Assembly Line Scheduling

Supervised by Dr. Issam Salman



Intelligent Algorithms

Assembly Line Scheduling

Program Name : ITE

Semester : S24

Course Code : BIA601

Doctor : Issam Salman

The participating students

Full name	Username	My class
عطاف عثمان	Etaf_154254	C1
أسامة جمعة	Osama_177186	C2
قمر سيلان	Kamar_180726	C2
ماجدة عبد الله الجندي	Majedah_137770	С3
راما الهندي	Rama_158075	C2
عمر الجنيد	Omar_154129	C2
حسن زيدان	Hasan_171117	С3

<u>GitHub repository link:</u> https://github.com/osamaju/ITE_BID601_HW.git

مقدمة

جدولة خطوط التجميع تُعد واحدة من أهم التحديات التي تواجهها الصناعات الحديثة في مجال التصنيع وإدارة العمليات. تعتمد هذه العملية على تنظيم وتنسيق سلسلة من المهام التي يتم تنفيذها عبر محطات عمل متتالية في خط التجميع، بهدف تحويل المواد الخام إلى منتج نهائي بأعلى كفاءة ممكنة.

الهدف الأساسي من جدولة خطوط التجميع هو تقليل الوقت الإجمالي للإنتاج، المعروف باسم "زمن الإنجاز"، مع الحفاظ على جودة المنتج ومراعاة القيود الفنية واللوجستية المرتبطة بعملية التصنيع.

في خط التجميع، يمر المنتج عبر عدة مراحل، حيث تقوم كل محطة عمل بمهمة محددة، مثل التجميع، الفحص، أو التغليف. التحدي الرئيسي هنا هو توزيع المهام على المحطات بشكل متوازن، بحيث لا تتراكم المهام في محطة واحدة بينما تكون محطات أخرى خاملة. هذا التوازن ضروري لضمان استمرارية العمل دون تأخير أو تكاليف إضافية. تزداد تعقيدات هذه العملية عند وجود خطوط تجميع متعددة تعمل بالتوازي، أو عندما تكون هناك تبعيات زمنية بين المهام، حيث يتطلب بعضها الانتهاء قبل بدء مهام أخرى.

تكتسب جدولة خطوط التجميع أهمية كبيرة في الصناعات المختلفة بسبب تأثيرها المباشر على الإنتاجية وتكاليف التشغيل. على سبيل المثال، في صناعة السيارات، يمكن أن تؤدي الجدولة الفعالة إلى تقليل وقت التوقف عن العمل وزيادة عدد السيارات المنتجة في نفس الفترة الزمنية. وفي صناعة الإلكترونيات، تساعد الجدولة الدقيقة في تلبية الطلبات المتزايدة على الأجهزة الإلكترونية بسرعة وكفاءة.

بالإضافة إلى ذلك، تعتمد العديد من الشركات على تقنيات متقدمة مثل الذكاء الاصطناعي والأتمتة لتحسين عمليات الجدولة. هذه التقنيات تسمح بتحليل كميات كبيرة من البيانات وتحديد أفضل الطرق لتوزيع المهام، مما يؤدي إلى تحسين استخدام الموارد وتقليل الهدر.

تعتبر جدولة خطوط التجميع عنصرًا حيويًا في نجاح أي عملية تصنيعية، حيث تساهم في تحقيق أهداف الشركة من حيث خفض التكاليف، زيادة الإنتاجية، وتحسين جودة المنتجات. مع تطور التكنولوجيا وزيادة تعقيد العمليات الصناعية، تظل الجدولة الفعالة لخطوط التجميع مجالًا خصبًا للبحث والابتكار.

Assembly Line Scheduling	1
مُقدمة	
Task Allocation in Teams	
Frontend	7
Backend	7
Preparing Hosting	7
Report Formatting	7
Web Interfaces(Front-end)	8
Index	8
Input	9
Dynamic Fields Display	11
Entering Valid Values	
Result	16
Back end	17
Programming Language : Python	17
Framework : Flask	17
Hosting: PythonAnywhere	17
Project Structure	18
app.py	18
	19
assembly_line_scheduling	19
حساب أو قات الدخول الأولية	20
حساب الوقت الأمثل لكل محطة	20
حساب الوقت الأمثل النهائي	20
بناء المسار الأمثل	
مسار الصفحة الرئيسية	
مسار صفحة الإدخال	
input_page	
(Request Method) التحقق من طريقة الطلب	
	21
تم استخراج البيانات المدخلة من النموذج	22
n: عدد المحطات	
e1, e2: 2 و e1, e2: 2	
int() يتم تحويل هذه البيانات إلى أعداد صحيحة باستخدام	
تعبئة مصفو فات أو قات المحطات	

assembly_line_scheduling	23
عرض النتائج :	23
عرض صفحة الإدخال (إذا لم يتم إر سال النموذج)	
تشغيل التطبيق	
templates/	
static/	
	28

