

delete 操作符

6.面向对象的程序设计

6.1理解对象

- 两种创建方法
 - 创建一个 Object 的实例
 - 对象字面量语法
- 1.属性类型
 - 数据属性
 - Configurable
 - Enumerable
 - Writable
 - Value
 - 修改 — Object.defineProperty()方法
 - 访问器属性
 - getter 函数
 - setter 函数
 - 修改 — Object.defineProperty()方法
- 2.定义多个属性 — Object.defineProperties()方法
- 3.读取属性的特性 — Object.getOwnPropertyDescriptor()

6.3继承

- 1.原型链
- 2.借用构造函数
- 3.组合继承
- 4.原型式继承
- 5.寄生式继承
- 6.寄生组合式继承

6.2创建对象

- 1.工厂模式
- 2.构造函数模式
 - instanceof
 - __proto__ 属性
 - constructor 属性
 - isPrototypeOf()
 - Object.getPrototypeOf()
 - hasOwnProperty()
 - Object.keys()
 - Object.getOwnPropertyNames()方法
- 3.原型模式
- 4.组合使用构造函数模式和原型模式
- 5.动态原型模式
- 6.寄生构造函数模式
- 7.稳妥构造函数模式