

Задание на создание консольного приложения, эмулирующего работу банка

1. Спроектировать и реализовать классы, эмулирующие базу данных для операций над банковскими счетами – банковский счет, владелец счета, история операций. Должны быть доступны следующие операции:

- депонирование некоторой суммы на счет;
- снятие некоторой суммы со счета;
- передача суммы с одного счета на другой;
- открытие счета и закрытие счета;
- получение истории операций;
- регистрация клиента;
- получение баланса по счету;
- формирование сводной информации по всем счетам.

2. Реализовать интерфейс `Serializable` в классах, реализованных в упражнении 1. Реализовать сохранение и восстановление объектов в файл/из файла.

3. Реализовать класс, управляющий механизмами сохранения и восстановления объектов системы. Класс должен стать реализацией паттерна «Одиночка».

4. Создать графический интерфейс приложения в JavaFX.