Task Allocation in Teams

Frontend

من ناحية تطوير واجهات الويب وتجهيزها قام بذلك أسامة و قمر

Backend

تجهيز خوارزمية خطوط الإنتاج و ربطها بالموقع قام بذلك راما وحسن

Preparing Hosting

عمر قام باستضافة الموقع على pythonanywhere حيث اعتمد في الباك ايند بايثون و فلاسك

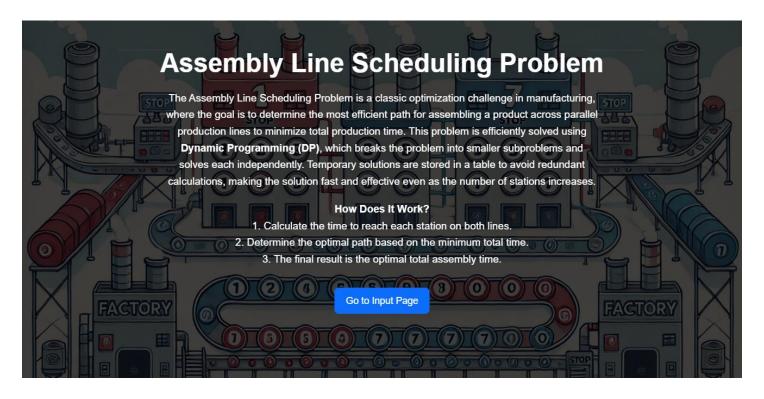
Report Formatting

تم تنسيق التقرير و تهيئته من قبل ماجدة و عطاف

Web Interfaces(Front-end)

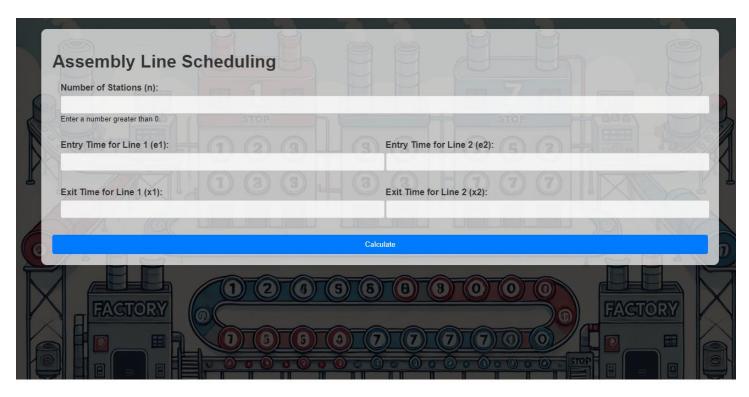
يستطيع المستخدم الدخول للموقع عن طريق الرابط التالي: https://osama123123.pythonanywhere.com/ حيث تمت استضافة الموقع على موقع على موقع

Index



الصفحة الرئيسية في الموقع تحتوي وصفاً عاماً للمشكلة التي يقوم موقعنا بحلها و كيفيها عملها بشكل عام و زر للذهاب لصفحة الادخال

Input



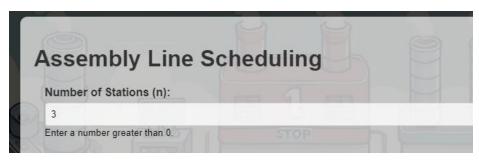
صفحة ادخال البيانات حيث يتوجب على المستخدم ادخال عدد المحطات اولاً عند النتقال عند الخال قيمة اكبر من O سيتم انشاء حقول لإدخال تكلفة كل محطة بالإضافة لأزمنة الانتقال بين المحطات متناسبة مع عدد المحطات التي ادخلها المستخدم وتم القيام بذلك عبر الجافا سكربت

```
// Function to dynamically update the form fields based on the number of stations
(n)
function updateFields () {
  const n = parseInt(document.getElementById('n').value)
 const aFields = document.getElementById('a-fields')
  const tFields = document.getElementById('t-fields')
 // Clear previous fields
  aFields.innerHTML = ''
  tFields.innerHTML = ''
 if (n > 0) {
    // Add station times (a) fields
    aFields.innerHTML += '<h2>Station Times (a):</h2>'
    for (let i = 0; i < 2; i++) {
      aFields.innerHTML += `<h3>Line ${i + 1}:</h3>`
      let row = '<div class="input-row">'
     for (let j = 0; j < n; j++) {
        row +=
                   <div class="form-group">
```

