

Projekttitle:	ShareBucket (für Projektideen)										
Ausgangssituation / Problembeschreibung:	<i>In der Ausbildung der Softwareentwicklung besteht oft das Problem, dass man ein Projekt erstellen möchte, jedoch keine Idee hat, was man realisieren möchte. Solche Ideen sollen von Usern geteilt werden können, um so andere Nutzer zu Projektideen zu inspirieren. Dafür wollen wir eine Weboberfläche zur Erfassung von Projektideen bereitstellen, wo registrierte Nutzer Ideen "posten" können, welche von jedem Besucher der Seite angesehen werden kann.</i>										
Projektgesamtziel:	<p><i>Neue Benutzer können sich über ein Formular registrieren.</i></p> <p><i>Nach dem Login können die angemeldeten Benutzer Projektideen posten, bearbeiten und entfernen und ihre Nutzerdaten wie Passwort und E-Mail Adresse anpassen.</i></p> <p><i>Alle Benutzereingaben werden client- und serverseitig Validiert, sensible Benutzerdaten werden sicher in der Datenbank abgelegt.</i></p> <p><i>Im Administrationsbereich können Projektideen und Benutzerdaten bearbeitet und gelöscht werden.</i></p> <p><i>SQL-Injection, Script-Injection und Session-Hijacking werden mit geeigneten Methoden verhindert.</i></p>										
Projektart:	<p><i>Webbasierte Software-Lösung</i></p> <p><i>Applikation: Serverbasierend mit Datenbank</i></p> <p><i>User-Interface: Webbasierend</i></p>										
Projektgruppe	<i>Linus Degen, Noah Grun</i>										
Projektauftraggeber:	Daniel Brodbeck										
Projektdauer:	<p>Geplanter Beginn: 06.11.2018</p> <p>Geplantes Ende: 08.01.2019</p> <p><i>Zur Verfügung stehende Lektionen in der Schule: 14</i></p>										
Persönliche Ziele:	<p><i>Noah Grun:</i></p> <ol style="list-style-type: none"> <i>1. Alle Kompetenzen im Kompetenzraster erreichen</i> <i>2. Ein funktionierendes Projekt vorstellen können</i> <i>3. Nicht unter Zeitdruck geraten</i> <p><i>Linus Degen:</i></p> <ol style="list-style-type: none"> <i>1. Die Fragestellungen im Lernjournal beantworten können</i> <i>2. Nicht unter Zeitdruck geraten</i> <i>3. Alle oben genannten Funktionalitäten implementieren</i> 										
Meilensteine:	<table> <tr> <th>Meilensteine:</th><th>Datum:</th></tr> <tr> <td><i>Projektantrag</i></td><td><i>06.11.2018</i></td></tr> <tr> <td><i>Datenbank erstellt und bereit</i></td><td><i>13.11.2018</i></td></tr> <tr> <td><i>Frontend-Design fertig</i></td><td><i>20.11.2018</i></td></tr> <tr> <td><i>Register und Login funktioniert</i></td><td><i>27.11.2018</i></td></tr> </table>	Meilensteine:	Datum:	<i>Projektantrag</i>	<i>06.11.2018</i>	<i>Datenbank erstellt und bereit</i>	<i>13.11.2018</i>	<i>Frontend-Design fertig</i>	<i>20.11.2018</i>	<i>Register und Login funktioniert</i>	<i>27.11.2018</i>
Meilensteine:	Datum:										
<i>Projektantrag</i>	<i>06.11.2018</i>										
<i>Datenbank erstellt und bereit</i>	<i>13.11.2018</i>										
<i>Frontend-Design fertig</i>	<i>20.11.2018</i>										
<i>Register und Login funktioniert</i>	<i>27.11.2018</i>										

	<div>Adminbereich mit Session-Handling und Möglichkeit zum Ändern des Passwortes und anderen Daten</div> <div>Projektidee posten, bearbeiten und löschen funktioniert</div> <div>Verfeinerungsarbeiten, Bugfixing, etc.</div> <div>Abgabe</div> <div>04.12.2018</div> <div>11.12.2018</div> <div>18.12.2018</div> <div>08.01.2019</div>											
Projektorganisation:	<div><div><div>Noah Grun</div><div><div>Projektleitung</div><div>Frontend-Design</div><div>Login & Registrierung</div><div>Projektideen posten, bearbeiten, löschen</div></div></div><div><div>Linus Degen</div><div><div>Backend-Design</div><div>Funktionalität Backend</div><div>Datenbank</div><div>Testing & Dokumentation</div></div></div></div> <div>Diese Aufgabenteilung beschreibt vor allem die Verantwortung für diejenigen Aufgaben. Da die zeitliche Aufgabenerledigung festgelegt ist und somit jemand pro Termin nicht arbeiten würde, übernehmen beide Teilnehmer die Umsetzung des Meilensteins.</div>											
Projektressourcen:	<table><tr><th>Ressourcen:</th><th>Beschreibung:</th></tr><tr><td>Personal</td><td>2 Personen</td></tr><tr><td>Entwicklungsumgebung</td><td>XAMPP / (Atom) / phpMyAdmin / (Docker)</td></tr><tr><td>Programmiersprachen</td><td>PHP / HTML / CSS / Javascript / jQuery / SQL</td></tr><tr><td>Geräte</td><td>Computer mit Internetzugang, inkl. Tastatur, Monitor und Maus</td></tr></table>		Ressourcen:	Beschreibung:	Personal	2 Personen	Entwicklungsumgebung	XAMPP / (Atom) / phpMyAdmin / (Docker)	Programmiersprachen	PHP / HTML / CSS / Javascript / jQuery / SQL	Geräte	Computer mit Internetzugang, inkl. Tastatur, Monitor und Maus
Ressourcen:	Beschreibung:											
Personal	2 Personen											
Entwicklungsumgebung	XAMPP / (Atom) / phpMyAdmin / (Docker)											
Programmiersprachen	PHP / HTML / CSS / Javascript / jQuery / SQL											
Geräte	Computer mit Internetzugang, inkl. Tastatur, Monitor und Maus											
Projektrisiken und -unsicherheiten:	<div><div>- Zeitdruck</div><div>- Zu wenig Kompetenzen (z.B. Datenbankzugriff, etc.)</div><div>- Code wird unübersichtlich</div><div>- Teamwork ist nie einfach bei Projekten (Aufteilung und Einhaltung der Aufteilung)</div></div>											
Unterschrift / Abnahme	<div>Kunde:</div> <div>Daniel Brodbeck</div> <div>D. Brodbeck, 6.11.2018</div> <div></div> <div></div>	<div>Projektleiter:</div> <div>Noah Grun, Linus Degen</div> <div></div> <div></div>										

