חלק 6 :שאלות תיאורטיות

א( במערכת אובייקטים שבנינו בכיתה )של Shmython )פונקציה get של אובייקט תמיד מחזירה מתודה כשמקבלת

שם המאפיין שהוא פונקציה.

Get יכולה להחזיר כל דבר שמוגדר בתוכה וזה אומר שיכולה להחזיר מתודה או ערך לא משנה אם מספרי או מהשהוא אחר

ב( במימוש מחשבון יש מקרים )בריצות מסוימות(, כאשר פונקציה רקורסיבית eval\_calc לא מבצעת חישוב

רקורסיבי.

לא נכון כי כל פעם צריך לשלוח סוג אופרטור בהתחלה לכן הוא לא מתכנס מהתחלה לתנאי עצרה לכן הוא תמיד מבציע חישוב רקורסיבי

ג( בשימוש בפונקציה גנרית apply\_coerce ניתן להמיר טיפוס אחד לטיפוסים שונים לפי הצורך.

apply\_coerceכן היא פונקציה המציגה ערך של אוביקטים מסוג מסוים דרך סוג אחר

ד( פונקציה שמפילה פונקציה אחרת שעלולה לעלות חריגה חייבת לטפל באותה חריגה ע"י תפיסתה או העברתה

לפונקציה המפעילה.

נכון ,החריגה עוברת אחורה בפונקציה ואם לא נמצא בהן טיפול בחריגה היא מגיעה לפונקציה הראשית ואם גם שם אין טיפול בחריגה המפרש מקבל אצ החריגה ומטפל בה .

ה( בשימוש OOP( Python )לכל האובייקטים של אותה מחלקה יש בדיוק אותם שדות )תכונות( ולא יתכן מצב

שלאובייקט אחד יהיה שדה שלא מופיע אצל אובייקטים אחרים.

נכוןת בגלל כשיהיה אובייקטים שיכים לאותה מחלקה אז הם יהיו כאילו מאותו טיפוס ז"א יש להם אותו תכונות לא יותר שלקחו אותם מאותו מחלקה.