Integrantes:

Jiménez Méndez Ricardo

Rodríguez Abreu José Ricardo

Zamora Gutiérrez Víctor

Reporte práctica 3

1.- Tu programa funciona bien dentro de la misma red. ¿Si le pasas el proyecto a alguien que se encuentre del otro lado del mundo, podrían comunicarse?

R: Si generamos una red de área local con un programa como con Camacho, de otra manera no porque las IP que se utilizan son locales.

2.- En el ejemplo anterior ¿Bajo que restricciones podrían comunicarse?

R: Generando una red de área local.

3.- Si Alice y Bob están en la misma oficina pero Alice está conectada por ethernet y Bob por wifi. ¿Se pueden comunicar sin problema ? ¿Bajo que restricciones se pueden comunicar?

R: Si el router al que están conectados es el mismo entonces si se podrían comunicar, idealmente.

4.- Cuál es el flujo del programa y para qué sirve cada archivo dentro de la carpeta GUI y Channel.

R:  El main se llama GraphicalUserInterface.py y manda a llamar a la inferfaz en GUI principal.py que contiene las funciones y comportamientos de todos los objetos visuales.

La carpeta Channel contiene todo lo que la práctica dos más algunos métodos:

- Channel.py contiene los métodos llamar y colgar que lo que hacen es (así como send\_text) empezar el envío de datos a un medio constante.

-ApiClient.py ahora contiene los métodos colgar (para terminar el envío de encolamiento), envía\_audio que lo que hace es encolar siempre el stream en la cola del servidor donde podamos mandar nuestro audio.

-ApiServer.py ahora tiene el método get\_local\_ip() y sendVoice\_wrapper que nos reproduce el stream de data que tiene el queue.

5.- Principales problemas que se encontraron y cómo los solucionaron.

R: El envío y reproducción de audio

6.- Si un usuario presiona múltiples veces el botón de llamar, ¿qué sucede?

Cada vez que se presiona el botón de iniciar llamada se crea otro thread.

7.- Problemas que no fueron solucionados.

La creación de un thread cada que se presiona el botón y si después de hacer una llamada queremos salir del chat, el programa se cierra repentinamente.