

地理位置聚合

然按照地理位置 果 行 或者打分很有用， 但是在地 上呈 信息 用 通常更加有用。一个 可能会返回太多 果以至于不能 独地展 一个地理坐 点，但是地理位置聚合可以用来将地理坐 聚集到更加容易管理的 buckets 中。

理 `geo_point` 型字段的三 聚合：

地理位置距

将文 按照距 一个中心点来分 。

geohash 格

将文 按照 geohash 来分 ，用来 示在地 上。

地理位置 界

返回一个包含所有地理位置坐 点的 界的 度坐 ， 示地 放比例的 非常有用。

地理距 聚合

`geo_distance` 聚合 一些搜索非常有用，例如 到所有距 我 1km 以内的披 店。搜索 果 也的 被限制在用 指定 1km 内，但是我 可以添加在 2km 内 到的其他 果：

```
GET /attractions/restaurant/_search
{
  "query": {
    "bool": {
      "must": {
        "match": { ❶
          "name": "pizza"
        }
      },
      "filter": {
        "geo_bounding_box": {
          "location": { ❷
            "top_left": {
              "lat": 40.8,
              "lon": -74.1
            },
            "bottom_right": {
              "lat": 40.4,
              "lon": -73.7
            }
          }
        }
      }
    }
  },
  "aggs": {
    "per_ring": {
      "geo_distance": { ❸
```

```

    "field": "location",
    "unit": "km",
    "origin": {
      "lat": 40.712,
      "lon": -73.988
    },
    "ranges": [
      { "from": 0, "to": 1 },
      { "from": 1, "to": 2 }
    ]
  }
},
"post_filter": { ④
  "geo_distance": {
    "distance": "1km",
    "location": {
      "lat": 40.712,
      "lon": -73.988
    }
  }
}
}
}

```

- ① 主 名称中含有 **pizza** 的 店。
- ② **geo_bounding_box** 那些只在 区域的 果。
- ③ **geo_distance** 聚合 距 用 1km 以内, 1km 到 2km 的 果的数量。
- ④ 最后, **post_filter** 将 果 小至那些在用 1km 内的 店。

前面的 求 如下：

```

"hits": {
  "total": 1,
  "max_score": 0.15342641,
  "hits": [ ①
    {
      "_index": "attractions",
      "_type": "restaurant",
      "_id": "3",
      "_score": 0.15342641,
      "_source": {
        "name": "Mini Munchies Pizza",
        "location": [
          -73.983,
          40.719
        ]
      }
    }
  ]
},
"aggregations": {
  "per_ring": { ②
    "buckets": [
      {
        "key": "*-1.0",
        "from": 0,
        "to": 1,
        "doc_count": 1
      },
      {
        "key": "1.0-2.0",
        "from": 1,
        "to": 2,
        "doc_count": 1
      }
    ]
  }
}

```

① `post_filter` 已将搜索结果小至在用 1km 以内的披萨店。

② 聚合包括搜索结果加上其他在用 2km 以内的披萨店。

在这个例子中，我算了落在同心圆内的店数量。当然，我可以在 `per_rings` 聚合下面嵌套子聚合来算一个的平均价格、最受欢迎程度，等等。

Geohash 格聚合

通常一个返回的结果数量在地上一独的示一个位置点而言可能太多了。`geohash_grid` 按照定的精度算一个点的 geohash 而将附近的位置聚合在一起。

果是一个 格——一个 元格表示一个可以 示在地 上的 geohash 。通 改 geohash 的精度, 可以按国家或者城市街区来概括全世界。

聚合是稀疏的——它 返回那些含有文 的 元。 如果 geohashes 太精 , 将 生太多的 buckets , 它将 返回那些包含了大量文 、最密集的10000个 元。然而, 了 算 些是最密集的 Top10000 , 它 是需要 生所有的 buckets 。可以通 以下方式来控制 buckets 的 生数量:

