

(2.5/10 puntos) EJERCICIO 2 (30 MINUTOS)

RECURSIVIDAD

Dados dos vectores de enteros con el mismo número de elementos, escribir una función RECURSIVA que compruebe si un vector es el inverso de otro.

Ejemplos:

- $A=(4,7,1,3,2)$ $B=(2,8,0,6,5) \Rightarrow$ falso (B no es el inverso de A).
- $A=(4,7,1,3,2)$ $B=(2,3,1,7,4) \Rightarrow$ verdadero (B es el inverso de A).

En Moodle tienes disponibles tres ficheros:

- *main.c*. Contiene un *main* de prueba para el ejercicio. NO CAMBIES NADA en este fichero, en caso contrario el ejercicio no se evaluará.
- *funciones.h*. Contiene el prototipo de la función *ejercicio2*. Añade aquí los prototipos de las funciones que necesites.
- *funciones.c*. Contiene la implementación vacía de la función *ejercicio2*. Completa el código de esta función con la llamada a tu función recursiva. Puedes añadir las funciones que consideres oportunas.

```
void ejercicio2(int nEle, int* V1, int* V2)
```

- *nEle*: número de elementos de *V1* y *V2*.
- *V1*, *V2*: Los dos vectores. Estos vectores ya están reservados y rellenos con valores en el *main*.
- **VALOR DEVUELTO**:
 - 0 si *V2* NO es el vector *V1* invertido
 - 1 si *V2* es el vector *V1* invertido

ENTREGA:

- **Rellena al inicio de *funciones.c* tu nombre, apellidos y DNI.**
- Sube, como FICHEROS SEPARADOS (no comprimir), los ficheros *main.c*, *funciones.c* y *funciones.h* a la tarea del ejercicio, en caso contrario no se evaluará.
- Una vez expirada la hora tope para entregar la tarea no se aceptarán entregas.
- Todos los archivos se pasarán por un software detector de copias específico para códigos fuente. Se considerarán copiados todos los implicados, independiente de quién copie de quién y supondrá una calificación de cero en todos los ejercicios del examen.
- El ejercicio deberá compilar y solucionar el problema propuesto. En caso contrario, no se evaluará.
- Si no vas a entregar este ejercicio, no subas ningún fichero a Moodle.

COMPETENCIAS EVALUADAS

CU2: Conocer y perfeccionar el nivel de usuario en el ámbito de las TIC.

CEB4: Conocimientos básicos sobre el uso y programación de los ordenadores, sistemas operativos, bases de datos y programas informáticos con aplicación en ingeniería