

**AsscEntry**

```
#include <Fonts.h>
```

typedef struct <b>AsscEntry</b> {	<u>Size</u>	<u>Offset</u>	<u>Description</u>
<u>short</u> fontSize;	2	0	font size
<u>short</u> fontStyle;	2	2	font style
<u>short</u> fontID;	2	4	font resource ID*/
} <b>AsscEntry</b> ;	6		