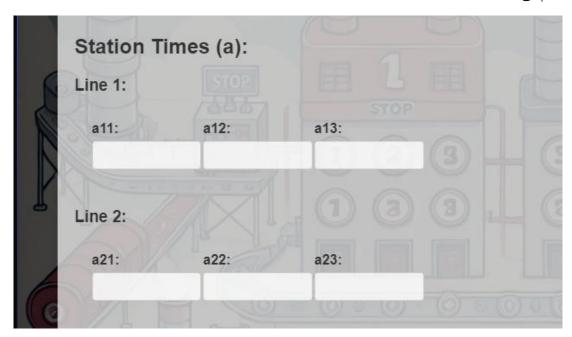
```
<label for="a{i}{j}">a{i + 1}{j + 1}:</label>
                        <input type="number" id="a${i}${j}" name="a${i}${j}"</pre>
required min="0">
                    </div>
      row += '</div>'
      aFields.innerHTML += row
    // Add transfer times (t) fields
   tFields.innerHTML += '<h2>Transfer Times (t):</h2>'
    for (let i = 0; i < 2; i++) {
     tFields.innerHTML += `<h3>Line ${i + 1}:</h3>`
     let row = '<div class="input-row">'
     for (let j = 0; j < n - 1; j++) {
        row +=
                    <div class="form-group">
                        <label for="t{i}{j}">t{i + 1}{j + 1}:
                        <input type="number" id="t${i}${j}" name="t${i}${j}"</pre>
required min="0">
                    </div>`
      row += '</div>'
     tFields.innerHTML += row
```

نقوم بأخذ قيمة عدد المحطات من العنصر ذو ال "N" id "N" وانشاء حقول الادخال بناء على القيمة المدخلة من قبل المستخدم واضافة الحقول ك html الى الحقلين 't-fields' و 'a-fields'

Dynamic Fields Display

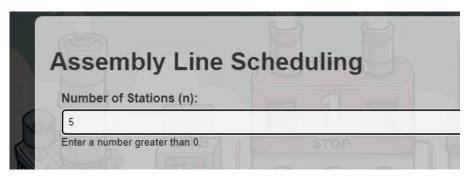


عند ادخال رقم 3 سنجد ظهور ثلاث حقول ادخال

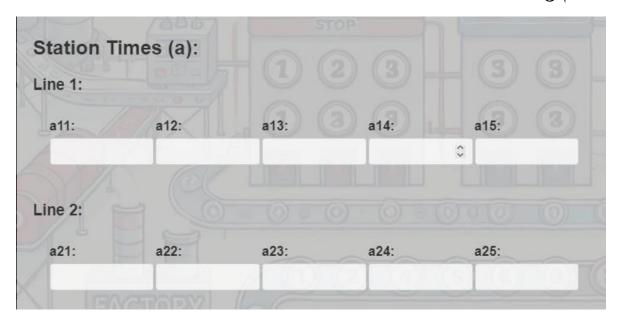


و حقلي ادخال للأزمنة

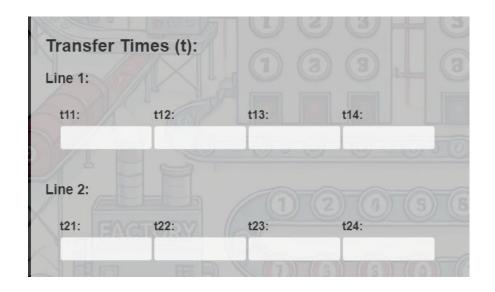




عند ادخال رقم 5 سنجد ظهور خمس حقول ادخال

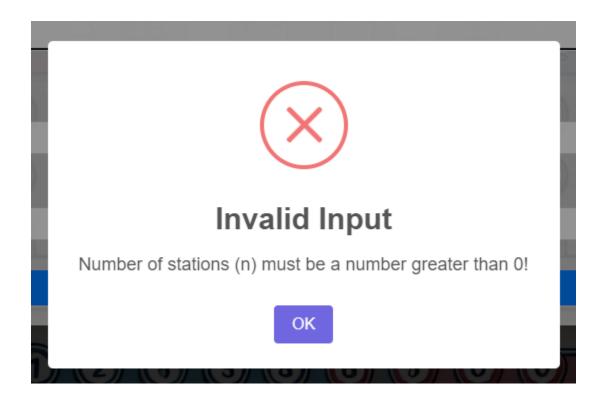


وسيظهر 4 حقول لأزمنة الانتقال

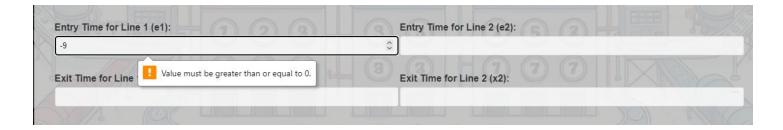


1		9 9
N	Assembly Line Sc	heduling
	Number of Stations (n):	
	-6	
	Enter a number greater than 0.	STOP
	Futur Time fact inc 4 (e4):	

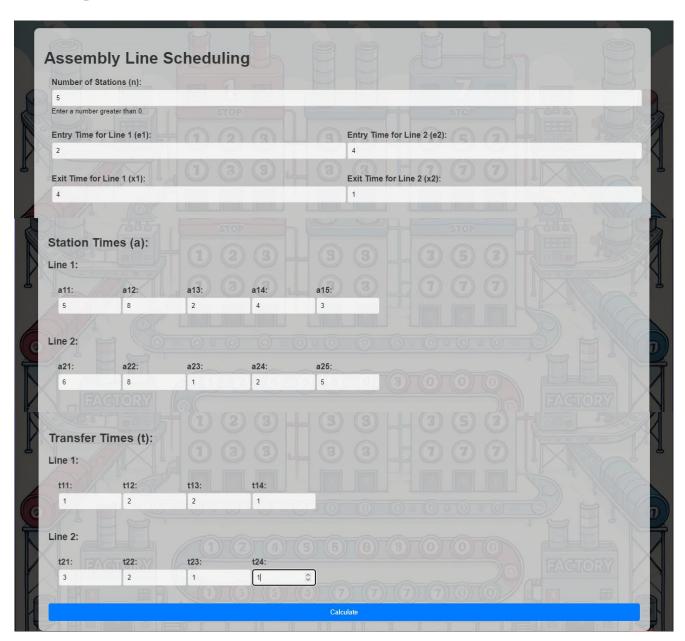
يظهر التنبيه التالي:



