NumFormatString structure

#include <<u>Script.h</u>>

typedef struct NumFormatString { Size			<u>Offset</u>
<u>char</u>	fLength;	1	0
<u>char</u>	fVersion;	1	1
<u>char</u>	data[254];	254	2
<pre>} NumFormatString;</pre>		256	