1. 使用 `geo_bounding_box` 来限制 果。
2. 的 界大小 一个 当的 `precision` (精度)

```
GET /attractions/restaurant/_search
{
  "size" : 0,
  "query": {
    "constant_score": {
      "filter": {
        "geo_bounding_box": {
          "location": { ①
            "top_left": {
              "lat": 40.8,
              "lon": -74.1
            },
            "bottom_right": {
              "lat": 40.4,
              "lon": -73.7
            }
          }
        }
      }
    }
  },
  "aggs": {
    "new_york": {
      "geohash_grid": { ②
        "field": "location",
        "precision": 5
      }
    }
  }
}
```

① 界 将搜索限制在大 区的

② Geohashes 精度 5 大 是 5km x 5km。

Geohashes 精度 5 , 个 25平方公里, 所以10000个 元按 个精度将覆 250000平方公里。我 指定的 界 , 44km x 33km, 或 1452平方公里, 所以我 的 界在安全 内;我 不会在内存中 建了太多的 buckets。

前面的 求 看起来是 的:

```

...
"aggregations": {
  "new_york": {
    "buckets": [ ①
      {
        "key": "dr5rs",
        "doc_count": 2
      },
      {
        "key": "dr5re",
        "doc_count": 1
      }
    ]
  }
}
...

```

① 个 bucket 包含作 `key` 的 geohash

同，我也没有指定任何子聚合，所以我得到是文档数。如果需要，我也可以了解一些 buckets 中受欢迎的餐厅、平均价格或其他。

TIP

要在地上制作这些 buckets，需要一个将 geohash 分成同等边界或中心点的。JavaScript 和其他语言已有的库会进行这个，但也可以从使用 [geo-bounds-agg](#) 的信息来进行类似的工作。

地理边界聚合

在我之前的例子中，我通过一个覆盖大区域的聚合来展示结果。然而，我的结果全部都位于曼哈市中心。当我使用来展示一个地区的聚合时，放大包含数据的区域是有意义的；展示大量的空白空间是没有任何意义的。

`geo_bounds` 正好是需要的：它计算封装所有地理位置点需要的最小边界：

```

GET /attractions/restaurant/_search
{
  "size" : 0,
  "query": {
    "constant_score": {
      "filter": {
        "geo_bounding_box": {
          "location": {
            "top_left": {
              "lat": 40.8,
              "lon": -74.1
            },
            "bottom_right": {
              "lat": 40.4,
              "lon": -73.9
            }
          }
        }
      }
    }
  },
  "aggs": {
    "new_york": {
      "geohash_grid": {
        "field": "location",
        "precision": 5
      }
    },
    "map_zoom": { ①
      "geo_bounds": {
        "field": "location"
      }
    }
  }
}

```

① `geo_bounds` 聚合将 算封装所有匹配 文 所需要的最小 界 。

在包括了一个可以用来 放地 的 界 。

```
...
"aggregations": {
  "map_zoom": {
    "bounds": {
      "top_left": {
        "lat": 40.722,
        "lon": -74.011
      },
      "bottom_right": {
        "lat": 40.715,
        "lon": -73.983
      }
    }
  },
  ...
}
```

事实上，我甚至可以在一个 geohash 元内部使用 `geo_bounds` 聚合，以免一个元内的地理位置点集中在元的一部分上：

```

GET /attractions/restaurant/_search
{
  "size" : 0,
  "query": {
    "constant_score": {
      "filter": {
        "geo_bounding_box": {
          "location": {
            "top_left": {
              "lat": 40.8,
              "lon": -74.1
            },
            "bottom_right": {
              "lat": 40.4,
              "lon": -73.9
            }
          }
        }
      }
    }
  },
  "aggs": {
    "new_york": {
      "geohash_grid": {
        "field": "location",
        "precision": 5
      },
      "aggs": {
        "cell": { ①
          "geo_bounds": {
            "field": "location"
          }
        }
      }
    }
  }
}

```

① cell_bounds 子聚合会 一个 geohash 元 算 界 。

在在 一个 元里的点有一个 界 。


```
...
"aggregations": {
  "new_york": {
    "buckets": [
      {
        "key": "dr5rs",
        "doc_count": 2,
        "cell": {
          "bounds": {
            "top_left": {
              "lat": 40.722,
              "lon": -73.989
            },
            "bottom_right": {
              "lat": 40.719,
              "lon": -73.983
            }
          }
        }
      }
    ]
  },
  ...
}
```