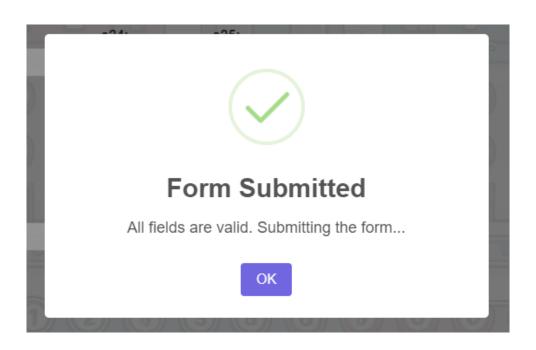
بقية الحقول في حال تم ادخال قيمة سالبة سيظهر تنبيه منبثق صغير بجانب الحقل



Entering Valid Values

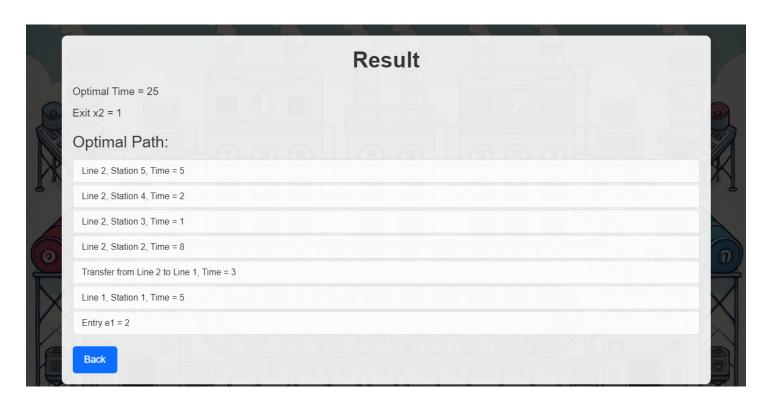


بعد الضغط على زر حساب سيقوم بحساب الطريق الأمثل عن طريق خوازرمية Assembly بعد الضغط على زر حساب سيقوم بحساب الطريقة الديناميكية ليند سيتم شرحها في قسم الباك ايند



ظهر اشعار بأن الحقول كلها صحيحة ويتم تسجيل النموذج وبعدها سيتم الانتقال لصفحة النتائج لعرض النتائج

Result



صفحة النتائج بعد القيام بإدخال قيم المحطات من ناحية ازمنة الانتقال وتكلفة كل محطة تم حساب الطريق الأمثلي عبر الطريقة الديناميكية حيث نجد الوقت الأمثلي هو 25 والخروج عبر الخط الثاني والمسار كالآتي:

الخط الثاني المحطة الخامسة ثم الخط الثاني المحطة الرابعة ثم الخط الثاني المحطة الثانية ثم ننتقل للخط الأول ثم المحطة الأولى في الخط الأول و الدخول من الخط الأول طبعا يمكن قراءة المسار من الجهتين اما من الخروج للدخول او العكس

Back end

Programming Language: Python

تم اختيار لغة البرمجة بايثون لأنها تُعتبر واحدة من أسهل لغات البرمجة من حيث التعلم والاستخدام. تتميز بتركيبة بسيطة وواضحة تشبه اللغة الإنجليزية، مما يجعلها مثالية للمبتدئين والمطورين على حد سواء. بالإضافة إلى ذلك، بايثون تدعم مجموعة ضخمة من المكتبات التي تغطي مجالات متعددة مثل الذكاء الاصطناعي، تحليل البيانات، وتطوير الويب، مما يجعلها لغة متعددة الاستخدامات. كما أنها تعمل على أنظمة تشغيل مختلفة مثل Windows و Windows و Linux و مساعدة بسهولة العمل. أخيرًا، بايثون لديها مجتمع دعم قوي، حيث يمكن للمطورين العثور على مساعدة بسهولة عبر الانترنت.

