

## Задание на Stream API

1. Требуется открыть приложенный архив с проектом и добиться успешного прохождения всех 26 тестов в нем.
2. Тесты размещены в файле `StreamTest.java` и составлены с помощью библиотеки JUnit. Изменение текста `StreamTest.java` не разрешается.
3. Для прохождения тестов необходимо вписать свои решения в файл `Stream8.java`. Решения должны быть размещены вместо выбрасывания `UnsupportedOperationException`. Решения должны быть подготовлены с помощью библиотеки `StreamAPI`, большинство решений не требуют более чем одной строки кода.