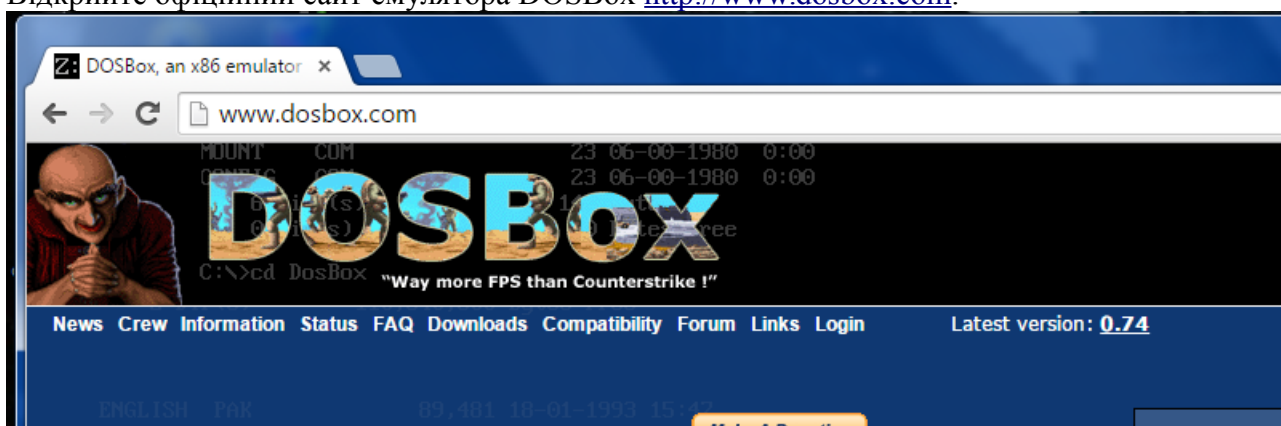


# Інструкція з установки DOSBox і запуску навчальних програм BALL та ELECTRON

Ця інструкція описує процес установки в операційній системі Windows 7. Для інших версій ОС Windows процес буде дещо відрізнятися, але його зміст і основні етапи залишаться такими ж.

## Завантаження дистрибутива DOSBox

Відкрийте офіційний сайт емулятора DOSBox <http://www.dosbox.com>.



Клацніть по посиланню справа від слів «Latest version», щоб перейти на сторінку останньої версії.

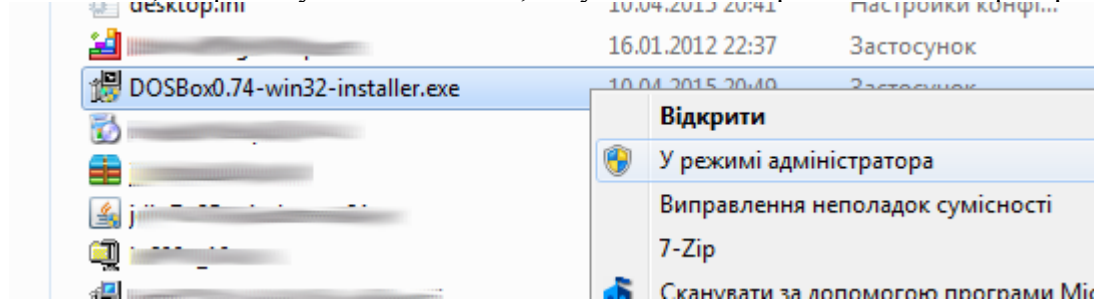


Клацніть по зеленій кнопці «Download Now», щоб завантажити інсталятор останньої версії DOSBox.

Або скористайтеся [прямим посиланням](http://sourceforge.net/projects/dosbox/files/latest/download) на інсталятор: <http://sourceforge.net/projects/dosbox/files/latest/download>.