Framework: Flask

تم اختيار فلاسك كإطار عمل لتطوير الويب لأنه خفيف الوزن وسهل الاستخدام. يعتبر فلاسك مثاليًا للتطبيقات الصغيرة والمتوسطة حيث لا يتطلب تعقيدات كبيرة في الإعداد. يتميز بمرونته، حيث يمكن إضافة المكونات حسب الحاجة دون الحاجة إلى استخدام كل ميزات الإطار، مما يجعله سهل التخصيص. بالإضافة إلى ذلك، فلاسك يدعم بناء واجهات برمجة التطبيقات (APIs) بسهولة، مما يجعله خيارًا ممتازًا لتطوير تطبيقات ويب تفاعلية. وأخيرًا، لأنه مكتوب بلغة بايثون، فإنه يتكامل بسلاسة مع المكتبات والأدوات الأخرى الخاصة بالبايثون.

Hosting: PythonAnywhere

تم اختيار PythonAnywhere كمنصة استضافة لأنها توفر بيئة مثالية لتطبيقات بايثون وفلاسك. تتميز بسهولة النشر، حيث يمكن نشر التطبيقات بخطوات بسيطة دون الحاجة إلى إعدادات معقدة، مما يوفر الوقت والجهد. كما أنها توفر نسخة تجريبية مجانية تسمح للمطورين

باختبار تطبيقاتهم قبل الالتزام بخطة مدفوعة. تدعم PythonAnywhere قواعد البيانات مثل MySQL، مما يجعلها مناسبة للتطبيقات التي تحتاج إلى تخزين بيانات. بالإضافة إلى ذلك، توفر المنصة دعمًا فنيًا للمستخدمين في حالة وجود أي مشاكل، مما يجعلها خيارًا موثوقًا لتشغيل التطبيقات

Project Structure

app.py

تتضمن الملف الرئيسي للمشروع حيث يحتوي بداخله الخوارزمية الديناميكية التي قمنا من خلالها بحل مشكلة Assembly Line Scheduling و يحتوي أيضا على المسارات (صفحات الموقع كلها)

```
path = []
      1 = 1 opt
      for j in range(n-1, 0, -1):
          path.append(f"Line {1}, Station {j+1}, Time = {a[1-1][j]}")
                       f"Transfer from Line 1 to Line 2, Time = \{t[0][j-1]\}")
              1 = 11[i]
             if l2[i] == 1:
                 path.append(
                       f"Transfer from Line 2 to Line 1, Time = \{t[1][j-1]\}")
     path.append(f"Line \ \{l\}, \ Station \ 1, \ Time = \{a[l-1][\emptyset]\}")
     return f_{opt}, l_{opt}, path
20@app.route('/')
1def home():
    return render_template('home.html')
24@app.route('/input', methods=['GET', 'POST'])
    if request.method == 'POST':
        n = int(request.form['n'])
         e1 = int(request.form['e1'])
e2 = int(request.form['e2'])
         x1 = int(request.form['x1'])
         a = [[0] * n for _ in range(2)]
t = [[0] * (n-1) for _ in range(2)]
          for i in range(2):
             for j in range(n):
                 a[i][j] = int(request.form[f'a{i}{j}'])
          for i in range(2):
             for j in range(n-1):
          f\_opt, \ l\_opt, \ path = assembly\_line\_scheduling(
          return render_template('result.html', f_opt=f_opt, l_opt=l_opt, path=path, x1=x1, x2=x2)
     return render_template('input.html', n=0)
     app.run(debug=True)
```

```
1 from flask import Flask, render_template, request
2 app = Flask(__name__)
```

assembly_line_scheduling الله

```
def assembly_line_scheduling(n, a, t, e, x):
    """

def assembly_line_scheduling(n, a, t, e, x):
    """

Calculate the optimal time for assembly line scheduling.

:param n: Number of stations.
:param a: List of station times (a[0] for Line 1, a[1] for Line 2).
:param t: List of transfer times (t[0] for Line 1, t[1] for Line 2).
:param e: List of entry times (e[0] for Line 1, e[1] for Line 2).
:param x: List of exit times (x[0] for Line 1, x[1] for Line 2).
:return: Optimal time, exit line, and path details.
"""
```

تهيئة المصفوفات

```
1 # Initialize arrays
2   f1 = [0] * n
3   f2 = [0] * n
4   l1 = [0] * n
5   l2 = [0] * n
```

```
1 # Entry times

2 f1[0] = e[0] + a[0][0]

3 f2[0] = e[1] + a[1][0]
```

حساب الوقت الأمثل لكل محطة

```
1 # Calculate optimal time for each station
2   for j in range(1, n):
3     # Line 1
4     if f1[j-1] + a[0][j] <= f2[j-1] + t[1][j-1] + a[0][j]:
5         f1[j] = f1[j-1] + a[0][j]
6         l1[j] = 1
7     else:
8         f1[j] = f2[j-1] + t[1][j-1] + a[0][j]
9         l1[j] = 2
10     # Line 2
11     if f2[j-1] + a[1][j] <= f1[j-1] + t[0][j-1] + a[1][j]:
12         f2[j] = f2[j-1] + a[1][j]
13         l2[j] = 2
14     else:
15         f2[j] = f1[j-1] + t[0][j-1] + a[1][j]
16         l2[j] = 1</pre>
```

