**TP CINE-SALLE**

|  |  |
| --- | --- |
| **👓 Travail à faire 👓** | |
|  | Démarrez Visual Studio  Ouvrir la solution « **TpCinema** »  Depuis l’explorateur de solution, ouvrir la documentation des API utilisées par l’application et présentent dans les répertoires : *documentationApiCinema, documentationApiPersistance*  Il convient d’ouvrir les fichiers *index.html* dans votre navigateur web.  Répondez aux questions ci-dessous |

1. Documentation *ApiCinema*
   1. Classe *Cinema*

Quelle(s) information(s) est(sont) nécessaire(s) pour initialiser un objet de type *Cinema* ?

|  |
| --- |
|  |

Le nom du cinéma est-il modifiable une fois l’objet créé ? justifiez.

|  |
| --- |
|  |

Quel type de variable retourne la méthode *GetLaPlusGrandeSalle* ?

|  |
| --- |
|  |

Combien de paramètres sont nécessaires pour ajouter une salle de cinéma via la méthode *AjouterSalle* ?

|  |
| --- |
|  |

Quel membre de la classe *Cinema* permet d’accéder aux objets Salles d’un objet de type *Cinema* ?

|  |
| --- |
|  |

Que fait la méthode *GetCapaciteTotalDuCinema* ?

|  |
| --- |
|  |

* 1. Classe *Salle*

Combien de paramètres sont nécessaires pour créer un objet de type *Salle* ?

|  |
| --- |
|  |

Quels types de paramètres sont nécessaires pour créer un objet de type Salle ?

|  |
| --- |
|  |

1. Documentation *ApiPersistance*
   1. Classe *Persistance*

Quel type de valeur retourne la méthode *ChargerDonnees* ?

|  |
| --- |
|  |

Combien de paramètres sont attendus par la méthode *SauvegarderDonnees* ?

|  |
| --- |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| **👓 Travail à faire 👓** | |
|  | En vous appuyant sur la documentation *ApiPersistance*, complétez le « *case 0 »* de la méthode *Main* de la classe *Programs*. |

|  |  |
| --- | --- |
| **👓 Travail à faire 👓** | |
|  | En vous appuyant sur la documentation *ApiCinema*, complétez les autres «  *case »* de la méthode *Main* de la classe *Programs*. |

|  |  |
| --- | --- |
| **👓 Travail à faire 👓** | |
|  | En vous appuyant sur la documentation *ApiCinema*, écrire le code source des méthodes de classes ci-dessous :   * MemeSalle de la classe Salle * GetCapaciteTotalDuCinema de la classe Cinema * GetSalle de la classe Cinema * GetSalleLaPlusGrande de la classe Cinema * SupprimerSalle de la classe Cinema |