e as conclusões

são mostrados nas seções 6 e 7. No final tem-se as referências utilizadas.”. Lembre-se esse é apenas um modelo.

## 2 Tópico do Texto

Os tópicos do texto, devem possuir nomes significativos que tenham relação com o texto, no seu texto podem haver referências a outros trabalhos e artigos que foram consultados, estudados para a elaboração do trabalho. Referências devem ter o seguinte formato: [número], por exemplo [?] refere-se ao primeiro trabalho apresentado na seção “Referências” e assim por diante no decorrer do texto. As figuras devem ser referenciadas no seu texto e apresentadas conforme o modelo. Por exemplo, a Figura ?? apresenta como é feito o uso dos bancos da cache pelas tarefas.

### 3 Tópico do Texto 2

As tabelas também devem ser referenciadas no texto. Por exemplo, tal e tal coisa estão presentes na Tabela ?? . As tabelas podem ter o formato necessário para a apresentação dos valores, dados necessários à complementação do texto.

### 3.1 Gráficos

Gráficos também podem ser utilizados, nas mais diversas formas que os autores julgarem necessárias para demonstrar, provar ou simplesmente apresentar os resultados, estatísticas, enfim, qualquer informação que seja importante para complementar e apresentar visualmente ao leitor informações relevantes que complementem, agreguem informações ao texto escrito. Exemplo, na Figura ?? são apresentados os valores de consumo dinâmico no modo de execução SMT-16.

\*Trabalho desenvolvido para a disciplina de BCC33B – Arquitetura e Organização de Computadores.

Blá Blá blá blá blá Blá Blá blá blá blá Blá Blá blá blá blá  
Blá Blá blá blá blá Blá Blá blá blá blá Blá Blá blá blá blá  
Blá Blá blá blá blá Blá Blá blá blá blá Blá Blá blá blá blá



blá Blá Blá blá blá blá Blá Blá blá blá blá Blá Blá blá blá  
blá Blá Blá blá blá blá Blá Blá blá blá blá Blá Blá blá blá  
blá Blá Blá blá blá blá Blá Blá blá blá blá Blá Blá blá blá  
blá Blá Blá blá blá blá Blá Blá blá blá blá Blá Blá blá blá  
blá Blá Blá blá blá blá Blá Blá blá blá blá Blá Blá blá blá  
blá Blá Blá blá blá blá. Blá Blá blá blá blá Blá Blá blá blá  
blá Blá Blá blá blá.