حساب الوقت الأمثل النهائي

```
1 if f1[-1] + x[0] <= f2[-1] + x[1]:
2     f_opt = f1[-1] + x[0]
3     l_opt = 1
4     else:
5     f_opt = f2[-1] + x[1]
6     l_opt = 2</pre>
```

بناء المسار الأمثل

مسار الصفحة الرئيسية

```
1 @app.route('/')
2 def home():
3    return render_template('home.html')
```

مسار صفحة الإدخال

```
1 # Route for the input page
2 @app.route('/input', methods=['GET', 'POST'])
```

نالة input_page

التحقق من طريقة الطلب (Request Method)

```
1 if request.method == 'POST':
```

يتم التحقق من أن الطلب المرسل من النموذج هو من نوع POST، أي أن المستخدم قام بإرسال البيانات.

```
1 n = int(request.form['n'])
2          e1 = int(request.form['e1'])
3          e2 = int(request.form['e2'])
4          x1 = int(request.form['x1'])
5          x2 = int(request.form['x2'])
```

تم استخراج البيانات المدخلة من النموذج:

n: عدد المحطات.

e1, e2: 2 و الخطين 1 و x1, x2: 2 . وقات الخروج للخطين 1 و x1, x2: 2

يتم تحويل هذه البيانات إلى أعداد صحيحة باستخدام. (int

```
1 a = [[0] * n for _ in range(2)]
2 t = [[0] * (n-1) for _ in range(2)]
```

- يتم إنشاء مصفوفتين:
- مصفوفة ثنائية الأبعاد (2 imes n) لتخزين أوقات المحطات لكل خط. \circ
- مصفوفة ثنائية الأبعاد ((n-1)) لتخزين أوقات النقل بين المحطات. \circ

تعبئة مصفوفات أوقات المحطات

```
1 for i in range(2):
2     for j in range(n):
3         a[i][j] = int(request.form[f'a{i}{j}'])
```

- يتم تعبئة مصفوفة a بقيم أوقات المحطات المدخلة من النموذج.
 - یتم استخدام حلقتین متداخلتین:
- الحلقة الخارجية (i) للتكرار على الخطين (O و 1).
- o الحلقة الداخلية (j) للتكرار على المحطات (من 0 إلى n-1).
- يتم استخراج القيم من النمو (ج باستخدام [ˈrequest.form[f'a{i}{j}] ميث i و j تمثلان موقع القيمة في المصفوفة.

تعبئة مصفو فات أو قات النقل

```
1 for i in range(2):
            for j in range(n-1):
                 t[i][j] = int(request.form[f't{i}{j}'])
```

- يتم تعبئة مصفوفة † بقيم أو قات النقل المدخلة من النموذج.
 - يتم استخدام حلقتين متداخلتين:
- الحلقة الخارجية (i) للتكرار على الخطين (0 و 1). الحلقة الداخلية (j) للتكرار على أوقات النقل بين المحطات (من 0 إلى (n-2).
 - .request.form[f't{i}{j}'] بتم استخراج القيم من النموذج باستخدام

استدعاء دالة assembly_line_scheduling

```
1 f_opt, l_opt, path = assembly_line_scheduling(n, a, t, [e1, e2], [x1, x2])
```

- يتم استدعاء الدالة assembly line scheduling لحساب الوقت الأمثل (fopt)، الخط الأمثل (opt)، ومسار العملية
 - يتم تمرير البيانات المدخلة (x2, x1, e2, e1, t, a, n) كمعاملات للدالة.

عرض النتائج:

```
1 return render_template('result.html', f_opt=f_opt, l_opt=l_opt, path=path, x1=x1, x2=x2)
```

- يتم عرض النتائج على صفحة result.html باستخدام دالة render_template.
 - يتم تمرير المتغيرات التالية إلى الصفحة:
 - opt o: الوقت الأمثل.
 - opt : الخط الأمثل.
 - o path: تفاصيل المسار.
 - x2,x1 وقات الخروج.

عرض صفحة الإدخال (إذا لم يتم إرسال النموذج)

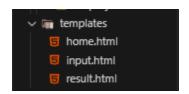
```
1 return render_template('input.html', n=0)
```

إذا لم يتم إرسال النموذج (أي أن الطلب ليس من نوع POST)، يتم عرض صفحة الإدخال (input.html) مع تمرير القيمة n=0 لتهيئة الصفحة

تشغيل التطبيق

```
1 if __name__ == '__main__':
2 app.run(debug=True)
```

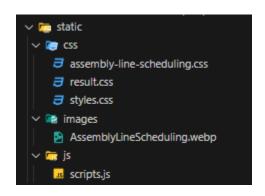
templates/



يحتوي ضمنه على ثلاث ملفات Html تم الحديث عنهم في قسم الفرونت ايند home.html input.html result.html

home.html هي الصفحة الرئيسية للموقع input.html هي الصفحة التي يتم ادخال البيانات ضمنها result.html

static/



يحتوي على باقي ملفات المشروع

Css التي تحتوي على ملفات ال css التي تنسق شكل الصفحات

Images: تحتوي على خلفية الموقع

Js: يحتوي على ملف scripts.js الذي يقوم ببعض التحقق من الحقول

شرح ملف scripts

دالة validateNumber

```
• • •
1 function validateNumber () {
    const nInput = document.getElementById('n')
    const nValue = parseInt(nInput.value)
   if (nValue <= 0 || isNaN(nValue)) {</pre>
      Swal.fire({
        icon: 'error',
        title: 'Invalid Input',
        text: 'Number of stations (n) must be a number greater than 0!'
      nInput.value = '' // Clear the input field
11
      nInput.focus() // Focus back on the input field
12
13
      return false
15
   return true
16}
```