## Встановлення DOSBox

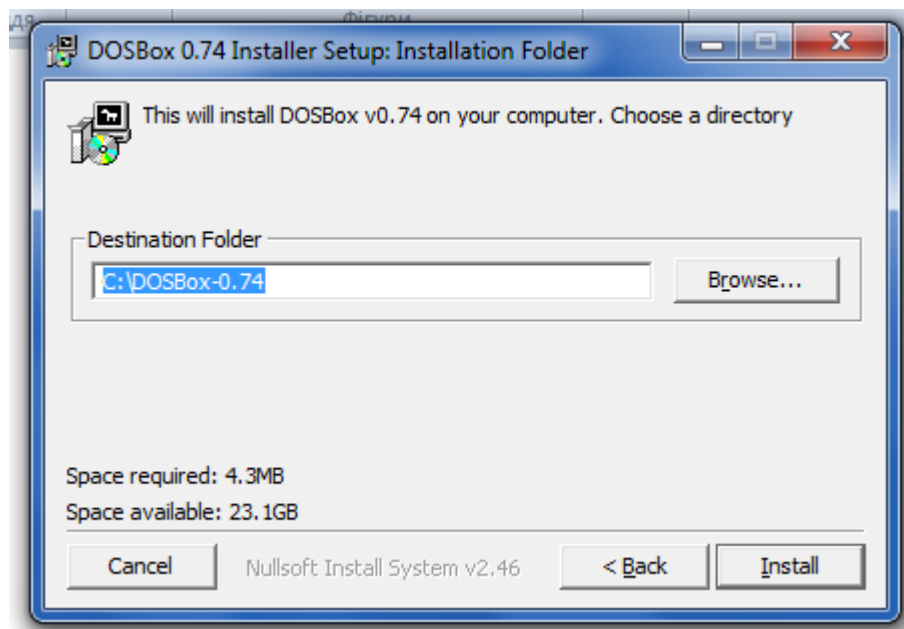
Після того, як файл буде завантажено, запустіть його з правами адміністратора:



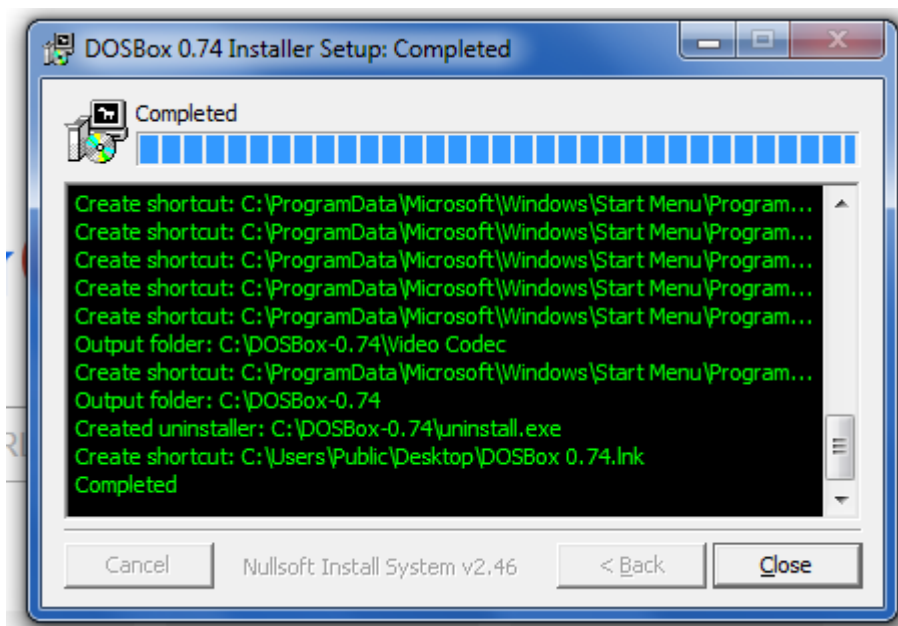
Інсталятор запропонує вам змінити місце установки DOSBox. Змініть його на довільний каталог, бажано на диску C.

**Увага! Шлях до місця установки не повинен містити пробілів.**

**Наприклад, C:\DOSBox-0.74 — підходить для установки, а C:\Program Files\DOSBox — не підходить.**



Інші опції інсталятора можна не змінювати, просто натискайте кнопки Next та Install.



Після завершення установки натисніть на кнопку Close.

## Редагування скриптів

Розпакуйте архів з дистрибутивом навчальних програм BALL та ELECTRON.

Відкрийте скрипт *launch-electron.bat* в текстовому редакторі (наприклад, Notepad).

На початок другого рядка скрипта, безпосередньо перед словом *dosbox*, вставте шлях до місця установки DOSBox (той самий, що було вказано в інсталяторі) і допишіть бекслеш ('\*\*').

Наприклад, якщо DOSBox було встановлено в *C:\DOSBox-0.74*, то скрипт після редагування повинен виглядати так (вставлений текст виділено жирним шрифтом):

```
@echo OFF
C:\DOSBox-0.74\dosbox -fullscreen -noconsole -exit -c ^
"@echo OFF" -c "mount C: %CD%" -c "C:\Demo\Electron.exe" -c
"exit"
```

Аналогічну зміну внесіть в скрипт *launch-ball.bat*.

Тепер скрипти готові до використання і можуть запускати навчальні програми.