

# Project report

## Managing orders in a restaurant

المعيدة: أ. غاليا الصباغ

عمل الطلاب:

أمجد محمود فرج الزرعي

أسامة مازن الدوجي

### How to use the application

#### Login System:

You can log in as an admin using (Username: Admin) and a special password (current password 0000, can be changed) if you are one of the employees added by the admin, you can log in as a general user with a username and password specific to each employee

If you are the admin, you can manage employees (from the panel: Employees), and view reports (from the panel: Reports), and change the password (from the panel: Settings).

#### Order Management System:

The process of adding an order is as follows

1. You must specify what the order is
2. Enter the customer's name
3. Specify the type of order

\_If the order is for take away payment must be made immediately and the order cannot be cancelled.

\_ If the order is on table or delivery, payment must be made in the kitchen and the order can be cancelled before paying

### Algorithms and OOP architecture

The project contains three packages:

1\_main package يحتوي الصف الرئيسي المسؤول عن تشغيل البرنامج

2\_GUI package يحتوي على اكواد الواجهة التفاعلية المسؤولة عن عرض و تحديث بيانات المطعم , تعمل بنظام (card layout)

3\_system package يحتوي الصفوف الرئيسية التي تدير الخزين و النظام (Restaurant)( Product)( Order)( Employee)( Category)

Libraries we used : (swing)( event)( File)( Scanner) (PrintWriter ) (FileReader) (FileWriter)( PrintWriter) (BufferedReader)( HashMap)( HashSet)( Vector) (ArrayList)( Stack)( LocalDateTime)

### Steps to complete

تفصيل الفكرة

تصميم الواجهة

تقسيم المهام

تنفيذ الواجهة

تصميم "oop"

إدارة التخزين

تجميع الاكواد

Debugging

testing

### Project goal

انشاء نظام متكامل لإدارة الطلبات والموظفين داخل مطعم بكفاءة عالية، يتضمن النظام مجموعة من الميزات التي تساهم في تحسين العمليات اليومية داخل المطعم.

المشروع جاهز للاستخدام والعمل على ارض الواقع دون أي أخطاء