- ، تقوم هذه الدالة بالتحقق من صحة قيمة عدد المحطات. (n)
- إذا كانت القيمة غير صالحة (أقل من أو تساوي صفر أو ليست رقمًا)، يتم عرض رسالة خطأ باستخدام مكتبة SweetAlert2 وإعادة التركيز على حقل الإدخال.

```
1 function updateFields () {
    const n = parseInt(document.getElementById('n').value)
    const aFields = document.getElementById('a-fields')
    const tFields = document.getElementById('t-fields')
   // Clear previous fields
    aFields.innerHTML = ''
   tFields.innerHTML = ''
10 if (n > 0) {
     aFields.innerHTML += '<h2>Station Times (a):</h2>'
     for (let i = 0; i < 2; i++) {
        aFields.innerHTML += `<h3>Line ${i + 1}:</h3>`
        let row = '<div class="input-row">'
        for (let j = 0; j < n; j++) {
          row +=
                      <div class="form-group">
                          <label for="a{i}{j}">a{i + 1}{j + 1}:</label>
                          <input type="number" id="a\{i\}{j}" name="a\{i\}{j}" required min="0">
        row += '</div>'
        aFields.innerHTML += row
     tFields.innerHTML += '<h2>Transfer Times (t):</h2>'
      for (let i = 0; i < 2; i++) {
       tFields.innerHTML += `<h3>Line ${i + 1}:</h3>`
        let row = '<div class="input-row">'
        for (let j = 0; j < n - 1; j++) {
         row +=
                      <div class="form-group">
                          <label for="t{i}{j}">t{i + 1}{j + 1}:</label>
                          <input type="number" id="t{i}{i}" name="t{i}{i}" required min="0">
                      </div>
        row += '</div>'
        tFields.innerHTML += row
43}
```

- تقوم هذه الدالة بتحديث حقول الإدخال بشكل ديناميكي بناءً على عدد المحطات. (n)
 - يتم إنشاء حقول إدخال لأوقات المحطات (a) وأوقات النقل (t) لكل خط.
 - يتم مسح الحقول القديمة قبل إنشاء الحقول الجديدة.

```
function validateForm (e) {
  e.preventDefault() // Prevent form submission
   const n = parseInt(document.getElementById('n').value)
   const e1 = document.getElementById('e1').value
const e2 = document.getElementById('e2').value
   const x2 = document.getElementById('x2').value
    if (n <= 0 || isNaN(n)) {
         icon: 'error',
title: 'Invalid Input',
text: 'Number of stations (n) must be a number greater than 0!'
      !e2 ||
!x1 ||
!x2 ||
isNaN(e1) ||
       isNaN(e2) ||
isNaN(x1) ||
        isNaN(x2)
          icon: 'error',
title: 'Invalid Input',
text: 'Entry and Exit times must be filled with valid numbers!'
   // Check station times (a)
for (let i = 0; i < 2; i+++) {
  for (let j = 0; j < n; j++) {
    const aInput = document.getElementById(`a$(i)$(j)`)
    if (laInput || laInput.value || isNaN(aInput.value) || aInput.value < 0) {
        isValid = false</pre>
   // Check transfer times (t)
if (isValid) {
  for (let i = 0; i < 2; i++) {
    for (let j = 0; j < n - 1; j++) {
      const tinput = document.getElementById('t${i}${j}')
      if (</pre>
                 !tInput ||
!tInput.value ||
!sNaN(tInput.value) ||
tInput.value < 0
                   isValid = false
           if (!isValid) break
         icon: 'error',
title: 'Invalid Input',
text: errorMessage
  // If If Itels are valid, Submit the IOIm
Swal.fire(
icon: 'success',
title: 'Form Submitted',
text: 'All fields are valid. Submitting the form...'
   }).then(() => {
  document.getElementById('input-form').submit()
```

- تقوم هذه الدالة بالتحقق من صحة جميع الحقول قبل إرسال النموذج.
 - يتم التحقق من:
 - عدد المحطات.(n)
 - (x1, x2). والخروج. (e1, e2) والخروج.
 - أوقات المحطات (a) وأوقات النقل.(t)
- إذا كانت جميع الحقول صالحة، يتم إرسال النموذج. وإلا، يتم عرض رسالة خطأ.

1 document.getElementById('input-form').addEventListener('submit', validateForm)

• يتم إرفاق دالة validateForm بحدث submit للنموذج، بحيث يتم تنفيذ التحقق قبل الإرسال.

Assembly Line Scheduling وصف الخوارزمية

Assembly Line Scheduling هو مشكلة كلاسيكية في مجال الخوارزميات والبرمجة الديناميكية

. (Dynamic Programming) تهدف هذه المشكلة إلى تحسين عملية التصنيع في مصنع يحتوي على خطوط إنتاج متعددة، حيث يتم نقل المنتجات عبر سلسلة من المحطات بحيث يتم تقليل الوقت المنتجات عبر سلسلة من المحطات بحيث يتم تقليل الوقت الإجمالي أو التكلفة الإجمالية للإنتاج.

وصف المشكلة:

- 1. خطوط الإنتاج : يوجد خطان إنتاج (أو أكثر) متوازيان، كل خطيحتوي على عدد من المحطات. (Stations)
- 2. المحطات: كل محطة في الخط تقوم بعملية معينة على المنتج. الوقت اللازم لإكمال العملية في كل محطة معروف.
- 3. **نقاط النقل** :يمكن نقل المنتج من خط إنتاج إلى آخر في نقاط محددة بين المحطات، ولكن هذا النقل يتطلب وقتًا إضافيًا Transfer).
 - 4. البداية والنهاية: يبدأ المنتج في بداية أحد الخطوط وينتهي في نهاية أحد الخطوط.

الهدف:

تحديد المسار الذي يقلل الوقت الإجمالي اللازم لإكمال تصنيع المنتج، مع الأخذ في الاعتبار الوقت في كل محطة ووقت النقل بين الخطوط. حل المشكلة باستخدام البرمجة الديناميكية:

يمكن حل هذه المشكلة باستخدام البرمجة الديناميكية عن طريق تقسيم المشكلة إلى مشكلات فرعية أصغر وحل كل مشكلة فرعية مرة واحدة فقط، ثم تخزين النتائج لاستخدامها لاحقًا.

الکو د :

assembly_line_scheduling: 1.

هذه الدالة هي الجزء الأساسي من الخوارزمية، حيث يتم فيها حساب الوقت الأمثل لتصنيع المنتج عبر خطوط الإنتاج. يتم تلخيص وظيفتها كالتالي:

المدخلات:

- n: عدد المحطات في كل خط إنتاج.
- a: قائمة تحتوي على الأوقات اللازمة في كل محطة لكل خط إنتاج. [0] للأوقات في الخط 1، و [1] للأوقات في الخط 2.

- t: قائمة تحتوي على الأوقات اللازمة للنقل بين الخطوط. [0] للأوقات للنقل من الخط 1 إلى الخط 2، و 1[1] للنقل من الخط 2 إلى الخط 1.
 - e : قائمة تحتوي على الأوقات اللازمة لدخول كل خط إنتاج. [o]e للدخول إلى الخط 1، و [1] للدخول إلى الخط 2.
 - X: قائمة تحتوي على الأوقات اللازمة للخروج من كل خط إنتاج. X[0] للخروج من الخط 1، و X[1] للخروج من الخط 2.

المخرجات:

- f_opt: الوقت الأمثل الإجمالي لإكمال التصنيع.
 - الخط الذي يتم الخروج منه (1 أو 2).
- path: المسار الأمثل مع تفاصيل النقل بين الخطوط.

خطوات الدالة:

1. تهيئة المصفوفات:

- o يتم إنشاء مصفوفتين f1 و f2 لتخزين الوقت الأمثل للوصول إلى كل محطة في الخط 1 والخط 2 على التوالي.
 - o يتم إنشاء مصفوفتين 1l و 12 لتخزين الخط الذي تم الانتقال منه للوصول إلى كل محطة.

2. حساب الوقت لدخول أول محطة:

- [o][f1[o] = e[o] + a[o] + a[o] يتم حساب الوقت لدخول الخط 1 وإكمال المحطة الأولى باستخدام العلاقة:
- [0][f2[0] = e[1] + a[1] + a[1] يتم حساب الوقت لدخول الخط 2 وإكمال المحطة الأولى باستخدام العلاقة:

3. حساب الوقت الأمثل لكل محطة:

- o يتم حساب الوقت الأمثل لكل محطة باستخدام العلاقات التكرارية:
- $f_1[j] = min(f_1[j-1] + a[o][j], f_2[j-1] + t[1][j-1] + a[o][j])$
- $f2[j] = \min(f2[j-1] + a[1][j], f1[j-1] + t[0][j-1] + a[1][j]) \quad \bullet$
 - o يتم تحديث 11 و 12 لتتبع الخط الذي تم الانتقال منه.

4. حساب الوقت الأمثل الإجمالي:

- .f_opt = min(f1[-1] + x[0], f2[-1] + x[1]) يتم حساب الوقت الأمثل الإجمالي باستخدام العلاقة:
 - 5. بناء المسار الأمثل:
 - يتم تتبع المسار الأمثل بدءًا من المحطة الأخيرة وحتى المحطة الأولى.
 - o يتم تسجيل تفاصيل النقل بين الخطوط إذا حدثت.

نهاية التقرير